116
IAN 2010 • 100 PAG • 7,9 LEI
www.xtrempc.ro

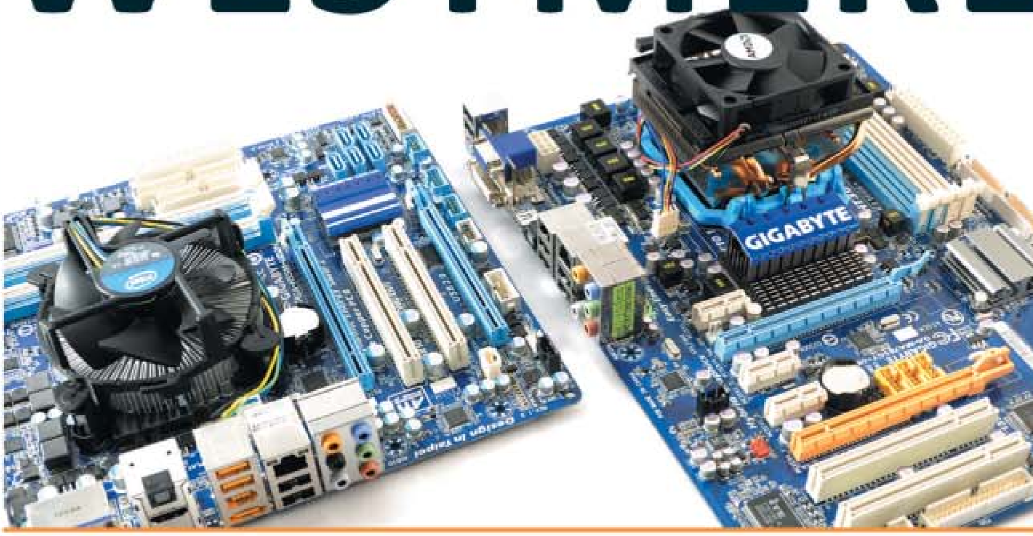
XtremPC

5,9 LEI

hardware ✖ software & comunicaţii ✖ jocuri



CPU ȘI GPU ÎNTR-UN PACHET
WESTMERE

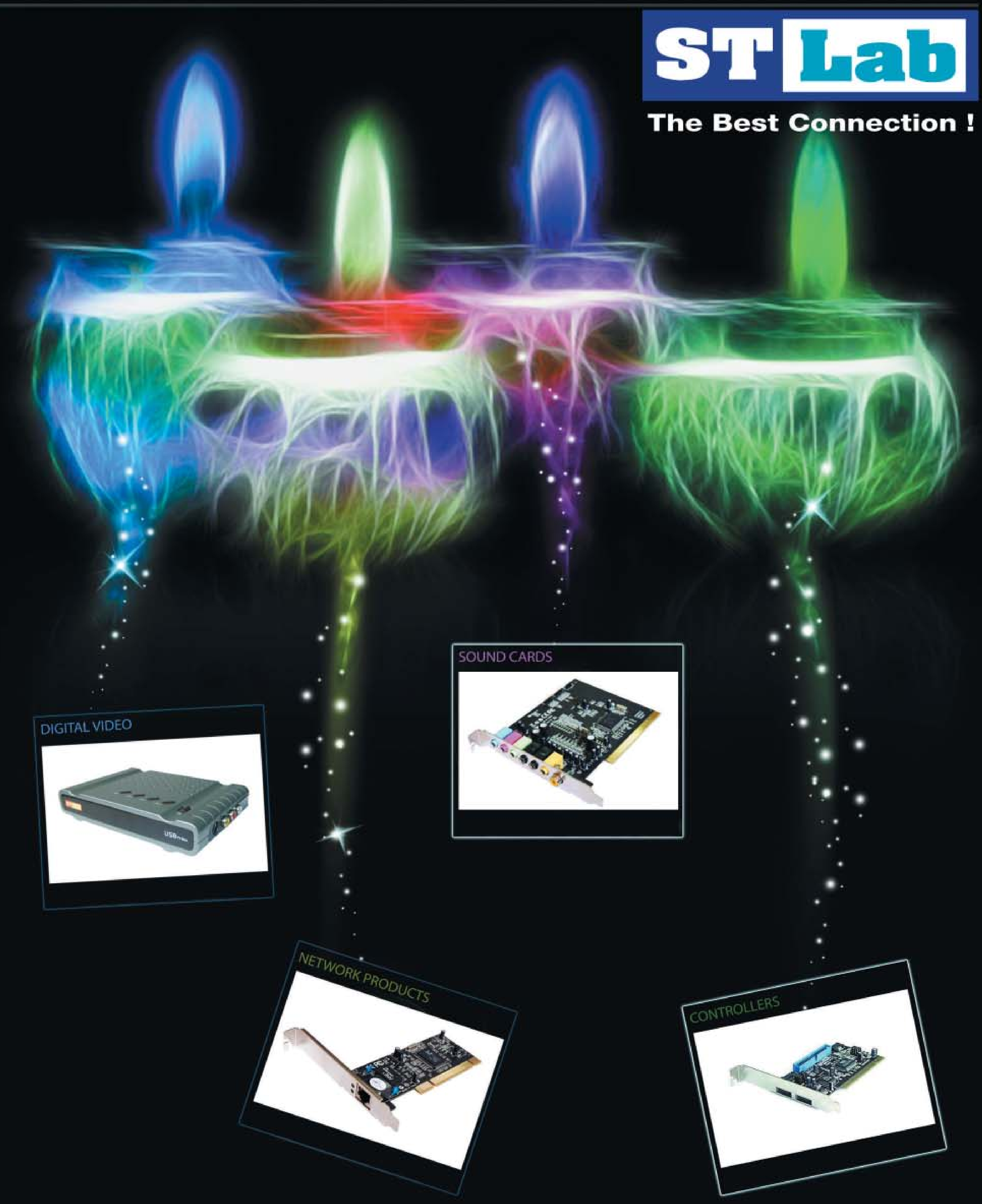


- **Dual-channel DDR3** Noi opțiuni pentru LGA-1156
- **Soluții extreme** HD 5970 vs. CrossFire
- **Extensii Chrome** Un rival pentru Firefox
- **HTC HD2** Gigantul Windows Mobile
- **Left 4 Dead 2** Din nou printre zombie
- **James Cameron's Avatar** The Game

NOKIA N900
UN PC DE BUZUNAR






ST Lab
The Best Connection !
SOUND CARDS
DIGITAL VIDEO
NETWORK PRODUCTS
CONTROLLERS

DELL
BUSINESS

THEY'RE HERE

Introducing the affordable NEW Dell Vostro 1014 and 1015.



NEW VOSTRO 1014

MOBILITY WITHOUT THE BAGGAGE.

$659*

- Intel® Core™ 2 Duo processor T5870 (2.0GHz,800MHz FSB ,2MB L2 Cache)
- Ubuntu Edition Version 8.10
- 2048MB (1x2048) 800MHz DDR2 Dual Channel
- 250GB Serial ATA (5400RPM) Hard Drive
- 8X DVD+/-RW Drive
- 14.0" Widescreen WXGA (1280x800) WLED with Truelife
- Wireless 1397 (802.11 b/g), Bluetooth
- 3Years Carry In Warranty



NEW VOSTRO 1015

BREAK OUT OF THE OFFICE WITHOUT BREAKING YOUR BUDGET.

$659*

- Intel® Core™ 2 Duo processor T5870 (2.0GHz, 800MHz FSB,2MB L2 Cache)
- Ubuntu Edition Version 8.10
- 2048MB (1x2048) 800MHz DDR2 Dual Channel
- 250GB Serial ATA (5400RPM) Hard Drive
- 8X DVD+/-RW Drive
- 15.6" Widescreen WXGA (1280x800) WLED Anti Glare
- Wireless 1397 (802.11 b/g), Bluetooth
- 3Years Carry In Warranty

GENESYS
Value-added Distribution
Let's Grow Together!

* Price does not include VAT.
For more information and orders contact ***GENESYS DISTRIBUTION*** via e-mail sales@genesys.ro or telephone 0372 187 800, 021 242 05 42.
The offer is available through local partners (access www.genesys.ro).

București: Emag 021-2005200, TULIP COMPUTERS 021-2234242, TERRABYTE 021-2527275, CORSAR GRUP, POWER NET CONSULTING 021-2019481; **Bacău:** DEDEMAN 0234-513330, CYBERNET 0234-570892; **Botoșani:** ICE COMPUTERS 0231-536777; **Brașov:** EXPERT SERVICE IT 0268-410898, B2B DIGITAL 0268-317472; **Cluj Napoca:** TERABIT 0264-433993; **Constanța:** BLUE PRINT 0241-520278, IIRUC-suc. DOBROGEA 0241-634595; **Craiova:** VERASYS INTERNATIONAL 0251-306016; **Focșani:** SECRET SERVICES 0237-237094; **Galați:** NEXIAL RESEARCH 0236-319120; **Iași:** BLUENOTE COMMUNICATIONS 0232 – 265995; **Mediaș:** BIROTEC 0269-845777; **Pitești:** FAST ELECTRIC 0248-210037; **Suceava:** NETCOM ACTIV 0230-521268; **Timișoara:** SARATOGA 0256-499780.

intel CORE 2 Duo inside™

Look for Intel Inside®

The best-performing business PCs have Intel® Core™ 2 processors inside.

XtremPC

ECHIPA

Redacţia

Dorian Prodan **redactor-şef**

Ionuţ Alexe **secretar general de redacţie**

Radu Bozga-Petcu **şef laborator hardware**
Cristian Moldoveanu **redactor hardware**
Aurelian Mihai **redactor hardware**

Dorian Prodan **redactor software**

Anda Drăgnuţă **redactor jocuri**
Cosmin Aioniţă **redactor jocuri**

Bogdan Gheorghe **editor CD/DVD**
Dana Dan **corectură**

Concept grafic

Ionuţ Alexe **tehnoredactare**
Anda Boţoc **fotografie**

Publicitate & PR

Cristina Savu **director vânzări**
cristina.savu@xtrempc.ro

Alina Piper **abonamente & distribuţie**
Eugenia Aglliceru **contabilitate**

CONTACT

Redacţia

Adresă: Splaiul Unirii 74, etaj 4
sector 4, Bucureşti 040037
Telefon: 021-331.11.33
021-331.11.35
Fax: 021-330.10.55
E-mail: redactia@xtrempc.ro
web: www.xtrempc.ro

Abonamente & distribuţie

E-mail: abonamente@xtrempc.ro

Informaţii CD/DVD

E-mail: infocd@xtrempc.ro

Poze Galerii Xtreme, Super PC

E-mail: galerii@xtrempc.ro

Informaţii hardware

E-mail: hardmail@xtrempc.ro

Producţie

Tipar:
ROMPRINT Grupul de presă şi tipografie

Realizare CD: ODS Business Services SRL

Publisher

Romas Comercial S.R.L.
Splaiul Unirii 74, etaj 4, sector 4
Bucureşti 040037
Telefon: 021-331.11.33

Publicaţie auditată BRAT
pe perioada iulie-decembrie 2008.

BRAT

Publicaţie ce beneficiază de rezultate de audienţă conform Studiului Naţional de Audienţă FOCUS (perioadă de măsurare aprilie 2008 - aprilie 2009).

SNA

ISSN 1582-2818



VOTĂM ONLINE?

Luna decembrie 2009 a marcat sfârşitul celei mai mizerabile campanii electorale moderne de sub Carpaţi, finalul apoteotic fiind o ruşine atât pentru candidaţi, cât şi pentru naţiunea care s-a lăsat mânjită de lăturile aşa-zisei prese libere. Putem scăpa de repetarea acestui episod? Se pare că da...

"Internetul care ne-a schimbat viaţa" pare a fi un truism până în clipa în care ne deconectăm, independent de voinţa noastră, de la marea reţea, moment în care remarcăm dependenţa activităţilor cotidiene de acest mediu. Internetul a schimbat modul în care citim ştirile, în care primim conţinutul media, în care colaborăm cu partenerii de afaceri sau ţinem legătura cu prietenii. Însă Internetul nu a influenţat doar activităţile cotidiene.

Am văzut o revoluţie la televizor, am urmărit apoi un întreg război care s-a desfăşurat sub obiectivele camerelor de luat vederi, trecând peste limitele geografice sau lingvistice. A urmat democratizarea Internetului şi am urmărit un alt război prin intermediul blogurilor, forumurilor şi al serviciului YouTube sau altele similare acestuia. Iar pasul următor, făcut în cursul revoltelor din Republica Moldova, a fost o revoluţie relatată minut cu minut pe Twitter. În mod evident, în tot acest răstimp, Internetul a devenit o cale prin care propaganda, dezinformarea şi războiul mediatic au putut atinge un număr considerabil de cetăţeni, cu costuri minime şi efecte maxime.

Internetul a devenit un mediu de comunicare vital pentru cetate şi pentru mediul democratic al acesteia. Pe măsură ce vechile generaţii vor ieşi din scenă, importanţa civică a acestuia va creşte exponenţial, noii membri ai satului global tratându-l ca pe un element media obişnuit, aşa cum generaţiile anterioare au tratat televiziunea sau radioul. Acesta poate fi chiar mai mult decât un mediu democratic de comunicare, ajungând la rădăcina modului de funcţionare a societăţii: votul.

Descris de mai bine de 25 de ani în literatura de specialitate, votul online a devenit o realitate. Denumit Helios, sistemul dezvoltat de Ben Adida şi implementat în cadrul Center for Research on Computation and Society al Universităţii Harvard reprezintă un pas important către democratizarea procesului de vot deoarece elimină necesitatea acordării oarbe, dar obligatorii a încrederii către comisiile electorale şi oferă oricărui membru interesat al societăţii posibilitatea de a supraveghea procesul de votare, păstrând în tot acest timp secretul asupra alegerilor făcute de fiecare dintre ceilalţi votanţi.

Sistemul, care poate fi testat la adresa heliosvoting.org, este simplu de utilizat şi necesită doar o adresă de email şi o conexiune Internet. Folosind un ingenios sistem de chei multiple, acesta permite alegerea opţiunilor electorale din cadrul unei pagini Web, criptarea şi trimiterea datelor, supravegherea procesării votului şi, în final, supravegherea numărării lui. Simplu şi eficient, Helios a fost deja adoptat şi testat, este drept, în sânul unei comunităţi de doar 25.000 de persoane, creatorii declarându-se mulţumiţi de modul în care acesta a funcţionat.

Votul online securizat este următorul pas important pentru o democraţie, luând puterea din mâinile celor care nu merită întotdeauna încrederea şi lăsând-o la îndemâna celor direct interesaţi şi afectaţi. În contextul recentelor evenimente din România, Helios ar putea scuti o întreagă naţiune de ridicolul pe care politicienii reuşesc să îl provoace, redând totodată încrederea în puterea propriei alegeri.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro

Revista apare în următoarele variante:



**Ediţie fără disc
preţ: 5.9 lei**

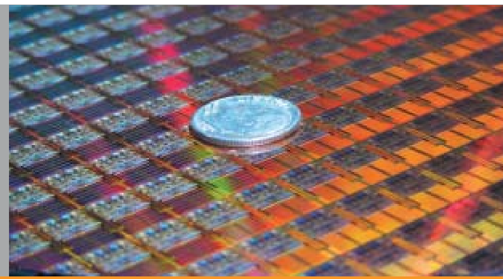


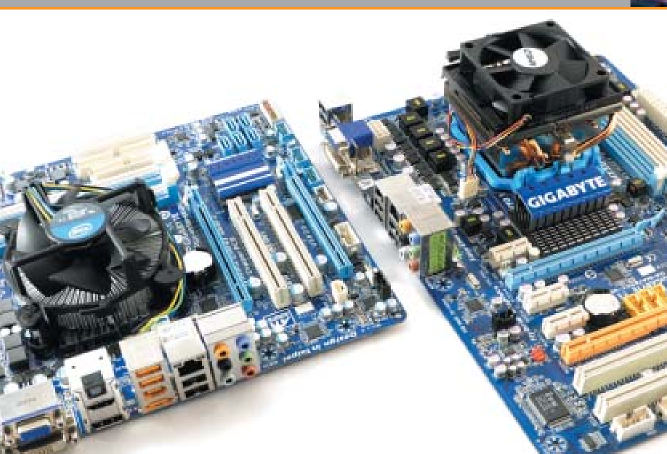
**Ediţie cu DVD
preţ: 12.9 lei**

IANUARIE

INTEL

009 Se estimează că înființarea centrului Exascale va permite supercomputerelor să rezolve probleme mult mai complexe decât cele de astăzi. În domeniul sănătății, această capabilitate va permite calcule mai sofisticate pe marginea genomului, care va permite tratamentul individualizat al pacienților.





INTEL WESTMERE

018 Odată cu organizarea IDF 2009, compania a anunțat că urmează să introducă primele procesoare x86 ce folosesc un proces de fabricație pe 32nm. În plus, acestea beneficiază și de un GPU integrat. Din păcate, design-ul nu este unul monolitic, pentru nucleul grafic fiind utilizat un proces de fabricație pe 45nm.

DUAL-CHANNEL DDR3

022 Bazată pe un proces tehnologic tot mai aproape de maturitate, actuala generație de memorii RAM DDR3 oferă modele ce ating cu ușurință pragul de 2200MHz, fără a depăși specificațiile JEDEC în privința voltajelor de alimentare.



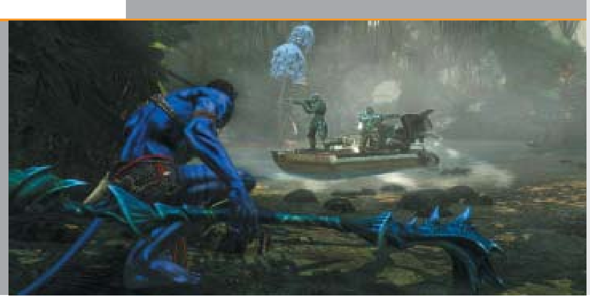


HTC HD 2

072 Oferind un ecran de mari dimensiuni și o interfață bună, Touch HD a fost apreciat pentru versatilitatea sa. După un an, acesta a avut parte de o actualizare majoră: HTC HD2. El preia aproape toate caracteristicile principale ale părintelui său, le implementează pe o platformă hardware nouă și aduce noua interfață HTC Sense.

JAMES CAMERON'S AVATAR: THE GAME

092 Deși arătos din punct de vedere grafic, gameplay-ul și povestea din Avatar nu reușesc să convingă.



IT EXPRESS

HARDWARE

SOFTWARE & COMUNICAȚII

JOCURI

IT express



Transfer rapid între medii flash

Cristian Moldoveanu
cristian.moldoveanu@xtrempc.ro

Mediile de stocare flash se vor impune pe piața semiconductorilor, ajutate fiind de noile standarde adoptate pentru USB, SATA, precum și pentru cardurile SD. Tehnologia își va dovedi adevărata valoare în anii următori, atunci când va fi creat un cadru complet pentru dezvoltarea acesteia.

Următoarea generație de carduri Secure Digital (SD) ar putea să ofere performanțe demne de un SSD performant ce poate fi achiziționat în momentul de față pe piața consumer. Specificațiile celei de a patra generații de carduri descriu viteze de transfer cuprinse între 104MB/s și 300MB/s, precum și o interfață rapidă, de tip serial compatibilă cu modelele mai vechi. Târgul CES (Consumer Electronics Show), ce se desfășoară în luna aceasta în Las Vegas, ar putea constitui un moment oportun pentru prezentarea noilor tehnologii. Alături de cardurile SD, viitoarele echipamente electronice vor integra tehnologii noi pentru transferul datelor precum USB 3.0 sau SATA 3.

Vitezele de transfer ce par deosebit de mari la prima vedere sunt pregătite pentru viitoarele generații de echipamente performante ce vor fi lansate pe piață de giganții industriei semiconductorilor. Standardizările și proiectele deschise oricărui producător reprezintă un compromis unanim acceptat la nivel global, evitându-se o competiție a formatelor din care consumatorul nu are nimic de câștigat.

Barierele tehnice care limitau o serie întreagă de dispozitive prin caracteristicile porturilor USB vor fi de domeniul trecutului, iar standarde precum eSATA sau Firewire se vor pierde pe parcurs, odată cu maturizarea soluțiilor universale. Conexiunea USB este preferată și de producătorii de telefoane mobile, playere multimedia și camere foto-video. Primul port USB 3.0 a fost implementat de ASUS pe modelul P6X58, dar placa de bază nu a fost trecută în producția de serie. Valul de controlere pentru noul standard va invada piața în prima jumătate a anului, prețurile inițiale de 15 dolari aflându-se în continuă scădere.

Unii producători precum GIGABYTE oferă pentru porturile USB o putere mai mare de până la 1500mAh pentru USB 2.0 și 2700mAh pentru USB 3.0. Creșterea acestei puteri face inutilă dubla conexiune pe USB pentru harddisk-urile portabile și permite alimentarea altor echipamente mai solicitante din punct de vedere energetic.

Singura componentă mecanică din alcătuirea unui calculator, harddisk-ul, își va încheia cariera în anii ce urmează, fiind înlocuit de drive-uri solid state, mai stabile și mult mai robuste. Cei câțiva ani care au trecut de la apariția acestor dispozitive pe piața consumer au însemnat o perioadă de maturizare a tehnologiei pigmentată de selecția soluțiilor tehnice ideale. Prețul foarte mare al drive-urilor SSD și performanțele care s-au încăpățânat să rămână modeste au dus la o a doua tinerețe a harddisk-ului. Ar fi greșit să spunem că dispozitivele magnetice de stocare vor dispărea definitiv, unul dintre exemplele actuale fiind banda magnetică, care își găsește încă aplicații în diverse medii, însă harddisk-urile vor fi scoase treptat din piață prin prețul mai mic al drive-urilor flash și prin performanțele superioare ale acestora.

Prețul reprezintă principala variabilă ce consolidează succesul unei tehnologii. Accesibilitatea viitoarelor echipamente de stocare a datelor, performanțele și fiabilitatea acestora vor pune vechile soluții pe o pantă descendentă. Limitările magistralei SATA 2 au fost înlăturate printr-o nouă interfață mult mai rapidă, capabilă să pună în valoare adevărata putere a unei memorii NAND Flash. Unitățile de stocare viitoare vor deveni mai mici, mai performante, vor consuma mai puțină energie electrică, iar cel mai important, vor avea un preț care să concureze harddisk-ul.



Oak Ridge National Laboratory

Cel mai puternic computer din lume este bazat pe tehnologia AMD

Cel mai puternic computer din lume la ora actuală este bazat în întregime pe tehnologia creată de AMD. Jaguar Cray XT5-HE este localizat în Oak Ridge National Laboratory (ORNL) și are la bază procesoarele cu șase nuclee Opteron ce funcționează la frecvența de 2600MHz.
Puterea de calcul teoretică este de 2.3 petaflopi/s, iar rezultatele obținute în benchmark-ul Linpack indică o performanță de "numai" 1.75 petaflopi/s. Până în prezent recordul era deținut de calculatorul IBM denumit Roadrunner, cu o putere de calcul de 1.105 petaflopi/s. Ca un fapt divers, cel mai puternic computer din afara Statelor Unite ale Americii se află în Forschungszentrum Juelich, Germania, și ocupă locul patru în acest top.

John Frueheh a declarat că organizația la care lucrează are o "puternică prezență în clasamentul celor mai rapide calculatoare din lume atât cu procesoarele AMD, cât și cu nucleele grafice ATI.
AMD continuă să-și consolideze poziția în segmentul supercomputing cu patru din primele cinci supersisteme existente în prezent". Compania privește spre viitor cu un sistem ce va include 5120 de acceleratoare grafice AMD RV770. Tianhe-1 (ce se traduce prin râul din cer) se construiește în prezent în China, țară ce cunoaște o puternică dezvoltare chiar în timpul crizei economice, și va atinge o performanță uluitoare de 563.1 teraflopi/s. Supercalculatorul integrează procesoare Intel Xeon și acceleratoare grafice ATI, fiecare nod constând în două nuclee grafice ATI atașate de două procesoare Xeon. Sistemul îi va ajuta pe inginerii chinezi din industria aeronautică să găsească design-ul perfect pentru viitoarele aeronave. John Frueheh mai spune că în prezent sunt în lucru procesoare cu 8 și 12 nuclee, ce vor fi disponibile în primul trimestru al anului 2010. Procesorul cu numele de cod "Magny-Cours" va fi capabil să ofere o creștere a performanței cu 100 de procente în domeniul densității nucleelor și al capacităților multi-threading. Adițional va integra patru canale pentru memoriile DDR3, precum și noi facilități pentru virtualizare. Specialiștii AMD au în dezvoltare arhitectura "Bulldozer", ce va fi disponibilă publicului în anul 2011. Chip-ul va întări concurența pe segmentul de piață al procesoarelor ultraperformante, beneficiind de până la 16 nuclee fizice cu posibilități multi-threading. La scurt timp după prezentarea AMD, Intel a ripostat cu un comunicat de presă în care subliniază că, din cele 500 de supersisteme ale lumii, 402 folosesc procesoare Intel. Cercetătorii preferă aceste supercomputere pentru a efectua rapid calcule complexe, găsind prin simulări matematice răspunsuri la problemele teoretice spinoase.



Universitatea Adelaide

Oamenii de știință australieni au dezvoltat fibre optice mai subțiri

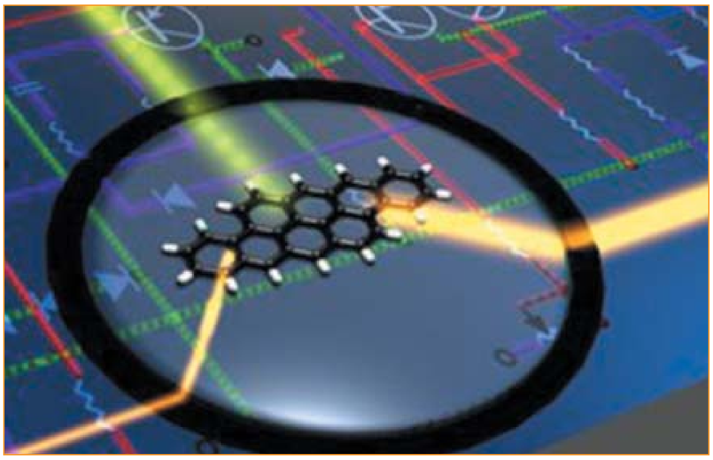
Fibra optică a devenit sistemul nervos al rețelelor mondiale de date. Undele de lumină constituie modul prin care informația călătorește între echipamente aflate la kilometri depărtare.

Oamenii de știință de la Universitatea din Adelaide, Australia, au descoperit că se pot fabrica fibre optice mai subțiri decât cele folosite în prezent ce reușesc să transmită semnalele luminoase cu aceeași eficiență ca în cazul soluțiilor clasice. Descoperirea ar putea să ducă la crearea unor instrumente mai eficiente pentru industria telecomunicațiilor, precum și pentru viitoarele rețele de calculatoare.

Reușita lor vine pe fondul inovațiilor făcute de institutul IPAS (Institute for Photonics & Advanced Sensing) din cadrul Universității Adelaide. Cercetătorii au înțeles modul în care lumina se comportă la nivel nanometric și au creat fibre optice cu diametrul de câteva sute de nanometri. Lumina este imună la fluctuațiile câmpului magnetic, oferind siguranță în transmiterea datelor.

„Fiind capabili să utilizăm fibra optică drept senzor, nu numai ca un circuit de lumină, putem dezvolta instrumente care, de exemplu, pot detecta cu ușurință prezența unui virus gripal pe un aeroport; pot ajuta specialiștii să determine care ovul este ideal pentru fertilizarea in vitro sau pot fi nelipsite unei echipe de întreținere în determinarea nivelului de coroziune din structura unei aeronave", declară Tanya Monro, profesor în cadrul Universității Adelaide.

Între timp, un alt cercetător al institutului IPAS, dr. Yinlan Ruan, a creat una dintre cele mai mici găuri în interiorul unui segment de fibră optică, de numai 25 de nanometri în diametru.

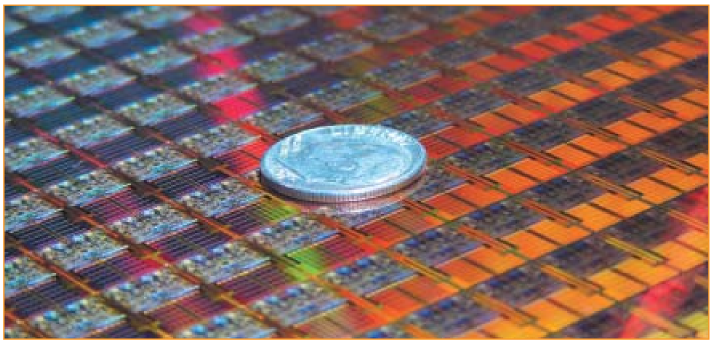


Guvernul Australiei, Defence Science & Technology Organisation (DSTO) și Universitatea Adelaide au investit în total 38 de milioane de dolari pentru crearea noului institut. IPAS este unul dintre liderii mondiali în studierea și dezvoltarea de fibră optică, laseri și senzori. Institutul australian colaborează cu cercetători din alte domenii de activitate pentru rezolvarea unor probleme complexe.

Intel

Milioane de euro, investite în Centrul European de Cercetare de Calcul Exascale

Uniunea Europeană își continuă parcursul ascendent în domeniul dezvoltării unor tehnologii avansate. Comisariatul pentru Energie Atomică, Centrul Național de Calcul Intensiv, Intel Corporation și Universitatea din Versailles Saint-Quentin-en-Yvelines au încheiat un acord pentru a crea Centrul de Cercetare de Calcul Exascale. Intel va susține Centrul de Cercetare de Calcul Exascale, investind mai multe milioane de euro, pe o perioadă de 3 ani. Agenda de cercetare a Centrului Exascale va include integrarea sistemelor multi petaFLOPS, dezvoltarea unor tehnici avansate de optimizare a performanței și colaborarea cu utilizatorii finali pentru a optimiza performanțele supercalculatoarelor în domenii precum energie, seismologie, aspecte numerice legate de dinamica fluidelor și sănătate. Centrul de Cercetare de Calcul Exascale va combina experiența vastă și viziunea calculului de înaltă performanță a Franței cu cele mai bune produse, tehnologii și experiențe ale Intel în domeniu. Acesta este primul laborator realizat de Intel în Europa printr-un efort colectiv și este axat în exclusivitate pe crearea de sisteme de calcul de înaltă performanță. Centrul va completa și extinde programele actuale de cercetare Intel în domeniul high performance computing (HPC), dar și investițiile și inițiativele companiei, printre care Intel Academic Community Program și proiectul Agenției Spațiale Europene "Mapping the Globe from Space". "Franța și-a asumat rolul de lider în impulsionarea cercetărilor în domeniul calculului de înaltă performanță din Europa", a declarat Steve Pawlowski, Intel Senior Fellow și General Manager al Intel Architecture Group's Central Architecture and Planning. "Am decis să lucrăm cu aceste trei organizații datorită competențelor lor în domeniului software-ului exascale și sistemelor de calcul de înaltă performanță." Agenda de cercetare a Centrului Exascale va include integrarea sistemelor multi petaFLOPS, dezvoltarea unor tehnici avansate de optimizare a performanței și colaborarea cu utilizatorii finali pentru a optimiza performanțele supercalculatoarelor în domenii precum energie, seismologie, aspecte numerice legate



de dinamica fluidelor și sănătate. Se estimează că înființarea centrului Exascale va permite supercomputerelor să rezolve probleme mult mai complexe decât cele de astăzi. De exemplu, în domeniul sănătății, această capabilitate va permite calcule mai sofisticate pe marginea genomului, care va permite tratamentul individualizat al pacienților sau simularea interacțiunii celulelor, pentru a oferi noi metode de tratament al cancerului. O altă aplicație poate fi găsită în seismologie, unde calculele de nivel "exascale" ar putea permite anticiparea mai detaliată a mișcărilor scoarței pământului, în zone de înaltă securitate sau în locuri unde astfel de mișcări sunt probabile. De asemenea, în cazul modelelor climatice, cu ajutorul noilor supercalculatoare s-ar putea face prognoze mai exacte pe termen lung și prognoze meteo locale mai detaliate.

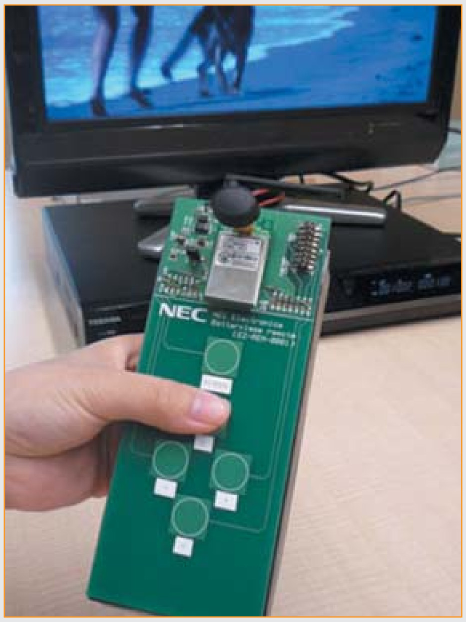
Laboratorul va angaja inițial aproximativ 12 persoane, dar în final se estimează că se va dezvolta până la un nivel care îi va permite să dețină de trei ori mai mulți angajați. Intel Labs Europe a fost înființat oficial la începutul anului 2009, ca o metodă centrală de coordonare a activităților în cadrul acestei rețele. În prezent, Intel Labs Europe include 19 laboratoare, în care lucrează peste 900 profesioniști în domeniul cercetării.

NEC Electronics

Telecomandă fără baterii

Echipamentele electronice construite cu ajutorul tehnologiilor nanometrice de ultimă generație au nevoie de o cantitate infimă de energie electrică pentru a funcționa. Corporația japoneză NEC Electronics s-a gândit să obțină această energie din simpla acționare mecanică a unui buton. Ideea nu este nouă, producătorii de ceasuri mecanice adoptând-o cu ceva timp în urmă pentru modelele "automatic". Acestea se folosesc de mișcarea mâinii pentru a înmagazina energia într-un arc.

Telecomanda prototip prezentată în cadrul expoziției Embedded Technology 2009 ce s-a desfășurat în Yokohama, Japonia, include un dispozitiv minuscul de producere a energiei electrice prin vibrații fabricat de Soundpower. Telecomanda funcționează cu ajutorul undelor radio emise într-o plajă de frecvențe cuprinsă între câteva zeci de MHz și câțiva GHz. Circuitul electronic care procesează informațiile necesită atât de puțină energie încât aceasta poate fi



furnizată de dispozitivul creat de Soundpower.

NEC Electronics și Soundpower au început să colaboreze din luna decembrie 2006, iar rodul muncii lor va fi disponibil pe piața consumer începând cu anul 2011.

În momentul în care va fi integrată pe scară largă, noua tehnologie va permite crearea unor telecomenzi mai subțiri și mai ușoare. Soluția ar putea fi implementată și de alte companii din industrie odată ce primii pași se vor dovedi siguri. În plus, va contribui la protecția mediului înconjurător prin reducerea cantității de baterii care se aruncă în natură. În mod sigur, această tehnologie nu este privită cu ochi buni de companiile producătoare de baterii, care își văd serios amenințate cifrele de vânzări. Industria acumulatorilor pentru echipamentele electronice a fost într-o continuă creștere în ultimii cinci ani, stimulată de numărul impresionant de produse portabile precum playere multimedia, telefoane mobile sau laptop-uri.

GIGABYTE Technology

Roma a găzduit prima prezentare pentru USB 3.0 și SATA 6Gbps

Nu mai este un secret pentru nimeni să piața a început să fie împânzită de plăci de bază cu suport pentru standardele SATA 6Gbps și USB 3.0. În încercarea de a atrage atenția utilizatorilor, producătorii de plăci de bază au forțat introducerea prematură a acestor standarde. Desigur, standardele sunt finale și funcționează fără probleme, însă nu sunt oferite deocamdată nativ de producătorii de chipset-uri. În aceste condiții, fiecare companie ce produce plăci de bază și a dorit să le implementeze a fost nevoită să apeleze la artificii. Ele folosesc controllere separate atât pentru USB 3.0, cât și pentru SATA 6Gbps. Acestea folosesc bus-ul PCI-Express, ocupând din canalele disponibile, ceea ce afectează lățimea de bandă sau chiar previne folosirea ambelor standarde simultan.

Pentru a demonstra jurnaliștilor avantajele aduse de USB 3.0 și SATA 6Gbps, GIGABYTE a organizat un eveniment la Roma, unde a prezentat noile sale plăci de bază și a făcut câteva demonstrații practice. Noile modele au fost strânse de producător sub numele familiei 333 și au primit litera A lângă fosta denumire.

Numărul 333 care descrie familia nu a fost ales la întâmplare, fiecare cifră 3 din componența sa semnificând câte ceva. Primele două indică folosirea interfețelor SATA 6Gbps (cunoscută și ca SATA 3) și USB 3.0. Ultima cifră 3 este folosită de GIGABYTE pentru a le face cunoscut utilizatorilor că porturile sale oferă o putere de trei ori mai mare decât un port USB 3.0 normal. Astfel, dacă standardul specifică un amperaj de 900mA pentru un port USB 3.0, GIGABYTE oferă 2.7A. Acest aspect este completat și de alte îmbunătățiri, precum îngroșarea traseului de alimentare de 5V folosit de conectorii USB. El are o impedanță mai mică și ajută la reducerea V drop-ului. Pentru o fiabilitate cât mai bună, fiecare port în parte a fost dotat cu câte o siguranță. Controller-ul folosit de GIGABYTE pentru standardul USB 3.0 este produs de NEC. Pentru a demonstra



avantajele aduse de noua interfață externă, GIGABYTE a organizat un mic test cu ajutorul HD Tach și a unui harddisk extern ce folosește interfața USB 3.0, produs de Buffalo. Conform benchmark-ului utilizat, s-a obținut o rată de transfer medie la citire de 122.4MB/s, în timp ce timpul de acces a fost de 13.5ms. În aceste condiții, interfața eSATA, mult mai dificil de utilizat din cauza alimentării cu energie, devine aproape inutilă.

SATA 6Gbps reprezintă la rândul său o tehnologie necesară, însă a cărei valoare nu paote fi pusă în practică la ora actuală. Desigur, XtremPC a arătat în ediția trecută unele îmbunătățiri de performanță în cazul utilizării unui harddisk Seagate. Cu toate acestea, performanțele unui harddisk sunt limitate de modul lor de funcționare. Așa cum susține și Henry Kao, Motherboard Business unit Vice President GIGABYTE Technology, adevăratele beneficii ale acestui nou standard vor fi ilustrate de SSD-urile ce urmează să se folosească de el. În cazul în care SSD-urile vor cunoaște un salt brusc, acesta se va datora probabil noii interfețe de stocare. Cei doi conectori SATA 6Gbps sunt oferiția momentan prin intermediul controoler-ului Marvell SE9128, care oferă și suport pentru RAID 0 și RAID 1. Din păcate, se pare că mai avem de așteptat destul de mult până ce acest standard va fi suportat nativ de chipset-urile plăcilor de bază. Aparent, Intel intenționează să lanseze primul chipset compatibil cu nou standard de abia la sfârșitul anului 2011. Această informație este deocamdată de introducerea plăcilor de bază pentru procesoarele Clarkdale cu suport pentru SATA 3Gbps și USB 2.0.



Familia 333 a conținut la data introducerii numai plăci de bază pentru procesoare Intel. Cu toate acestea, GIGABYTE este conștient că, în ciuda cotei de piață reduse, procesoarele AMD au și ele un rol important. De aceea, a introdus cu ocazia evenimentului de la Roma primele modele cu socket AM3 echipate cu SATA 6Gbps, USB 3.0 și putere triplă prin intermediul porturilor USB. Desigur, momentan nu sunt disponibile decât trei plăci de bază AM3 din familia 333, în timp ce socket-ul LGA 1156 se bucură de șapte astfel de modele. Platforma LGA 1366 a primit un singur model bazată pe ansamblul de tehnologii 333. Este vorba despre GA-X58A-UD7, prima placă de bază cu indicativul UD7. Mai trebuie menționat că GIGABYTE nu a inclus în 333 numai modele de top, ci și modele mainstream și probabil că în timp vor fi disponibile și produse entry level. Pe de altă parte, Jackson HSU, MAnager Product Planning Division Innovation & Creative Value Center, ia în calcul și posibilitatea implementării a numai două din cele tehnologii în cazul modelelor ieftine. Conform acestuia, pentru menținerea unui preț de achiziție redus, specific acestui segment, GIGABYTE ar putea renunța la integrarea interfeței SATA 6Gbps. Astfel, ar fi eliminat costul controller-ului, destul de scump în acest moment din cauza implementării pe o scară redusă.

Radu Bozga-Petcu
radu.bozga@xtrempc.ro

“Nu întrezărim șanse ca SLC să înlocuiască MLC în scopuri mainstream.”

Radu Bozga-Petcu, în dialog cu Adrien Viaud despre SSD-uri



Adrien Viaud
Field Application Engineer
Kingston Technology

Radu Bozga-Petcu: În ce mod credeți că va fi afectată tehnologia SSD de introducerea standardului SATA 6Gbps?
Adrien Viaud: Limitele de viteză ale SSD-urilor actuale se datorează interfeței SATA2. SATA 6Gbps va permite atingerea unor viteze mai mari. Pentru comparație, poate fi folosită migrarea de la USB 1.1 la USB 2.0 și apoi USB 3.0. Performanța SSD-urilor este influențată puternic de controller. Pe măsură ce producătorii vor lansa noi controllere, cu suport pentru SATA 6Gbps, SSD-urile vor rula mai rapid. Cu toate acestea, va trece ceva timp până când SSD-urile vor utiliza toată lățimea de bandă în plus oferită de SATA 3. La fel s-a întâmplat și în cazul migrării de la USB 1.1 la USB 2.0.

RB: Cum a influențat Intel piața SSD-urilor?
AV: Când Intel a lansat anul trecut primele sale SSD-uri, a stabilit în mod clar un etalon pentru ceea ce ar putea fi performanța SSD-urilor.

RB: Cât timp credeți că se va mai scurge până când SSD-urile vor fi integrate în notebook-urile mainstream?
AV: Odată cu lansarea modelelor din seria SSDNow V, pentru care avem kit-uri speciale de upgrade pentru notebook-uri, am observat o creștere a vânzărilor de astfel de dispozitive pentru sisteme de calcul portabile. Pe măsură ce modelele cu capacitate mai mare vor deveni mai accesibile în următoarele 3-12 luni, integrarea SSD-urilor în notebook-uri ar trebui se accentueze.

RB: Ținând cont de prețul per GB mare, credeți că SSD-urile au șanse să devină o amenințare pentru harddisk-urile desktop în următorii cinci ani?
AV: În zona consumer, SSD-urile vor coexista cu harddisk-urille pe termen scurt și mediu. În zona buseiness, SSD-urile înlocuiesc deja harddisk-urile în notebook-urile selecte și în servere. Per total, avantajele aduse de SSD-uri nu pot fi ignorate și această amenințare la adresa producătorilor de harddisk-uri ca avea ca rezultat inovații și îmbunătățiri ale performanțelor pentru ambele tipuri de dispozitive de stocare. Totodată, pe măsură ce producția de SSD-uri va crește, prețul per GB se va reduce considerabil. Acest aspect va accelera treptat trecerea de la HDD la SDD în sistemele desktop.

RB: Cât de sensibile sunt SSD-urile la câmpurile magnetice?
AV: Spre deosebire de harddisk-uri, SSD-urile sunt imune la câmpurile magnetice?

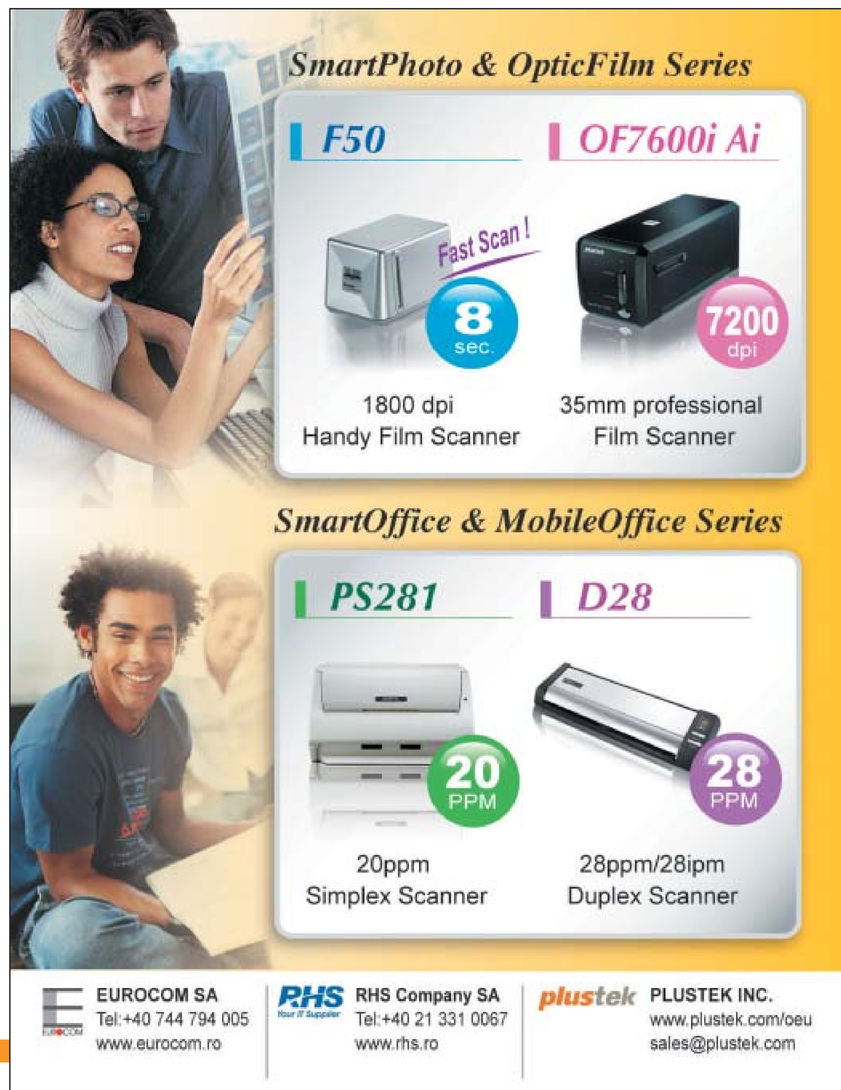
RB: Ce ne puteți spune despre recuperarea datelor de pe un SSD?
AV: Recuperarea datelor reprezintă o provocare. Există însă companii specializate în recuperarea datelor de pe harddisk-uri care au făcut pasul către SSD-uri. Un astfel de exemplu este Ontrack.

RB: De ce nu a implementat Kingston un conector mini-USB pentru SSD-uri, pentru ca acestea să poată fi folosite ca drive-uri externe, fără ajutorul unui enclosure?
AV: Bună întrebare. În primul rând, avem o linie puternică de dispozitive de stocare cu interfață USB pe nume DataTraveler. Având capacități de până la 256GB, acestea acoperă nevoia de stocare portabilă. Înțeleg că ar putea fi necesare ambele soluții, însă intenția noastră de pătrundere pe piața SSD-urilor s-a bazat pe înlocuirea harddisk-ului în servere, neotebook-uri și desktop-uri. Mai trebuie menționat că o conexiune USB limitează serios performanțele SSD-urilor.

RB: Ați luat în considerare posibilitatea de a lansa SSD-uri în configurații RAID cu interfață PCI-Express sau vă concentrați asupra segmentului consumer?
AV: De fapt, focusul actual este asupra piețelor corporate și consumer. Avantajele aduse de PCI Express nu pot fi ignorate, însă nu există o planificare în acest sens.

RB: Credeți că tehnologia SLC va reuși vreodată să depășească inconvenientul prețului mare și să înlocuiască tehnologia MLC?
AV: Din păcate, nu. Cum producătorii de semiconductori se concentrează asupra tehnologiei MLC, nu întrezărim șanse ca SLC să înlocuiască MLC în scopuri mainstream.

RB: SSD-urile actuale copiază forma harddisk-urilor de 2.5”. Aveți de gând să introduceți și alte dimensiuni, precum 3.5” sau 5.25”?
AV: Formatul 2.5” a fost cel mai la îndemână, deoarece notebook-urile cer acest format, iar această piață este în creștere. Formatul 5.25” introduce unele opțiuni interesante: mai mult spațiu pentru pentrumemorii NAND, o eventuală configurație RAID internă și sunt relativ de montat într-o carcasă desktop. Cu toate acestea, Kingston nu are momentan astfel de produse în plan. În privința formatului 3.5”, oferim bracket-uri pentru instalarea SSD-urilor de 2.5” în carcase desktop.



Aluratek

eBook reader cu ecran LCD



eBook reader-ele sunt destul de rar întâlnite pe piaţa IT din România din cauza preţului ridicat şi a dezinteresului manifestat de marile companii pentru această nişă a pieţei. Informaţia scrisă este încă larg distribuită prin intermediul ziarelor şi revistelor, internetul şi vânzarea presei scrise în format electronic fiind în prezent un simplu concept de viitor. Noul eBook reader se remarcă prin preţul său de numai 179 de dolari obţinut prin utilizarea unui ecran LCD monocrom în defavoarea unui display e-Ink. Libre eBook Reader PRO are o autonomie de 24 de ore, suport MP3 şi diverse opţiuni pentru încadrarea paginii. Neavând o sursă de lumină în spatele ecranului LCD, senzaţia pe care o are cititorul în momentul lecturării este destul de similară cu parcurgerea conţinutului unei cărţi clasice. Libre, ce suportă majoritatea formatelor text (ePUB, PDF, FB2, TXT, Mobi, PRC şi RTF), vine dotat cu un card SD de 2GB, însă permite utilizarea unor carduri a căror capacitate ajunge la 32GB. Cititorii din lumea întreagă vor găsi odată cu achiziţionarea produsului 100 de cărţi gratuite preinstalate.

TEHNOTREND

vitrina tehnologiei de viitor prin ochii prezentului

Andrew Mitchell

Touchscreen cu interfaţă Braille



Puţine echipamente electronice sunt cu adevărat utile şi interesante în acelaşi timp. Squibble este un dispozitiv electronic concept de design-erul britanic Andrew Mitchell menit să acorde un ajutor nesperat persoanelor cu deficienţe grave de vedere. Interfaţa acestuia este formată dintr-o suprafaţă elastică de silicon, în spatele căreia se află o matrice de bolţuri metalice care formează simbolurile alfabetului Braille. Cele 779 de motoare comandate electronic formează în mai puţin de o secundă noi linii de text. Dispozitivul este compact, iar dimensiunile acestuia sunt comparabile cu cele ale unui pocket PC. Echipamentul se conectează prin Bluetooth la telefoanele mobile dotate cu acest standard, transferând în acest fel informaţiile care fac posibilă interacţiunea utilizatorului cu tehnologia de ultimă oră.
Andrew Mitchell a absolvit de curând Universitatea Loughborough din Marea Britanie, fiind specialist în tehnologie şi design industrial. Conceptul său a atras atenţia mai multor investitori care s-au arătat interesaţi să transpună prototipul în producţia de serie.

Sharkoon

Partajează uşor informaţiile

Memoriile flash destinate portului USB au început să fie înzestrate cu performanţe notabile, similare cu cele oferite de harddisk-uri. Adaptoarele propuse utilizatorilor de compania olandeză Sharkoon permit utilizatorilor să acceseze în mod independent într-o reţea LAN stick-urile flash şi harddisk-urile. Capacităţile acestor dispozitive cuantifică până la 256GB, fiind ideale pentru fişiere multimedia de mari dimensiuni.
Echipamentele oferite de companie sunt dotate cu mufe RJ45 şi până la 4 porturi USB, acestea având capacitatea de a lucra atât într-o reţea cu IP-uri statice, cât şi într-o reţea în care IP-urile sunt stabilite prin DHCP. Nu numai unităţile de stocare pot fi partajate în reţea, adaptoarele Sharkoon fiind perfect compatibile cu diverse periferice, cum ar fi imprimantele sau scanerele. Dispozitivele sunt livrate cu un software special care permite managementul uşor al mai multor periferice simultan.
Ambele produse sunt deja disponibile în Europa la preţurile de 22.99 euro pentru Sharkoon USB LANPort 100, respectiv 36.99 euro pentru LANPort 400.



Networks People Trust™

www.trendnet.com

Partajeaza

ceea ce pretuiesti mai mult



300Mbps Wireless N Home Router
TEW-632BRP

Usor de instalat si de folosit

Instaleaza routerul tau wireless n in cateva minute cu optiunea Easy-Go de la TRENDnet

Performanta extrema

Beneficiaza de navigare pe internet fara intarzieri, streaming video, jocuri si multe altele cu 12x viteza si 4x acoperire mai bune comparativ cu wireless g

Securitate sporita

Protejeaza reteaua cu criptare wireless de ultima generatie si sincronizare de securitate intr-un pas (WPS)

www.DC-shop.ro www.romsoft.ro www.aline.ro

TRENDnet®

hardware



Viitorul plăcilor video

Radu Bozga
radu.bozga@xtrempc.ro

Jocurile reprezintă aplicaţii esenţiale pentru evoluţia componentelor hardware. Cele mai vizate de acestea sunt plăcile video, a căror putere de calcul a crescut foarte mult în ultimii ani. Exceptând jocurile, există însă foarte puţine aplicaţii pentru segmentul consumer care să necesite o astfel de putere.

De câţiva ani, consolele de jocuri atrag tot mai mulţi utilizatori. La polul celălalt, sistemele portabile au reuşit deja să preia conducerea pieţei de PC-uri, desktop-urile rămânând pe un plan secund. Se observă o atenţie tot mai sporită şi a producătorilor de jocuri către console. De altfel, apar tot mai multe jocuri dezvoltate pentru astfel de platforme, iar versiunile pentru PC nu sunt altceva decât simple portări. Drept urmare, modul în care rulează acestea lasă de multe ori de dorit, framerate-ul mic nefiind justificat printr-o calitate superioară a imaginii, aşa cum ar fi de aşteptat.

Analizând aceste aspecte, au apărut suspiciuni că plăcile video high end ar putea dispărea. Pentru ca acest lucru să se întâmple, trebuie ca mai întâi să dispară jocurile pentru PC. Evident, acest lucru este cel puţin inimaginabil în acest moment. Desigur, cei ce produc astfel de aplicaţii obţin venituri mult mai frumoase în urma comercializării versiunilor pentru console. Motivul principal este nivelul ridicat de piraterie cu care se confruntă toate aplicaţiile. Astfel, pasul logic este orientarea lor către console.

Totuşi, există încă jocuri al căror transfer către console pare irealizabil în acest moment, precum World of Warcraft. Pe de altă parte, acelaşi lucru se spunea şi despre shootere, iar acest mit a fost desfiinţat. În plus, jocuri precum World of Warcraft nu necesită plăci video puternice. De altfel, soluţiile integrate prezente pe piaţă la ora actuală sunt suficient de puternice pentru astfel de aplicaţii.

Un ultim argument care susţine dispariţia plăcilor video puternice este traiectoria urmată de NVIDIA în ultima perioadă. Deşi avea o poziţie foarte bună pe piaţa soluţiilor grafice dedicate, compania a investit tot mai mulţi bani şi efort pentru a pătrunde pe alte pieţe, unde concurenţa este mult mai puternică. Prin Tesla, NVIDIA a început să reprezinte o ameninţare pentru Intel. Mai nou, se pare că urmează să apară primul smarphone bazat pe Tegra, după ce Microsoft a introdus deja primul player multimedia bazat pe acest chip - Zune HD. Desigur, Tegra reprezintă o soluţie excelentă, însă prin introducerea sa NVIDIA intră în război cu Qualcomm, dar accentuează şi concurenţa pe care o face la adresa Intel, companie ce şi-a anunţat deja interesul pentru această piaţă. Gurile rele susţin că într-o perioadă în care AMD începea să recupereze teren pe piaţă plăcilor video, NVIDIA nu ar fi avut niciun interes să dezvolte produse atât de îndepărtate de zona PC-ului. Aceleaşi guri rele susţin că NVIDIA a prevăzut probabil o decădere a plăcilor video în viitor, motiv pentru care s-a orientat către altfel de produse.

Toate cele menţionate sunt argumente puternice care transformă existenţa unor produse precum Radeon HD 5970 în lucruri lipsite de sens. De altfel, dacă se va ajunge în situaţia în care producătorii de jocuri vor acorda atenţie numai consolelor, probabil că astfel de soluţii nu vor mai exista. Cu toate acestea, piaţa de PC-uri conţine un segment aparte, format din entuziaşti. Acest tip de utilizator îşi va dori întotdeauna să meşterească la sistemul de calcul - lucru pe care nu îl poate face cu o consolă sau un laptop - şi va dori să deţină cel mai puternic hardware disponibil. Cel mai probabil, vocile acestora vor fi suficient de puternice pentru a menţine industria plăcilor video pe direcţia actuală pentru mult timp de acum înainte. În plus, producătorii de plăci video vor investi în continuare bani pentru dezvoltarea de jocuri pe PC pentru a menţine această piaţă în viaţă.



PLATFORMA DE TEST

Plăci de bază LGA775 / Socket AM2+/AM3:
CPU - Intel Core 2 QX9650/AMD Phenom II X4 955 Black Edition
Memorie - 2x1024MB ADATA DDR3-1600 7-7-7-20 / 2x2048MB ADATA DDR3-1600 8-8-8-24 / Muskin 996630
HDD - Seagate ST3250410AS 250GB
VGA - Leadtek PX8800GTS TDH 640MB / Leadtek GTX260 Extreme+
Sursă - Fortron Epsilon 1010W/Cooler Master Real Power M620

Plăci video PCI-Express:
CPU - Intel Core 2 Quad Q9650 @ 4.0GHz
Placă de bază - GIGABYTE GA-EP45 EXTREME
Memorie - Muskin 996630
HDD - Seagate Barracuda 7200.10 250GB
Sursă - Cooler Master Silent Pro M700

INTEL

Procesor experimental cu 48 de nuclee

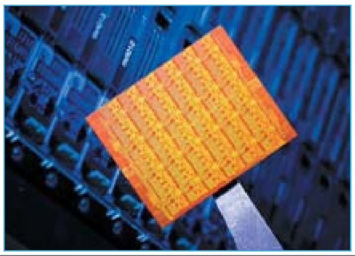
Cercetătorii de la Intel Labs au prezentat un procesor experimental, cu 48 core-uri, sau un "cloud computer cu chip unic", care regândește multe dintre modalitățile de abordare utilizate în design-ul contemporan pentru laptop-uri, PC-uri și servere. Acest chip futuristic asigură de 10 până la 20 de ori mai multe motoare de procesare decât cele mai populare procesoare Intel Core existente la ora actuală.

Compania Intel are în plan implicarea industriei și mediului academic, oferind 100 sau poate chiar mai multe asemenea chipuri experimentale pentru cercetări concrete aplicate, precum și pentru dezvoltarea de noi aplicații de software și modele de programare. Intel va integra caracteristici-cheie într-o nouă linie de chip-uri sub brand-ul Core la începutul anului viitor și va introduce pe piață procesoarele cu șase și opt nuclee în cursul anului 2010. Prototipul anunțat luna trecută conține deja 48 core-uri de procesare complet programabile, cele mai multe folosite vreodată pe un singur chip de siliciu.

Cele 48 core-uri operează cu eficiență energetică foarte mare, consumând doar 25W în modul "idle" și 125 W când rulează la performanță maximă.

Programul a fost creat în colaborare de Intel Labs, în centrele sale de cercetări din Bangalore (India), Braunschweig (Germania) și Hillsboro, Oregon (S.U.A.). Detaliile referitoare la arhitectura și circuitele chip-ului urmează să fie făcute publice într-o lucrare, în cadrul International Solid State Circuits Conference, care va avea loc în februarie.

www.intel.com



GIGABYTE TECHNOLOGY

Tehnologia "333", disponibilă pentru fanii AMD

GIGABYTE a lansat tehnologia "333" cu suport pentru USB 3.0, SATA 6Gbps și o creștere de trei ori a puterii de alimentare pe USB pentru plăcile de bază destinate procesoarelor AMD. Pe lângă acestea, alimentarea cu 8+2 faze, design-ul Ultra Durable 3 (UD3) și tehnologia Easy Energy Saver ajută utilizatorii să exploateze la maximum performanțele noilor modele.



Plăcile de bază GIGABYTE GA-790FXTA-UD5, GA-790XTA-UD4 și GA-770TA-UD3 sunt dotate cu noua generație de interfețe SuperSpeed USB 3.0 de la NEC prin controllerul uPD720200 host, fără să piardă însă compatibilitatea cu vechile echipamente USB 2.0.

O altă caracteristică importantă a noilor plăci de bază sunt chip-urile Marvell SE9128 pentru compatibilitate cu SATA 3.0, ce se traduce prin viteze de transfer de până la 6Gbps. Când se folosește RAID 0 (Striping), placa de bază GIGABYTE X58A-UD7 permite o creștere a transferului de date de până la patru ori mai mare față de interfețele SATA actuale. Un alt avantaj al chipset-ului Marvell SE9128 este procesorul său RAID onboard, ce permite o balansare hardware a datelor pentru o utilizare redusă a procesorului, oferind astfel o soluție RAID mult mai puternică decât soluțiile tradiționale RAID software.

www.gigabyte.com.ro

MICRON

Micron lansează primul SSD cu interfață SATA 6Gbps

Micron se poate lăuda că este prima companie din industria semiconductorilor care integrează noua interfață SATA în componența unui SSD, la un interval destul de scurt de la prezentarea primului harddisk ce beneficiază de aceeași interfață, fabricat însă de Seagate.

RealSSD C300 este primul SSD (Solid State Drive) ce încorporează o interfață SATA 6Gbps. În teorie, viteza de transfer a datelor atinge 355MB/s la citire și 215MB/s la scriere. O altă tehnologie inovatoare integrată în noul SSD Micron este ONFI 2.1, o memorie Flash NAND de mare viteză, sincronizată.



Drive-ul este construit pe baza unei tehnologii MLC NAND Flash, utilizându-se procesul de fotolitografiere pe 34 de nanometri.

Diferențele de viteză, comparativ cu un harddisk obișnuit, sunt ușor perceptibile în momentul inițializării sistemului de operare, precum și la copierea unor cantități mari de date.

Noile unități de stocare sunt disponibile în format de 1.8 și 2.5 inch, cu capacități de stocare de 128 și 256GB. Acestea vor fi disponibile la nivel mondial începând cu primul trimestru al acestui an.

www.micron.com

PE SCURT

HARDDISK EXTERN CU INTERFAȚĂ USB 3.0 DE LA BUFFALO

Buffalo Technology a lansat de curând noul harddisk extern DriveStation HD-HXU3 cu interfață USB 3.0. Interfața ultra rapidă suportă o viteză de transfer a datelor de până la 625MB/s, cu mult peste valorile înregistrate de USB 2.0 și chiar de Firewire. Compania a mai lansat odată cu acest nou model două adaptoare USB 3.0 destinate portului PCI Express pentru a oferi utilizatorilor ce lucrează pe computere mai vechi posibilitatea de a se bucura de vitezele superioare ale echipamentului DriveStation HD-HXU3.

Harddisk-urile externe sunt compatibile cu sisteme de operare Windows și Mac in timp ce prețurile acestora ajung la 400 de dolari pentru modelul de 2TB.

www.buffalotech.com

MULTIFUNCȚIONALE PENTRU BIROURI AGLOMERATE

Xerox lansează gama de multifuncționale laser color WorkCentre 7755/7765/7775, destinată birourilor aglomerate. Aceasta poate imprima și copia cu o viteză de până la 75 ppm alb-negru, respectiv 50 ppm color, și poate scana chiar și 80 de pagini alb-negru sau 50 de pagini color pe minut. Opțiunea „Scan to Home" oferă posibilitatea scanării către destinații pre-alocate (adresă e-mail, folder) pentru direcționarea ulterioară cu o singură apăsare de buton.

www.xerox.ro

CHIP SONY PENTRU TRANSFER WIRELESS

Corporația japoneză Sony a prezentat primele mostre ale unui nou chip pentru conexiuni wireless. TransferJet LSI va oferi viitoarelor echipamente mobile o viteză de transfer a datelor de 560Mbp la o distanță de 3 centimetri. În condiții normale viteza de transfer va fi de 375Mbps. Cu alte cuvinte veți putea sta în fața unui televizor Bravia derulând fotografiile realizate cu telefonul mobil prin apăsarea unui singur buton. Mai multe companii internaționale precum Canon, Nikon, Samsung, Casio sau Kodak și-au anunțat intenția de a implementa viitoarea tehnologie în echipamentele mobile și în camerele foto. Prețul unui singur chip este de 1500 yeni, echivalentul a 17 dolari.

www.sony.com

PE SCURT

D-LINK ÎNCEPE LIVRAREA CELOR MAI MICI ADAPTOARE USB WIRELESS

Adaptorul USB Wireless N Nano de la D-Link, DWA-131, reprezintă o modalitate simplă şi eficientă pentru accesarea unei reţele WiFi în standard N.

Adaptorul Nano prezintă WPS (Wi-Fi Protected Setup), ceea ce permite o conectare sigură şi simplă, printr-un singur click, cu un access point WPS sau router wireless, eliminând astfel introducerea manuală a codurilor complexe de criptare. Alternativ, D-Link Quick Setup Wizard asigură o configurare simplă a adaptorului USB, iar Wireless Manager permite vizualizarea reţelelor recent accesate.

www.d-link.com

CALCULATOR DE MĂRIMEA UNEI MEMORII RAM

Dimensiunile unui modul de memorie RAM sunt suficiente pentru a înghesui componentele unui calculator. TRITON-TX51 utilizează un chipset Freescale i.MX515 (system-on-chip), 128MB memorie RAM, 128MB NAND Flash, două intrări pentru carduri SD, controler pentru un ecran LCD sensibil la atingere şi o ieşire PAL/NTSC. Mai mult, procesorul video din componenţa sa este capabil să decodeze fişiere video MPEG-4/H264 la rezoluţie 720p. Sistemul de calcul poate avea aplicaţii în proiectele industriale şi medicină. TRITON-TX51, care va fi disponibil din luna ianuarie 2010, va avea un preţ de 150 euro.

www.directinsight.co.uk

WD REARANJEAZĂ DATELE PE HARDIDISK

Western Digital a declarat că dezvoltă o nouă tehnică de aranjare a datelor pe platanul unui harddisk care va mări capacitatea utilă a acestor dispozitive cu până la 11%. Sistemul cunoscut ca "Advanced Format" presupune formarea unor sectoare de date cu lungimea de 4KB. În acest fel se reduce cantitatea de date necesară pentru header-ele Sync/DAM şi totodată pentru modulele de corecţie a erorilor (EEC). În mod uzual un harddisk foloseşte sectoare de 512B însă preponderenţa fişierelor de mari dimensiuni stocate în prezent de majoritatea utilizatorilor generează o ineficienţă a actualului sistem.

www.westerndigital.com

SKIN

Un nou obiectiv Nikon pe piaţa românească

SKIN anunţă lansarea obiectivului AF-S NIKKOR 300MM F/2.8G ED VR II, dotat cu noul sistem de reducere a vibraţiilor VR II, şi a teleconvertorului AF-S TC-20E III, primul teleconvertor din lume cu un element optic asferic care minimizează aberaţiile optice.

AF-S NIKKOR 300MM F/2.8G ED VR II dispune de noua generaţie de tehnologie pentru reducerea vibraţiilor (VR II) şi de un nou mod de focalizare automată cu supracomandă manuală (A/M) pentru un control mai fin al punerii la punct, fiind alegerea ideală pentru fotografii de sport, acţiune şi wildlife.

AF-S TC-20E III este primul teleconvertor din lume cu element optic asferic, asigurând calitatea extraordinară a imaginii într-o dimensiune redusă, care îi conferă manevrabilitate.



Complet compatibil cu cele mai noi sisteme VR, de focalizare automată şi de măsurare, teleconvertorul AF-S TC-20E III este un accesoriu obligatoriu în kit-ul unui fotograf de sport.

Teleconvertorul AF-S TC-20E III dublează lungimea focală a obiectivului şi reduce diafragma cu două trepte.

Obiectivul AF-S NIKKOR 300MM F/2.8G ED VR II şi teleconvertorul AF-S TC-20E III vor fi disponibile în România începând cu luna februarie 2010.

www.skin.ro

OKI PRINTING SOLUTION

Multifuncţionale pentru birouri mici şi mijlocii

OKI Printing Solution a lansat recent o nouă serie de imprimante multifuncţionale mono MB400 MFP care se diferenţiază prin fiabilitate, controlul costurilor şi eficienţă. Seria MB400 este alcătuită din trei modele diferite: MB460, MB470 şi MB480 special concepută pentru întreprinderile mici şi mijlocii. Imprimantele au un cost scăzut de achiziţie şi mentenanţă comparativ cu diferite echipamente ce îndeplinesc aceleaşi funcţii. MB400 asigură o viteză bună de imprimare şi copiere de 28 pagini pe minut, imprimare duplex automată şi, în cazul MB480, o capacitate mai mare a tonerului de până la 12.000 de pagini.



Toate cele trei multifuncţionale vin cu o placă de reţea încorporată care asigură o partajare uşoară a informaţiilor. Modelul MB480, cel mai avansat din această serie, printează cu o rezoluţie de 1200x1200 pixeli, tăvile suplimentare cu o capacitate totală de 530 de coli recomandând această versiune pentru volume mari de lucru. Alături de seria MB400 MFP, OKI a mai lansat pe piaţă imprimanta MC160n cu tehnologie multi-pass, care permite printarea a 20 de pagini pe minut în modul monocrom şi a 5 pagini pe minut color. Imprimantele sunt disponibile în România prin intermediul partenerilor locali.

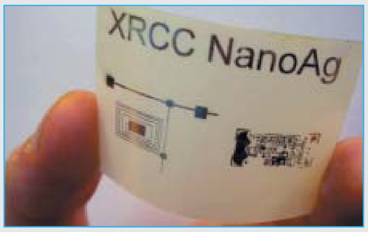
www.oki.com

XEROX

Circuite electronice printate cu cerneală Xerox

Cercetătorii Xerox se implică în producţia şi comercializarea de circuite electronice imprimabile pe suporturi textile, din plastic sau film, mai durabile şi mai puţin costisitoare decât cele de silicon folosite până acum. „De mulţi ani cercetătorii din industrie au căutat metode ieftine de producere a circuitelor din plastic”, spune Paul Smith, manager de laborator la Centrul Xerox de Cercetare din Canada. „Am reuşit să găsim «glonţul de argint», care poate transforma în realitate jocurile şi hainele electronice ieftine. Această descoperire ne oferă posibilitatea să imprimăm circuite electronice pe o gamă mai largă de suporturi, la preţuri foarte scăzute”, completează Smith. Circuitele integrate sunt compuse din trei elemente: un semiconductor, un conductor şi un element dielectric, fiind produse la momentul actual în fabrici specializate, la preţuri ridicate. Prin crearea cernelii cu argint pentru imprimarea conductorilor, Xerox a dezvoltat toate cele trei materiale necesare imprimării circuitelor din plastic. Utilizând tehnologia Xerox, circuitele pot fi imprimate exact ca şi documentele cu alimentare continuă, fără restricţiile din fabricile de circuite de siliciu. În plus, cercetătorii au îmbunătăţit compoziţia cernelii semiconductoare descoperite iniţial, prin alinierea precisă a moleculelor de cerneală, astfel încât să crească gradul de acurateţe în procesul de transfer al electricităţii.

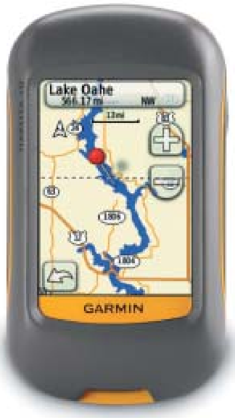
www.xerox.ro



GARMIN

Sistem GPS pentru călătorii în natură

Garmin lansează două sisteme GPS pentru călătorii în natură dotate cu o memorie internă de 850MB. Ecranul color, cu diagonala de 2.6inch, sensibil la atingere, este rezistent la intemperii fiind, în același timp, elementul central pentru furnizarea și introducerea informațiilor. Dispozitive Dakota mențin recepția prin satelit chiar și în regiunile împădurite sau canioanele adânci, datorită unui receiver GPS de înaltă senzivitate și funcției HotFix, ce calculează și memorează informații importante transmise de sateliți. Sistemele GPS Dakota au o greutate de 192 de grame și o autonomie de 20 de ore, fiind alimentate de două baterii AA. Dakota 20 adaugă mai multe funcții, precum o busolă cu 3 axe, un altimetru barometric, un slot pentru card microSD și conectivitate wireless.



Noile modele vin preîncărcate cu o hartă globală și sunt compatibile cu Garmin City Navigator NT pentru direcționare pas cu pas pe străzile orașelor și Blue Chart g2 pentru navigare maritimă. Garmin Dakota 10 este disponibil în România la un preț de 1242 Lei, cu software-ul ROAD 2008 preîncărcat, Dakota 20 are un preț de 1500 Lei, fiind livrat cu același software.

www.garmin.com

NIKON

NASA va folosi Nikon D3S și NIKKOR 14-24mm f/2.8

SKIN, importator și distribuitor al unora dintre cele mai importante branduri internaționale din domeniul tehnologiei informației și unic importator Nikon în România, anunță că National Aeronautics and Space Administration (NASA) a plasat o comandă către Nikon Corporation pentru achiziția a 11 aparate foto Nikon D3S și 7 obiective AF-S NIKKOR 14-24mm f/2.8G ED pe care le va utiliza pentru documentare fotografică. Aparatele Nikon D3S și obiectivele AF-S NIKKOR 14-24mm f/2.8G ED vor fi purtate în spațiu și utilizate de către NASA pe Stația Spațială Internațională. Nicio modificare specială nu a fost adusă acestor produse, fiind aceleași ca și cele disponibile utilizatorilor din lumea întreagă. Astfel, este confirmată versatilitatea lui Nikon D3S și a obiectivelor Nikkor. În plus, la bordul Stației Spațiale Internaționale se află 15 tipuri de obiective Nikkor (peste 35 de obiective în total) care sunt utilizate pentru fotografii intravehiculare și extravehiculare, oferind suport pentru activitățile întreprinse de NASA. Noile echipamente vor fi utilizate alături de aparatele Nikon D2XS, obiectivele și blițurile care sunt deja la bordul Stației Spațiale Internaționale. Până astăzi, NASA a realizat mai mult de 700.000 de fotografii în spațiu utilizând echipament foto Nikon.



www.nikon.com

INTEL

Procesoare Atom cu GPU integrat

Intel Corporation a anunțat noile procesoare Atom, care oferă capabilități de grafică încorporate direct în CPU, acestea permițând îmbunătățirea performanței și obținerea unor design-uri mai mici și cu eficiență energetică mai mare pentru o nouă generație de netbook-uri și PC-uri desktop entry level, cu tehnologie Atom.



Cea mai nouă platformă Intel Atom pentru netbook-uri este compusă dintr-un nou procesor Atom N450, și un nou Express Chipset Intel NM10 cu consum redus de energie. Pentru PC-urile desktop entry level, platforma este alcătuită fie din procesorul Atom D410, fie din procesorul dual core D510, în combinație cu Express Chipset-ul Intel NM10. Procesorul Atom a fost conceput de la bun început pentru dispozitive mici, având un consum energetic redus.

N450 este un procesor cu un singur nucleu, cu o memorie cache L2 de 512KB și un TDP de 7W pentru kit-ul total, incluzând chipset-ul. D410, dedicat PC-urilor desktop entry level, este un procesor Atom cu un singur nucleu cu o memorie cache L2 de 512KB și un TDP de 12W pentru kit-ul total, incluzând chipset-ul, iar D510 pentru PC-uri desktop entry level este un procesor Atom dual core cu o memorie de 1MB cache L2 și un TDP de 15W pentru kit-ul total, incluzând chipset-ul. Noile chip-uri au o frecvență de lucru de 1.66GHz.

www.intel.com

PE SCURT

PANASONIC FINALIZEAZĂ ACHIZIȚIA SANYO

Panasonic Corporation anunță finalizarea achiziției pachetului majoritar de acțiuni la SANYO Electric. În urma acestui proces, SANYO devine subsidiară de sine stătătoare a Panasonic. În urma achiziției, Panasonic intră în posesia pachetului majoritar de acțiuni la SANYO Electric, pentru care a plătit aproximativ 4.6 miliarde USD.

www.panasonic.com

AROBS LANSEAZĂ SISTEMELE DE NAVIGAȚIE SMAILO HD

Noua gamă Smailo HD este disponibilă în 3 variante: Smailo HD 5.0, Smailo HD 4.3 și Smailo HD 3.5, în funcție de dimensiunea display-ului. Sunt disponibile două variante de hartă: harta Full Europa (actualizare septembrie 2009), acoperind o rețea de drumuri de peste 10 milioane de kilometri și peste două milioane de puncte de interes și harta României (actualizare noiembrie 2009) cu o acoperire de peste 140.000 de kilometri și 55.000 de puncte de interes.

www.arobs.ro

CENTRALE TELEFONICE PENTRU IMM-URI

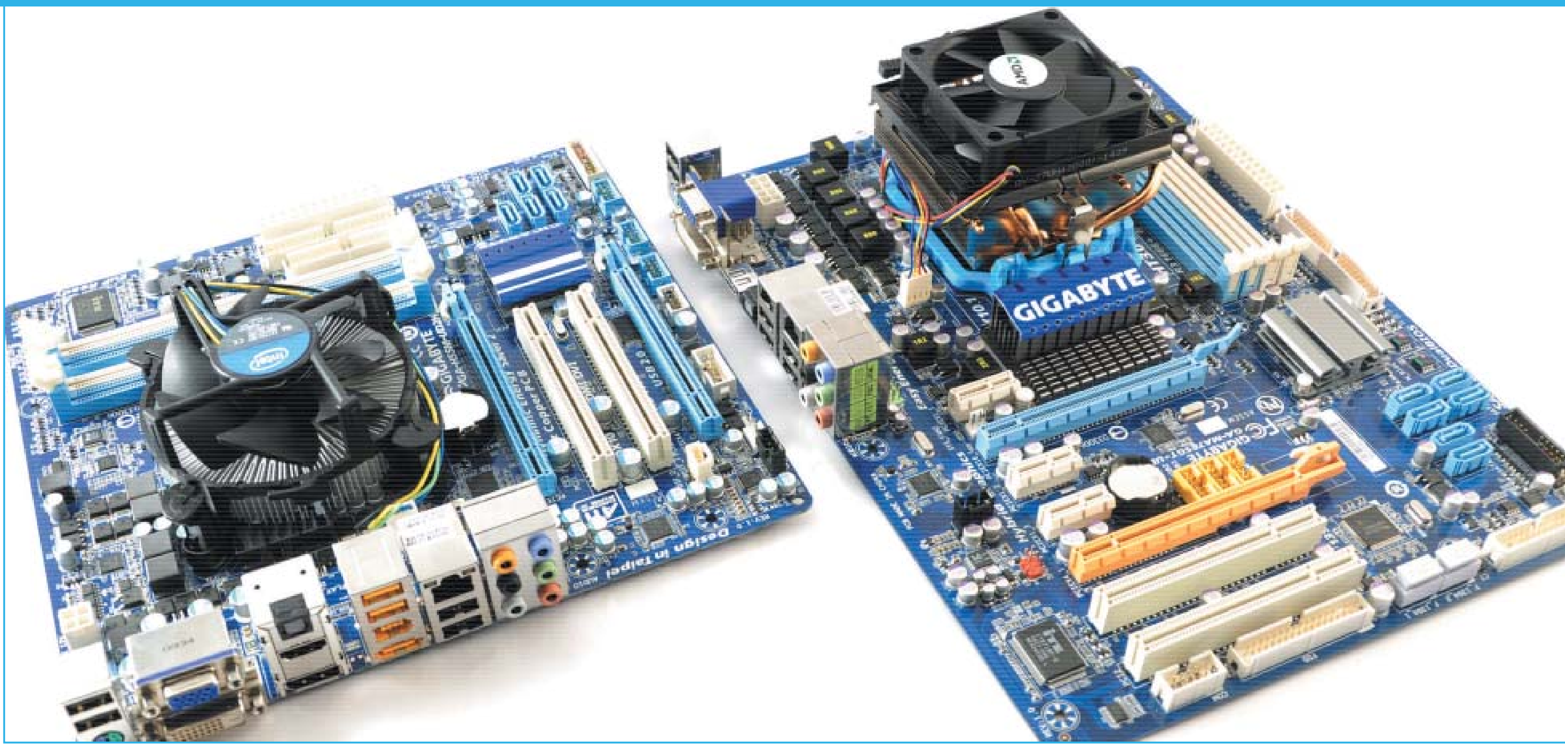
Panasonic lansează seria de echipamente de telefonie NCP500 New Business Editions, dedicată în exclusivitate companiilor mici și mijlocii din întreaga lume. NCP500X și NCP500V sunt soluții de comunicații de voce foarte eficiente atât din perspectiva costurilor, cât și a funcționalităților oferite. Ambele echipamente includ multe dintre funcțiile avansate proprii până acum soluțiilor mai complexe Panasonic PBX. Clienții pot alege variantele de produse cu trunchiuri și extensii fie pe bază de IP, fie digitale, în funcție de nevoile lor de business.

www.panasonic.com

BRITANICII AU LA DISPOZIȚIE UN NOU E-BOOK READER

E-book reader-ul Iriver Story a intrat pe piața din Marea Britanie la prețul de 230 de lire sterline. În Statele Unite ale Americii dispozitivul cu cerneală electronică poate fi comandat prin intermediul site-ului Amazon la prețul de 400 de dolari. Reader-ul beneficiază de un ecran cu diagonala de 6 inci, tastatura QWERTY, 2GB memorie internă și slot pentru cardurile SD. Acesta suportă fișierele PDF, fișierele Office și celelalte formate text uzuale.

www.iriver.com



INTEL WESTMERE

CPU ȘI GPU ÎNTR-UN PACHET

Intel reprezintă un colos cu dimensiuni greu de imaginat în cadrul pieţei IT, însă microprocesoarele reprezintă cele mai cunoscute produse finale ale companiei datorită succesului înregistrat de acestea. Puţini ştiu însă că aceeaşi companie deţine şi cea mai mare cotă de piaţă în materie de soluţii grafice integrate. Cu toate acestea, Intel nu se mulţumeşte cu atât şi a anunţat dezvoltarea unui GPU performant, botezat Larrabee. Prevăzut pentru o lansare în cursul acestui an, acesta a fost amânat, iar data introducerii sale pe piaţă este momentan necunoscută. În paralel, compania nu se abate totuşi de la roadmap-ul anunţat pentru procesoare.

Prin chipset-ul G45, Intel a încercat să pună oarecare probleme celorlalţi doi producători de soluţii grafice integrate - AMD şi NVIDIA. Deşi tentativa s-a dovedit un eşec în materie de performanţă, ea a reuşit să menţină compania pe prima poziţie în materie de cotă de piaţă. Amânarea lansării noului GPU Larrabee i-a dezamăgit pe cei ce aşteptau schimbări majore pe piaţa soluţiilor grafice în anul 2010. Aceasta este însă singura promisiune pe care Intel se vede nevoit să o încalce.

Odată cu organizarea IDF 2009, compania a anunţat că urmează să introducă primele procesoare x86 ce folosesc un proces de fabricaţie pe 32nm. În plus, acestea beneficiază şi de un GPU integrat. Din păcate, design-ul nu este unul monolitic, pentru nucleul grafic fiind utilizat un proces de fabricaţie pe 45nm. Procesorul beneficiază de aceeaşi arhitectură Nehalem folosită de modelele Core i5 şi Core i7 actuale, însă are numai două nuclee fizice. Cu toate acestea, el poate rula patru thread-uri simultan mulţumită tehnologiei Hyper Threading. De asemenea, a fost implementată şi tehnologia TurboBoost, care permite supratactarea procesorului în funcţie de nivelul de solicitare, TDP şi temperatură. Westmere este deocamdată orientat numai către segmentul mainstream şi conţine două familii de produse - Clarkdale şi Arrandale. Primul este destinat sistemelor desktop, în timp ce al doilea urmează să echipeze sisteme portabile. Ţinând cont de strategia Intel din trecut, este oarecum ciudat că primul procesor bazat pe un proces de fabricaţie pe 32nm face parte din segmentul mainstream. Am fost obişnuiţi ca fiecare generaţie de procesoare să fie inaugurată cu un model de top, însă compania a ales o altă abordare pentru noile sale produse. Pe de altă parte, acest pas este destul de logic, întrucât Intel nu avea în ofertă niciun produs bazat pe arhitectura Nehalem destinat mediilor office sau multimedia.

Lansarea noilor procesoare va avea loc pe data de 7 ianuarie 2010 şi va fi una în forţă, urmând să conţină patru modele Core i5 şi două modele Core i3 pentru desktop, în timp ce laptop-urile vor primi cinci modele Core i7, patru modele Core i5 şi două modele Core i3. Acestea vor fi acompaniate de şapte chipset-uri noi - trei pentru desktop şi patru pentru sistemele portabile. Integrând nu numai controller-ul de memorie, ci şi nucleul grafic în procesor, Intel a putut desena plăci de bază cu un singur chipset. Modelele destinate laptop-urilor sunt singurele care vor putea folosi tehnologia TurboBoost atât pentru procesor, cât şi pentru nucleul grafic. Această măsură a fost luată pentru a putea reduce cât mai mult consumul de energie atunci când nu este necesară o putere mare de procesare. Pentru o optimizare cât mai eficientă a acestuia, energia

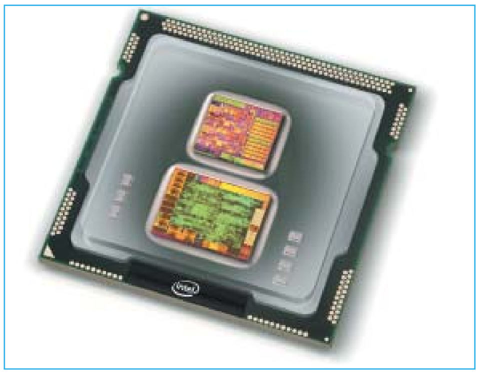
consumată din baterie este împărțită între CPU și GPU, în funcție de sarcinile la care este supusă configurația.

CPU

În materie de procesor, noutatea constă în reducerea procesului de fabricație de la 45nm la 32nm. De asemenea, pentru a adresa segmentul mainstream, numărul de nuclee a fost redus și el la două. Cu toate acestea, implementarea tehnologiei Hyper Threading oferă conform producătorului în unele cazuri performanțe similare vechilor quad core-uri din generația Penryn. La fel ca toate celelalte procesoare bazate pe arhitectura Nehalem, controller-ul de memorie dual channel este integrat în procesor și oferă suport pentru DDR3. Din păcate, frecvența maximă anunțată de Intel pentru RAM este de 1333MHz. Pentru a oferi însă ceva în plus față de actualele procesoare prezente pe piață, Intel a introdus șase noi instrucțiuni. Acestea sunt cele ce oferă suportul pentru AES (Advanced Encryption Standard) și ar trebui să îmbunătățească viteza de rulare a aplicațiilor ce folosesc un astfel de algoritm. Socket-ul folosit de Clarkdale este LGA 1156, ceea ce înseamnă că procesoarele pot fi folosite și cu plăci de bază bazate pe chipset-ul P55 dacă este disponibil un BIOS adecvat. În această situație, utilizatorul nu se va mai putea folosi însă și soluția grafică integrată în procesor.

GPU

Din păcate, nucleul grafic nu folosește același proces de fabricație ca procesorul, el fiind realizat pe baza procesului de fabricație pe 45nm. Compania a renunțat la modul vechi de denumire al soluțiilor grafice integrate, noul GPU primind numele de Intel HD Graphics. Cea mai interesantă facilitate a acestuia este suportul hardware pentru decodarea simultană a două filme HD la rezoluția 1920x1080. Desigur, analizând puterea de procesare mai mult decât suficientă a procesorului, este destul de puțin probabil că vor exista mulți utilizatori care să se folosească de această funcție. Intel a mai introdus suport pentru Dual HDMI, DisplayPort, Dolby True HD și DTS - aspecte ce transformă produsul într-unul extrem de atractiv pentru segmentul multimedia. În plus, producătorul mai susține că nucleul grafic utilizat este destul de performant pentru a rula jocuri cu solicitare redusă, precum World of Warcraft.



Alte noutăți aduse de noua soluție grafică sunt: o funcție Sharpness, xvYCC, Dual Audio Streams și HDCP Dual Stream. Versiunile celor două API-uri pe care le suportă noul GPU sunt 10 în cazul DirectX și 2.1 în cazul OpenGL. Cu HD Graphics, Intel a ajuns deja la a treia generație de arhitectură unificată. Față de G45, soluția nouă beneficiază de 12 unități de execuție în loc de 10, paote folosi până la 1.7GB de memorie în loc de 768MB, iar nucleul grafic poate rula la 900MHz, cu 100MHz mai mult decât soluția anterioară. Intel HD Graphics poate oferi o rezoluție maximă de 2560x1600 pixeli.

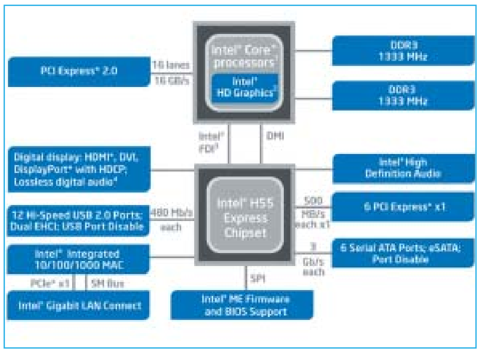
Odată cu lansarea acestui nou produs, producătorul introduce și conceptul Intel Switchable Graphics. ACesta permite utilizatorilor ce optează pentru un laptop cu procesor din familia Westmere și interfață grafică dedicată să comute între cele două GPU-uri din mers, indiferent care ar fi producătorul celui de-al doilea GPU din sistem. Această funcție va permite integratorilor să ofere sisteme portabile cu un echilibru excelent între performanțe și autonomie.

Conștient de faptul că un produs este degeaba bun dacă nu este însoțit și de un software care să arate bine, Intel a adus modificări majore panoului de control oferit de driver-ul soluției grafice. Cel vechi avea un design depășit și este greu de crezut că reușea să mai mulțumească vreun utilizator la capitolele estetică și ergonomie. Versiunea nouă are un aspect mai rafinat, potrivit unui sistem de calcul de generație nouă. În plus, acesta se potrivește și mediului multimedia, unul dintre segmentele de piață pe care Intel speră să aibă succes cu noul său produs.

CHIPSET

Dacă până acum o placă de bază avea la bază două chip-uri - northbridge și southbridge - integrarea mai multor componente în procesor a redus necesarul la un singur chip. Controller-ul de memorie și nucleul grafic din northbridge au fost mutate în procesor. Astfel, a fost posibilă integrarea componentelor rămase într-un singur chip, comercializat sub numele de Seria 5. Din păcate, acesta nu a primit suport pentru USB 3.0 sau SATA 6Gbps, Intel menținând vechile standarde USB 2.0 și SATA 3Gbps. Cu toate acestea, nu putem trece cu vederea numărul mare de astfel de porturi oferite: 14 sau 12 în cazul USB și 6 în cazul SATA. Noua platformă mainstream oferă numai 16 canale PCI-Express, număr care ar trebui să fie însă suficient de mare pentru segmentul căruia i se adresează produsul.

Westmere nu vine însă însoțit numai de chipset-uri noi, ci și de interfețe wireless noi. Astfel, Intel lansează trei noi astfel de soluții, dedicate sistemelor portabile: Centrino Ultimate-N 6300, Centrino Advanced-N 6200 și Centrino Advanced-N + WiMAX 6250. Acestea vor defini, alături de procesor și chipset, platforma Calpella. Producătorul nu a uitat nici de tehnologiile sale dedicate mediului de afaceri. Astfel, nu puteau lipsi VPro sau Anti-Theft.



INTEL CORE I5

Pentru desktop, Intel lansează la începutul anului 2010 două familii de procesoare Core i5 Clarkdale. Astfel, vor fi disponibile seria 6xx și seria 6x1. Ambele vor folosi socket-ul LGA 1156, însă vor exista câteva diferențe ce vor face balanța să încline ușor în favoarea lui 6x1 în materie de performanță. Astfel, 6xx nu va beneficia de vPro, VT-d (Virtualization Technology for Directed I/O) și Intel TXT (Intel Trusted Execution Techology). În plus, nucleul grafic va fi tactat la numai 733MHz și nu 900MHz.

PROCEDURA DE TESTARE

Pentru a putea analiza performanțele noilor procesoare Core i5, am apelat la Intel România, de unde am obținut un Core i5 661. Acesta are o frecvență de funcționare de 3.33GHz, însă poate fi mărită dinamic în funcție de sarcina la care este supus cu ajutorul tehnologiei TurboBoost. Memoria cache oferită el are o capacitate de 4MB. Odată cu el, Intel ne-a pus la dispoziție și placa de bază uATX DH55TC, bazată pe chipset-ul H55. Totuși, din cauza faptului că BIOS-ul cu opțiuni limitate nu permitea nici configurarea latențelor memoriei RAM, am ales utilizarea unei implementări GIGABYTE bazată pe același chipset. Modelul GA-H55M-UD2H ne-a fost pus la dispoziție de către IT Direct. Pentru comparație, am ales utilizarea unei platforme din partea concurenței cu cost de achiziție similar platformei Intel. Ținând cont că Intel recomanda la data efectuării testului un cost de achiziție de aproximativ 300USD, am considerat că cea mai bună alegere ar fi o configurație bazată pe procesorul AMD Phenom II X4 955 Black Edition. Pentru alegerea plăcii de bază, a fost impusă condiția folosirii celui mai nou chipset AMD cu interfață grafică integrată - 785G. De asemenea, am optat pentru o implementare din partea aceluiași producător. Din păcate, nu a fost disponibil un model uATX, motiv pentru care am utilizat GA-MA785GT-UD3H.

Cum platforma Intel nu este dedicată pasionaților de overclocking sau entuziaștilor, la măsurarea potențialului de overlocking am renunțat. Este greu de crezut că există utilizatori dispuși să investească într-o placă de bază uATX cu cost de producție minim pentru a supratacta mai târziu procesorul. De altfel, în cazul ambelor configurații testate, am utilizat soluțiile de răcire standard oferite de cei doi producători în pachet. Ca memorie, am utilizat un kit A-DATA cu

frecvență de 1600Mz și latențele 8-8-8-24. Din păcate, pentru stabilitate, acesta a trebuit configurat la 1333Mz pe ambele platforme. Harddisk-ul folosit a fost un Seagate cu capacitate de 500GB din familia 7200.12.

Pentru o estimare cât mai corectă a performanțelor, am utilizat un număr destul de mare de aplicații sintetice, dar am realizat și câteva simulări ale unor sarcini de lucru reale cu care se poate confrunta un utilizator. Modelul Black-Scholes este folosit pentru calcularea prețului în funcție de cei cinci determinanți cheie. Number Crunch execută aproximativ 28000 de seturi de calcule folosind cele mai comune operații și funcții din Microsoft Excel. Printre acestea se numără suma, scăderea, împărțirea, sau radicalul. De asemenea, sunt folosite și funcții statistice, precum Max, Min, Median sau Average. În cazul ambelor sarcini, am notat timpul necesar pentru efectuarea calculalor. Pentru codare audio, am folosit aplicația iTunes, cu ajutorul căreia am convertit un fișier de aproximativ 620MB de la formatul WMA la MP3. Am rulat și o serie de aplicații 3D, ale căror rezultate demonstrează imposibilitatea celor două platforme de a rula jocuri în condiții satisfăcătoare. Surprinzător este faptul că soluția Intel a reușit să ofere rezultate mai bune. Cu toate acestea, trebuie menționat faptul că în jocul Enemy Territory: Quake Wars, pe lângă framerate-ul foarte mic, au lipsit și unele texturi, la fel cum se întâmpla în cazul chipset-ului G45.

Cum temperaturile și consumul de energie reprezintă factori cheie în cazul sistemelor office sau multimedia, am monitorizat și acești parametri, în idle și în sarcină. Turația ventilatorului a fost configurată dinamic de cele două plăci de bază. Pentru obținerea unei solicitări intensive, am rulat în paralel Prime95, FurMark și o scanare de erori a harddisk-ului.

	Intel Core i5 661	AMD Phenom II X4 955
Detalii tehnice		
Socket	LGA 1156	AM3
Frecvență CPU	3.33GHz	3.2GHz
Bus	133MHz	200MHz
Controller memorie	Dual channel DDR3	Dual channel DDR2+DDR3
Proces de fabricație CPU	32nm	45nm
GPU	Intel HD Graphics	ATI Radeon HD 4200
Frecvență GPU	900MHz	500MHz
Proces de fabricație GPU	45nm	55nm
DirectX/OpenGL	10.0/2.1	10.1/2.1
Rezultate teste		
Temperatură CPU idle/load (°C)	27/72	32/61
Consum energie idle/load (W)	22/115	45/166
Turație ventilator idle/load (RPM)	1200/2200	1600/3500
Temperatură VRM load (°C)	61.9	91.2
PCMark Vantage	8813	7141
PCMark Vantage Productivity	7595	7139
Sandra 2010 CPU Arithmetic (GFLOPs)	33	36.7
Sandra 2010 CPU Multi-Media Perf. (Mp/s)	78	120.42
Sandra 2010 Power Management Efficiency	1.38	1.97
Everest Memory Read (MB/s)	9375	8057
Everest Memory Write (MB/s)	7529	6633
Everest Memory Latency (ns)	80.7	55.1
SYSmark 2007	215	181
SYSmark 2007 E-Learning	187	159
SYSmark 2007 VideoCreation	232	232
SYSmark 2007 Productivity	227	157
SYSmark 2007 3D	215	183
SPECviewperf 3dsmax-04 4 thread	9.12	17.91
SPECviewperf catia-02 4 thread	7.43	25.25
SPECviewperf maya-02 4 thread	16.93	32.24
SPECviewperf proe-04 4 thread	5.65	19.6
SPECviewperf sw-01 4 thread	9.08	32.23
SPECviewperf tcvis-01 4 thread	1.04	7.63
SPECviewperf 3dsmax-04 2 thread	6.15	17.85
SPECviewperf catia-02 2 thread	4.36	25.3
SPECviewperf maya-02 2 thread	11.64	33.15
SPECviewperf proe-04 2 thread	3.72	19.53
SPECviewperf sw-01 2 thread	6.54	32.98
SPECviewperf tcvis-01 2 thread	0.64	7.92
CineBench R10 1 CPU	4856	3734
CineBench R10 x CPU	10714	13356
WinRAR 3.90 (KB/s)	2032	2318
Excell 2007 Black-Scholes (s)	26.22	31.64
Excell 2007 Number Crunch (s)	8.1	11.12
iTunes WMA-to-MP3 (s)	48.15	63.9
3DMark Vantage Entry	5417	2348
3DMark Vantage Entry GPU	4772	1860
3DMark Vantage Entry CPU	9107	11036
FurMark 1680x1050	272	236
UT III 1680x1050 High	15	11
E.T.: Quake Wars 1680x1050 High	20	12
Far Cry 2 1680x1050 Low	21.72	17.61
Resident Evil 5 1680x1050 Low	20	13.5

CONCLUZIE

Prin Westmere, Intel demonstrează o îmbunătățire semnificativă a soluțiilor sale grafice. Cu toate acestea, utilizatorii așteptau ca anul 2010 să aducă un GPU puternic, Larrabee. În schimb, producătorul continuă să ofere soluții modeste, potrivite mai mult pentru sisteme de calcul destinate mediilor office și multimedia decât pentru jocuri. Framerate-urile obținute de Intel HD Graphics demonstrează cât se poate de clar că nu este un GPU potrivit pentru rularea de jocuri. Desigur, el se poate descurca în jocuri mai puțin solicitante, precum World of Warcraft. În plus, nu trebuie să neglijăm că performanțele 3D sunt considerabil mai bune decât cele oferite de soluția Radeon HD 4200.

Puterea de calcul a procesorului este impresionantă pentru un model dual core, acesta fiind capabil să pună probleme actualelor modele quad core de la concurență. Cu toate acestea, costul destul de mare de achiziție al platformei ar putea pune pe gânduri utilizatorii. Folosind aceeași sumă de bani, ei ar putea opta pentru un model cu patru nuclee oferit de AMD. De aceea, probabil că cele ce vor determina luarea unei hotărâri vor fi formatul și consumul de energie. Utilizând un singur chip, placa de bază poate fi oferită în format mini-ITX - putând fi integrată astfel într-un HTPC cu o putere de calcul remarcabilă. Consumul de energie redus reprezintă și el un factor atractiv, având ca efecte producerea unei cantități reduse de căldură și a unui nivel de zgomot neglijabil.

În concluzie, Westmere este un produs excelent pentru un multimedia PC de top și se va dovedi cu siguranță o soluție excelentă pentru sistemele portabile. Abordarea aleasă de Intel este potrivită și pentru mediul office, însă aici ar putea fi necesare costuri de achiziție ceva mai mici. Analizat per ansamblu, Clarkdale nu pare un produs impresionant, el folosind o arhitectură deja cunoscută și oferind o soluție grafică entry level. Cu toate acestea, analizat în detaliu, el este un produs revoluționar: este primul procesor ce folosește un proces de fabricație pe 32nm, este primul procesor ce integrează un GPU și este primul procesor dual core ce folosește arhitectura Nehalem.

Radu Bozga-Petcu
radu.bozga@xtrempc.ro


GIGABYTE™
333
Accelerare Onboard
USB 3.0
Power 3X
SATA 3.0
USB 3.0
10X Super Viteză
USB Power 3X
SATA 3.0
4X Viteză prin RAID 0
Rapid
Simplu
Puternic
Plăci de bază GIGABYTE Ediție Accelerată
Absolut Rapid
USB 3.0
10X Super Viteză
USB Power 3X
SATA 3.0
4X Viteză prin RAID 0
10X Super Speed
5Gbps
USB 2.0
1X 480Mbps
3X USB Power Boost
Traditional
1X
up to 4X Speed via RAID 0
SATA 3.0
2X 6Gbps
SATA 2.0
1X 3Gbps
Prima Soluție Certificată USB 3.0 din Lume de la NEC
Compatibilitate Sporită cu Putere USB Mărită de 3x
Prima Soluție din Lume cu SATA 3.0 oferită de Marvell
Liderul Inovațiilor Plăcilor de Bază
www.gigabyte.com.ro
2X Strat Intern de Cupru



DUAL-CHANNEL DDR3

NOI OPȚIUNI PENTRU LGA-1156

Având drept avantaj un proces de fabricaţie revizuit, memoriile DDR3 beneficiază acum de preţuri mult mai competitive, oferind totodată caracteristici tehnice îmbunătăţite. Dacă primele versiuni concepute pentru bătrâna platformă LGA-775 apelau la voltaje tot mai ridicate pentru maximizarea performanţelor, noile modele adaptate platformei LGA-1156 încântă prin voltaje şi temperaturi de funcţionare mult mai reduse, obţinute cu sacrificii minime asupra performanţelor. Impusă de piaţă şi nu foarte dorită de utilizatori, tranziţia către noile platforme cu memorii DDR3 beneficiază acum de un impuls puternic, căpătat odată cu pătrunderea acestora în sectorul mainstream şi chiar entry-level.

Noua platformă mainstream de la Intel este fără îndoială o opţiune demnă de toată atenţia la achiziţa unui sistem nou sau pentru un eventual upgrade, însă decizia nu este una uşor de luat. La o privire mai atentă putem constata că avem nevoie de un cooler de procesor nou, adaptat pentru socket LGA-1156, dar şi de un set de memorii compatibile. Aici însă situaţia se complică, integrarea controller-ului de memorie în procesor aducând nu doar performanţe îmbunătăţite, dar şi o serie de restricţii în privinţa voltajelor de alimentare suportate. În aceste condiţii, utilizarea unui kit DDR3 de generaţie mai veche poate avea efecte dezastruoase asupra fiabilităţii pe termen lung a configuraţiei, dacă tensiunea de alimentare este prea ridicată. Din fericire, marii producători s-au adaptat repede noilor cerinţe, lansând kit-uri de memorie adaptate acestei platforme.

PROCEDURA DE TESTARE

Asamblată în jurul unei plăci de bază MSI P55-GD65, platforma de testare a avut în componenţă o placă video PALIT GeForce GTX 275 şi un procesor Intel Core i7 870, ajutat de un kit de răcire cu apă Cooler Master Aquagate Max. Au mai fost utilizate un harddisk Seagate 7200.10 de 250GB şi o sursă de alimentare Cooler Master Silent PRO de 700W. Procedura de testare a impus limitarea voltajelor pentru CPU vCore şi CPU VTT la 1.45V, respectiv utilizarea unui multiplicator 20X pentru procesor şi 6X pentru memorii. Din păcate, simpla ajustare a frecvenţei de bus nu permite decât atingerea unei palete de frecvenţe cuprinsă între 1600MHz şi 2400MHz, testarea memoriilor la frecvenţe mai mici de 1600MHz impunând reducerea multiplicatorului pentru memorii la valoarea 5X, respectiv 17X pentru procesor, măsură necesară pentru a menţine un raport cât mai apropiat între frecvenţa memoriei RAM şi cea a procesorului. Deoarece micile optimizări de design la nivelul PCB-ului sau al chip-urilor de memorie pot determina o funcţionare mai stabilă la anumite categorii de latenţe alese de producător, am decis rularea testelor la setări implicite, dar şi folosind latenţele CAS 7, 8 şi 9. Sistemul de operare ales este Windows 7 Ultimate, în versiune pe 64biţi.

CONCLUZIE

Bazată pe un proces tehnologic tot mai aproape de maturitate, actuala generaţie de memorii RAM DDR3 oferă modele ce ating cu uşurinţă pragul de 2200MHz, fără a depăşi specificaţiile JEDEC în privinţa voltajelor de alimentare. Temperaturile de funcţionare reduse şi uşurinţa cu care noile memorii pot depăşi frecvenţele de funcţionare recomandate de producători nu fac decât să încânte pasionaţii de overclocking.

Aurelian Mihai
aurelian.mihai@xtrempc.ro

Dingoo A320

PROBABIL CEL MAI TARE GADGET AL ANULUI

consola de jocuri portabila...printre altele

JOCURI INCLUSE



ACUM OFICIAL SI IN ROMANIA

DESTEAPTA

- **Procesor 400MHz, 32MB RAM & 4GB memorie interna + slot card (max. 16GB)**
- **Autonomie de pana la 8 ore**

VERSATILA

- **Peste 10.000 de jocuri suportate**

Ruleaza jocuri 3D proprietare si emuleaza 10 alte tipuri de console

POLIVALENTA

- **AV-out: poate fi folosita si pe TV/Plasma pe post de consola sau player video cu calitate DVD (suporta majoritatea formatelor uzuale)**
- **MP3 player incorporat**
- **FM Radio**
- **Microfon incorporat, functie de reportofon**

EMULEAZA 10 ALTE CONSOLE:

- GBC - Nintendo Game Boy Color
- GBA - Nintendo Game Boy Advance
- SNES - Super Nintendo Entertainment System
- NES - Nintendo Entertainment System
- SMD - Sega Mega Drive
- NeoGeo (MVS)
- SNK Neo Geo Pocket Color
- SNK Neo Geo Pocket
- CPS1 / CPS2 - Capcom Play System 1 / 2

http://www.serioux.ro/produse/console-jocuri/a320

serioux

www.serioux.com



573 Lei | 24 luni | RHS Company

KINGMAX DDR3-2200 Dual-Channel

Cel mai de seamă membru al seriei KINGMAX Hercules atinge frecvența de 2200MHz, folosind latențe CAS 10 și o tensiune de alimentare cuprinsă între 1.5V și 1.7V. Chip-urile de memorie sunt acoperite de radiatoare masive din aluminiu, prevăzute cu trei rânduri de lamele și vopsite negru pentru un impact vizual mai deosebit.

Din păcate, acest model nu a funcționat stabil la frecvența și latențele specificate de producător. Pentru latențe 9-9-9-24 a putut fi atinsă totuși frecvența de 2032MHz, un rezultat cel puțin rezonabil. Deși radiatoarele au rămas reci la atingere pe durata testelor, creșterea voltajului de alimentare peste pragul de 1.7V nu a adus performanțe mai bune.

CONCLUZIE

KINGMAX oferă un kit de memorii cu performanțe bune, însă specificațiile afișate sunt puțin prea optimiste.

Serie: HERCULES • Capacitate: 2x 2GB • Frecvență: 2200MHz • Latențe: 10-10-10-28 • Tensiune alimentare: 1.50-1.70V • Răcire: Pasivă • Dispunere chip-uri: double-sided • Frecvențe maxime OC. CL7/CL8/CL9: 1550/1764/2028 • Accesorii: N/A

7.65



724 Lei | lifetime | Partenerii Kingston România

KINGSTON KHX2000C8D3T1K2/4GX

Funcționând la o frecvență de 2000MHz cu latențe CAS8, acest kit de memorii este adresat pasionaților de jocuri pe PC și de overclocking. Aceștia din urmă vor aprecia cu siguranță prezența radiatoarelor din aluminiu, prevăzute cu șiruri de lamele supraînălțate pentru o disipare eficientă a căldurii. Alimentate folosind doar 1.65V și configurate pentru latențe 7-7-7-20, memoriile au atins frecvența de 1896MHz. Din păcate, depășirea pragului de 2000MHz a fost un obstacol prea mare pentru acest kit, relaxarea latențelor nefiind de prea mult folos. Impunătoare prin design și aspectul estetic, radiatoarele din aluminiu au ținut cu ușurință temperaturile sub control, profilul înălțat permițând utilizarea chiar și a unui flux de aer mai redus.

CONCLUZIE

Modelul este caracterizat prin performanțe bune și un sistem de răcire bine elaborat.

Serie: HyperX Performance • Capacitate: 2x 2GB • Frecvență: 2000MHz • Latențe: 8-8-8-24 • Tensiune alimentare: 1.65V • Răcire: Pasivă • Dispunere chip-uri: double-sided • Frecvențe maxime OC. CL7/CL8/CL9: 1896/2004/2028 • Accesorii: N/A

8.18



552 Lei | lifetime | IT Direct

CORSAIR TW3X4G1600C9D

Acoperit de radiatoare masive din aluminiu, acest kit de memorii poate atinge frecvența de 1600MHz, folosind latențe CAS9 și o tensiune de 1.65V. Sistemul de răcire bine elaborat pare gândit special pentru pasionații de overclocking, permițând atingerea unei frecvențe maxime de 1800MHz, cu un voltaj de 1.75V. Coborârea latențelor la valoarea CAS 7 a limitat frecvența de funcționare la 1600MHz, respectiv 1704MHz pentru latențe CAS8. Radiatoarele devin destul de calde la atingere odată cu ridicarea voltajelor, fapt ce recomandă montarea unui ventilator pentru o mai bună disipare a căldurii.

CONCLUZIE

Corsair oferă un kit de memorii cu performanțe bune, potrivit pentru configurații destinate jocurilor PC, dar și pentru amatorii de overclocking.

Serie: DOMINATOR • Capacitate: 2x 2GB • Frecvență: 1600MHz • Latențe: 9-9-9-24 • Tensiune alimentare: 1.65V • Răcire: Pasivă • Dispunere chip-uri: double-sided • Frecvențe maxime OC. CL7/CL8/CL9: 1600/1704/1800 • Accesorii: N/A

7.30



512 Lei | 99 luni | Soliton Computers

OCZ OCZ3G1600LV4GK

OCZ ne propune un kit de memorii cu voltaj redus, tactat la 1600MHz folosind latențe 8-8-8-24. Dispuse pe ambele laturi ale PCB-ului, chip-urile de memorie sunt răcite de radiatoare din aluminiu cu profil de tip sită și vopsite auriu pentru un impact vizual mai deosebit. Dacă la setări implicite a putut fi atinsă o frecvență maximă de 1704MHz, relaxarea latențelor la valoarea 9-9-9-24 a permis ridicarea frecvenței de lucru doar până la pragul de 1800MHz. Creșterea voltajului de alimentare peste pragul de 1.7V nu a dus la rezultate mai bune în overclocking, chiar dacă temperaturile de funcționare au rămas reduse.

CONCLUZIE

Cu un impact vizual pronunțat, acest kit de memorii este numai bun pentru expunerea carcase prevăzute cu panou lateral. Performanțele sale nu sunt însă la fel de impresionante.

Model: OCZ3G1600LV4GK • Capacitate: 2x 2GB • Frecvență: 1600MHz • Latențe: 8-8-8-24 • Tensiune alimentare: 1.65V • Răcire: Pasivă • Dispunere chip-uri: double-sided • Frecvențe maxime OC. CL7/CL8/CL9: 1500/1704/1800 • Accesorii: N/A

7.34



976 Lei 99 luni Soliton Computers

TEAM GROUP TXD32048M2200HC9-L

Adresat utilizatorilor entuziaști și pasionaților de jocuri PC, vârful de gamă al seriei Team Group Xtreem LV atinge o frecvență de 2200MHz, folosind numai 1.65V. Dispune în configurație double-sided, chip-urile de memorie sunt răcite de un radiator masiv din aluminiu, fără lamele. Cei 2200MHz garantați de producător au fost atinși fără dificultăți și cu temperaturi de funcționare reduse. Din păcate, chip-urile folosite nu răspund favorabil la un voltaj prea ridicat, valoarea de 1.70V ridicând frecvența de lucru cu numai 20MHz. Performanțele sunt însă excelente, rezultatele cele mai bune fiind obținute la utilizarea latențelor specificate de producător.

CONCLUZIE

Caracterizate prin performanțe bune și temperaturi reduse de funcționare, aceste memorii sunt o bună alegere pentru pasionații de overclocking.

Serie: Xtreem LV · Capacitate: 2x 2GB · Frecvență: 2200MHz · Latențe: 9-9-9-24 · Tensiune alimentare: 1.65V · Răcire: Pasivă · Dispunere chip-uri: double-sided · Frecvențe maxime OC. CL7/CL8/CL9: 1728/1956/2220 · Accesorii: N/A

8.11



518 Lei 99 ani PCCenter.ro

A-DATA AX3U2000XB2G9-2X

Vârful de gamă al seriei A-DATA X-Series atinge frecvența de 2000MHz, folosind latențe 9-9-9-24. Chip-urile dispuse pe ambele laturi ale PCB-ului sunt răcite de un radiator generic din aluminiu și pot utiliza voltaje cuprinse între 1.6V și 1.8V. Frecvența maximă de 2232MHz a fost atinsă însă folosind numai 1.67V și cu temperaturi de funcționare mai mult decât rezonabile. Din păcate, utilizarea unei tensiuni de alimentare mai ridicate afectează în mod negativ potențialul de overclocking. Reducerea latențelor nu avantajează aceste memorii, performanțele cele mai ridicate fiind atinse folosind setările implicite.

CONCLUZIE

Capabile să ofere performanțe de top fără a utiliza o tensiune de alimentare ridicată, memoriile A-DATA X-Series DDR3-2000X sunt o bună opțiune pentru configurații PC performante.

Serie: X-Series DDR3-2000X · Capacitate: 2x 2GB · Frecvență: 2000MHz · Latențe: 9-9-9-24 · Tensiune alimentare: 1.6-1.8V · Răcire: Pasivă · Dispunere chip-uri: double-sided · Frecvențe maxime OC. CL7/CL8/CL9: 1704/1968/2232 · Accesorii: N/A

8.13



N/A N/A Partenerii Goodram România

GOODRAM GP2000D364L8/4GDC

Cei de la GOODRAM oferă un kit de memorii cu specificații îndrăznețe, ce atinge pragul de 2000MHz folosind latențe 8-8-8-21. Valorile specificate pentru tensiunea de alimentare sunt însă destul de mari, fiind cuprinse 1.7 și 1.9V. Chip-urile de memorie sunt dispuse pe ambele laturi ale PCB-ului și răcite de un radiator simplu din aluminiu. Dacă ignorăm specificațiile Intel cu privire la voltajul maxim admis pentru memoriile RAM și oferim cei 1.9V recomandați de producător, acesta poate atinge nu mai puțin de 2208MHz. Pentru a ține temperaturile sub control este recomandată răcirea activă a modulelor de memorie. Coborârea latențelor la valoarea 7-7-7-20 a redus frecvența de funcționare doar până la 1800MHz, un rezultat destul de impresionant.

CONCLUZIE

Caracterizat prin performanțe bune, modelul este dezavantajat însă de voltajele ridicate.

Model: GP2000D364L8/4GDC · Capacitate: 2x 2GB · Frecvență: 2000MHz · Latențe: 8-8-8-21 · Tensiune alimentare: 1.70-1.90V · Răcire: Pasivă · Dispunere chip-uri: double-sided · Frecvențe maxime OC. CL7/CL8/CL9: 1800/2000/2208 · Accesorii: N/A

7.95



1052 Lei lifetime Partenerii Kingston România

KINGSTON KHX2133C9D3T1K2/4GX

Parte din seria Kingston HyperX Performance, acesta este un kit de memorii dual channel cu o capacitate de 4GB, adresat pasionaților de overclocking. Chip-urile de memorie dispuse pe ambele părți ale modulelor DIMM sunt răcite de radiatoare din aluminiu cu dimensiuni apreciabile, prevăzute cu lamele pentru o disipare eficientă a căldurii. Având frecvențe nominale de 2133MHz, memoriile au putut fi supratactate până la pragul de 2208MHz, folosind o tensiune de 1.7V. Temperaturile au rămas în limite rezonabile pe toată durata testelor, rezultate bune fiind obținute chiar și în lipsa unui ventilator pentru răcirea activă a modulelor de memorie.

CONCLUZIE

Ajutat de un sistem de răcire eficient, kit-ul de memorii propus de Kingston este caracterizat prin performanțe excelente și un comportament bun în overclocking.

Serie: HyperX Performance · Capacitate: 2x 2GB · Frecvență: 2133MHz · Latențe: 9-9-9-24 · Tensiune alimentare: 1.65V · Răcire: Pasivă · Dispunere chip-uri: double-sided · Frecvențe maxime OC. CL7/CL8/CL9: 1704/1956/2208 · Accesorii: N/A

8.24



631 Lei lifetime Partenerii Kingston România

KINGSTON KHX1600C8D3K2/4G

Parte din seria HyperX Performance LV, acest kit de memorii poate atinge frecvenţa de 1600MHz, folosind latenţe CAS8 şi o tensiune de alimentare ce nu depăşeşte 1.65V. Cele două module DIMM sunt acoperite de radiatoare simple din aluminiu.

Deşi nu apreciază tensiuni de alimentare prea ridicate, acest kit de memorii s-a comportat exemplar în condiţii de overclocking, atingând o frecvenţă maximă de 2208MHz. Pentru latenţe 8-8-8-20, acestea ating o frecvenţă maximă de 2004MHz, cu un voltaj de numai 1.68V. Ridicarea frecvenţelor de funcţionare nu a încins prea mult chip-urile de memorie, însă pentru o utilizare îndelungată este recomandată asigurarea unei ventilaţii corespunzătoare.

CONCLUZIE

Deşi nu afişează specificaţii prea îndrăzneţe, acesta este un kit de memorii cu mult potenţial.

Serie: HyperX Performance LV • Capacitate: 2x 2GB • Frecvenţă: 1600MHz • Latenţe: 8-8-8-24 • Tensiune alimentare: 1.65V • Răcire: Pasivă • Dispunere chip-uri: double-sided • Frecvenţe maxime OC. CL7/CL8/CL9: 1754/2004/2208 • Accesorii: N/A

7.94



660 Lei lifetime Aline Distribution Group

CORSAIR TW3X4G1333C9 G

Parte din seria XMS3, acesta este un kit de memorii cu eficienţă energetică ridicată, capabil să funcţioneze la o frecvenţă de 1333MHz, folosind numai 1.50V. Deşi nu pare să aibă nevoie de aşa ceva, modelul beneficiază totuşi de radiatoare simple din aluminiu.

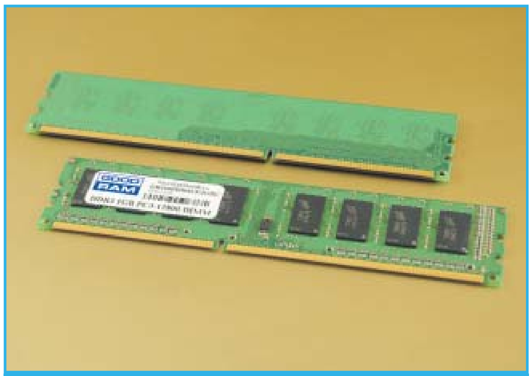
În ciuda specificaţiilor modeste, memoriile au funcţionat stabil până la frecvenţa de 1704MHz. Din păcate, acest rezultat a fost posibil numai prin ridicarea tensiunii de alimentare la 1.75V, condiţii în care temperaturile de funcţionare au crescut semnificativ, impunând folosirea unui ventilator pentru îmbunătăţirea eficienţei radiatoarelor.

CONCLUZIE

Adresat utilizatorilor mai puţin pretenţioşi, acesta este un kit de memorii pentru configuraţii cu buget redus, orientate către silenţiozitate şi eficienţă energetică ridicată.

Serie: XMS 3 • Capacitate: 2x 2GB • Frecvenţă: 1333MHz • Latenţe: 9-9-9-24 • Tensiune alimentare: 1.50V • Răcire: Pasivă • Dispunere chip-uri: double-sided • Frecvenţe maxime OC. CL7/CL8/CL9: 1550/1600/1704 • Accesorii: N/A

7.04



N/A N/A Partenerii Goodram România

GOODRAM GR1600D364L9/2GDC

Adresat celor cu un buget mai redus, kit-ul de memorii oferă o capacitate de numai 2GB şi este tactat la 1600MHz, folosind latenţe 9-9-9-24. Dispune pe o singură faţetă a PCB-ului, chip-urile de memorie sunt lipsite de radiatoare pentru răcire, însă au răspuns favorabil procedeului de overclocking. Alimentate folosind 1.75V, acestea au putut atinge frecvenţa de 1920MHz. Coborârea latenţelor sub valorile implicite aduce în schimb penalizări importante asupra frecvenţei de lucru, dar şi creşterea temperaturii de funcţionare.

CONCLUZIE

Cu o capacitate de 2GB şi fără sistem de răcire, acesta este un kit de memorii pentru configuraţii entry-level. Performanţele oferite sunt rezonabile, însă pentru fiabilitate sporită în condiţii de overclocking este recomandată o ventilaţie îmbunătăţită.

Model: GR1600D364L9/2GDC • Capacitate: 2x 1GB • Frecvenţă: 1600MHz • Latenţe: 9-9-9-24 • Tensiune alimentare: 1.65V • Răcire: N/A • Dispunere chip-uri: single-sided • Frecvenţe maxime OC. CL7/CL8/CL9: 1550/1500/1920 • Accesorii: N/A

7.19



491 Lei 99 ani PCCenter.ro

A-DATA AX3U1600PB2G8-2P

Afişând latenţe 8-8-8-24, kit-ul de memorii atinge frecvenţa de 1600MHz, folosind o tensiune de 1.65-1.8V. Capacitatea de 4GB este obţinută folosind module în configuraţie dual channel, cu chip-uri dispuse pe ambele părţi ale PCB-ului şi răcite de radiatoare simple din aluminiu. Destul de reci în timpul funcţionării, memoriile au atins o frecvenţă maximă de 2148MHz, pentru o tensiune de alimentare ce nu a depăşit 1.65V. Folosind setările implicite, frecvenţa maximă nu a depăşit 1920MHz, respectiv 1680MHz pentru latenţe 7-7-7-20. Ridicarea voltajelor nu a adus rezultate mai bune pentru aceste memorii, însă aplicarea unui ventilator deasupra radiatoarelor din aluminiu este binevenită.

CONCLUZIE

Capabil să atingă frecvenţe destul de ridicate, acesta este un kit de memorii adecvat pentru configuraţii high end.

Serie: Plus-Series DDR3-1600+ • Capacitate: 2x 2GB • Frecvenţă: 1600MHz • Latenţe: 8-8-8-24 • Tensiune alimentare: 1.65V - 1.8V • Răcire: Pasivă • Dispunere chip-uri: double-sided • Frecvenţe maxime OC. CL7/CL8/CL9: 1680/1920/2148 • Accesorii: N/A

7.80



667 Lei lifetime IT Direct

CORSAIR **CMD4GX3M2A1600C8**

Adaptat pentru a funcționa cu latențe CAS 8, al doilea reprezentant al seriei Corsair DOMINATOR utilizează aceleași radiatoare masive din aluminiu, montate deasupra unor chip-uri tactate la 1600MHz și alimentate cu 1.65V. Deși oferă specificații ceva mai îndrăznețe decât modelul anterior, acest kit de memorii nu impresionează la fel de mult în condiții de overclocking. Cele mai bune rezultate au fost obținute la o tensiune de 1.688V și latențe CAS 9, fiind atinsă o frecvență maximă de 1836MHz. Reducerea latențelor a adus însă penalizări importante asupra frecvenței de lucru. Temperaturile de funcționare nu au pus probleme, însă montarea unui ventilator poate îmbunătăți ușor stabilitatea în overclocking.

CONCLUZIE

Corsair oferă un kit de memorii cu performanțe bune, dar totuși limitat la capitolul overcklocking.

Serie: DOMINATOR • Capacitate: 2x 2GB • Frecvență: 1600MHz • Latențe: 8-8-8-24 • Tensiune alimentare: 1.65V • Răcire: Pasivă • Dispunere chip-uri: double-sided • Frecvențe maxime OC. CL7/CL8/CL9: 1450/1656/1836 • Accesorii: N/A

7.23



1326 Lei lifetime Partenerii Kingston România

KINGSTON **KHX2133C8D3T1K2/4GX**

Acesta este un kit de memorii din seria Kingston HyperX Performance, capabil să funcționeze la frecvența de 2133MHz folosind latențe CAS8. Dispune pe ambele părți ale moduleleor DIMM, chip-urile de memorie sunt alimentate folosind 1.65V și răcite de radiatoare din aluminiu prevăzute cu lamele pentru disiparea căldurii. De parcă frecvențele implicite nu sunt destul de impresionante, acest kit de memorii a putut fi supratactat până la 2232MHz, folosind latețe CAS8, respectiv 2004MHz pentru latențe CAS7 și o tensiune de 1.7V. Temperaturile nu au crescut foarte mult odată cu ridicarea parametrilor de funcționare, însă pentru mai multă siguranță este recomandată îmbunătățirea circulației aerului.

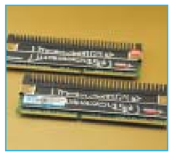
CONCLUZIE

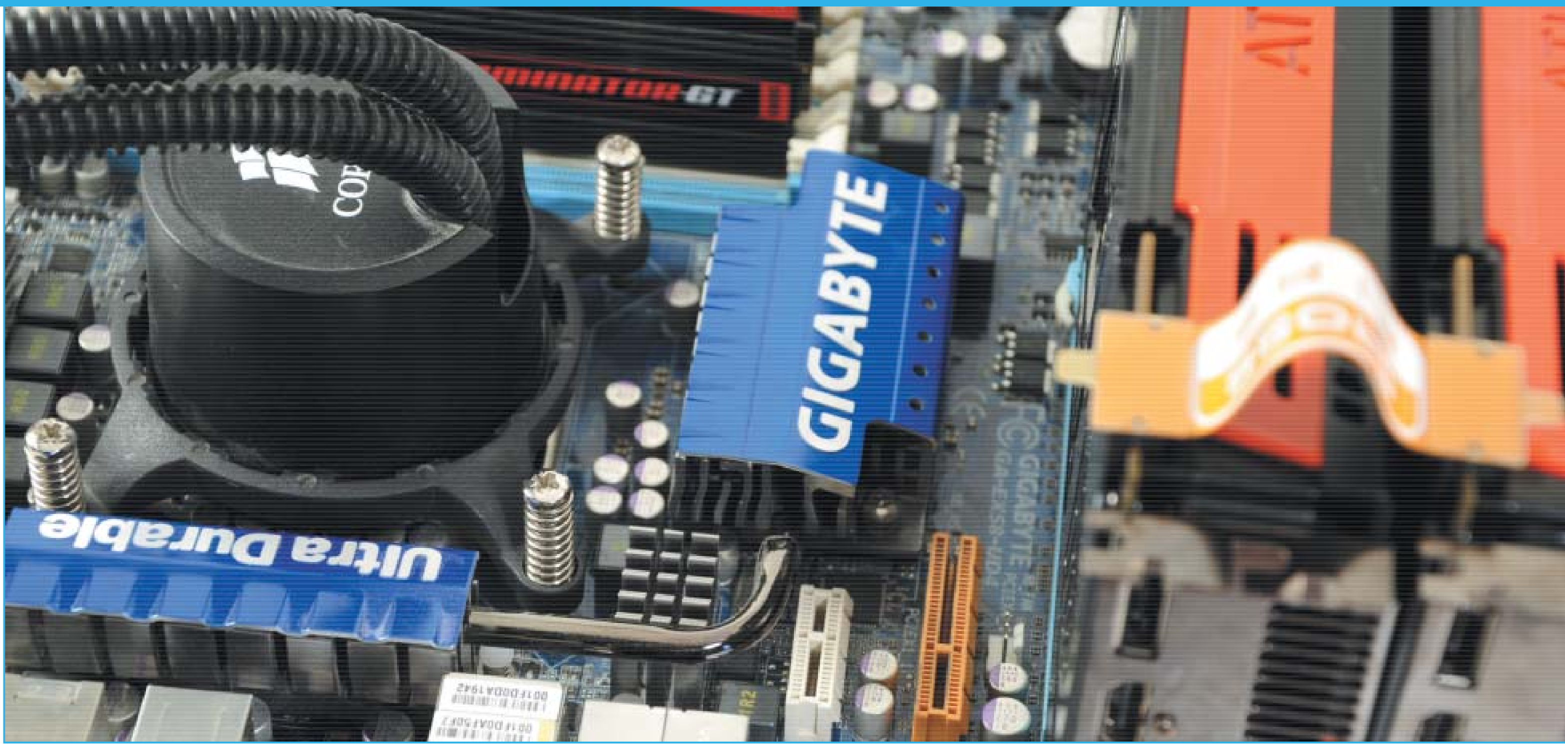
Kit-ul propus de Kingston încântă prin performanțe impresionante.

Serie: HyperX Performance • Capacitate: 2x 2GB • Frecvență: 2133MHz • Latențe: 8-8-8-24 • Tensiune alimentare: 1.65V • Răcire: Pasivă • Dispunere chip-uri: double-sided • Frecvențe maxime OC. CL7/CL8/CL9: 2004/2232/2256 • Accesorii: N/A

8.64

	Kingston HyperX Performance	Kingston HyperX Performance	Kingston HyperX Performance	A-Data X-Series DDR3-2000X	Team Group Xtreem LV	GOODRAM	Kingston HyperX Performance
							
Model	KHX2133C8D3T1K2/4GX	KHX2133C9D3T1K2/4GX	KHX2000C8D3T1K2/4GX	AX3U2000XB2G9-2X	TXD32048M2200HC9-L	GP2000D364L8/4GDC	KHX1600C8D3K2/4G
Preț	1326 Lei	1052 Lei	724 Lei	518 Lei	976 Lei	N/A	631 Lei
Detalii tehnice							
Capacitate	2x 2GB	2x 2GB	2x 2GB	2x 2GB	2x 2GB	2x 2GB	2x 2GB
Frecvență	2133	2133	2000	2000	2200	2000	1600
Latențe (ns)	8-8-8-24	9-9-9-24	8-8-8-24	9-9-9-24	9-9-9-24	8-8-8-21	8-8-8-24
Tensiune de alimentare	1.65V	1.65V	1.65V	1.6-1.8V	1.65V	1.70-1.90V	1.65V
Dispunere chip-uri	Double-sided	Double-sided	Double-sided	Double-sided	Double-sided	Double-sided	Double-sided
Rezultate teste setări implicite							
Frecvență CPU/RAM (MHz)	3738/2136	3738/2136	3507/2004	3507/2004	3660/2196	3507/2004	2793/1600
Frecvență bus/QPI (MHz)	178/5896	178/5896	167/5344	167/5344	183/5856	167/5344	133/4266
Everest Memory Read (MB/s)	17958	18151	17612	17824	18746	16577	14078
Everest Memory Write (MB/s)	14118	14162	13285	13282	14621	13278	10602
Everest Memory Copy (MB/s)	20859	19694	19654	19535	20227	19188	15031
Everest Memory Latency (ns)	38.9	38.3	41.2	40.4	37.1	42.4	48.2
PCMark Vantage x64	9175	9399	8667	8413	9098	8778	7279
3DMark Vantage Entry	37014	37052	36098	36181	36822	35972	32309
WinRAR 3.90 x64	4190	4237	3949	3994	4301	3738	3287
Unreal Tournament III 640x480 (fps)	473.6	481.15	449.58	451.01	461	446.21	356.09
Rezultate teste CAS7							
Latențe (ns)	7-7-7-20	7-7-7-20	7-7-7-20	7-7-7-20	7-7-7-20	7-7-7-20	7-7-7-20
Frecvență CPU/RAM (MHz)	3507/2004	2982/1704	3318/1896	2982/1704	3024/1728	3150/1800	3066/1752
Frecvență bus/QPI (MHz)	167/5344	142/4544	158/5056	142/4544	144/4608	150/4800	146/4672
Tensiune alimentare RAM/CPU VTT (v)	1.7/1.45	1.753/1.45	1.658/1.45	1.673/1.45	1.695/1.45	1.901/1.45	1.68/1.45
Everest Memory Read (MB/s)	17228	15696	16388	15081	14922	16098	15247
Everest Memory Write (MB/s)	13253	11303	12566	11304	11422	11974	11630
Everest Memory Copy (MB/s)	18850	16039	17589	16270	16992	17162	16996
Everest Memory Latency (ns)	39.7	44.8	41.7	44.8	45.6	41.8	44.8
PCMark Vantage x64	8706	8278	8363	7919	7829	8336	7655
3DMark Vantage Entry	36119	33479	35144	33423	32880	34406	33925
WinRAR 3.90 x64	4039	3542	3833	3548	3458	3752	3585
Unreal Tournament III 640x480 (fps)	440.57	384.01	425.62	383.77	374.23	397.82	397.86
Rezultate teste CAS8							
Latențe (ns)	8-8-8-20	8-8-8-20	8-8-8-20	8-8-8-20	8-8-8-20	8-8-8-20	8-8-8-20
Frecvență CPU/RAM (MHz)	3906/2232	3423/1956	3507/2004	3444/1968	3423/1956	3150/1800	3507/2004
Frecvență bus/QPI (MHz)	186/5952	163/5216	167/5344	164/5248	163/5216	150/4800	167/5344
Tensiune alimentare RAM/CPU VTT (v)	1.685/1.45	1.753/1.45	1.658/1.45	1.673/1.45	1.695/1.45	1.903/1.45	1.68/1.45
Everest Memory Read (MB/s)	18695	17767	17721	17094	17586	15761	17467
Everest Memory Write (MB/s)	14763	12966	13261	12956	12922	11956	13264
Everest Memory Copy (MB/s)	21421	19460	19547	18640	19085	17323	19423
Everest Memory Latency (ns)	37.3	39.9	41.1	39.9	40.9	43.2	39
PCMark Vantage x64	9489	8877	8703	8555	8614	5825	8280
3DMark Vantage Entry	37651	35667	36068	35731	35031	34439	36102
WinRAR 3.90 x64	4376	4012	3964	4000	3872	3669	4096
Unreal Tournament III 640x480 (fps)	500.48	444.75	452.13	439.51	421.05	402	450.87
Rezultate teste - frecvențe max.							
Latențe (ns)	8-10-8-28	9-9-9-24	8-10-8-24	9-9-9-24	9-9-9-24	9-9-9-24	9-9-9-24
Frecvență CPU/RAM (MHz)	3948/2256	3864/2208	3549/2028	3906/2232	3885/2220	3864/2208	3864/2208
Frecvență bus/QPI (MHz)	188/6016	184/5888	169/5344	186/5952	185/5920	184/5888	184/5888
Tensiune alimentare RAM/CPU VTT (v)	1.60/1.45	1.701/1.45	1.658/1.45	1.673/1.45	1.695/1.45	1.901/1.45	1.68/1.45
Everest Memory Read (MB/s)	18446	18761	17769	18921	18793	18152	18531
Everest Memory Write (MB/s)	14775	14622	13347	14767	14658	14630	14621
Everest Memory Copy (MB/s)	20921	21248	19453	21886	20511	20702	20610
Everest Memory Latency (ns)	41	37.1	41.1	36.7	37	38.9	37.8
PCMark Vantage x64	9387	9474	8734	8921	9122	9396	8620
3DMark Vantage Entry	37443	37526	36395	37606	36934	37490	37456
WinRAR 3.90 x64	4241	4390	3996	4479	4319	4204	4338
Unreal Tournament III 640x480 (fps)	507.16	500.08	455.12	491.06	472	487.72	497.55
Note							
Notă setări implicite	8.13	8.12	7.86	7.83	8.11	7.77	6.82
Notă CAS7	8.97	8.21	8.67	8.13	8.11	8.43	8.25
Notă CAS8	9.07	8.31	8.33	7.17	8.1	7.33	8.31
Notă frecvențe maxime	8.35	8.29	7.87	8.28	8.13	8.2	8.15
Verdict	**8.64**	**8.24**	**8.18**	**8.13**	**8.11**	**7.95**	**7.94**

	A-Data Plus-Series DDR3-1600+	KINGMAX HERCULES	OCZ	CORSAIR DOMINATOR	CORSAIR DOMINATOR	GOODRAM	CORSAIR XMS 3
							
Model	AX3U1600PB2G8-2P	DDR3-2200 Dual-Channel	OCZ3G1600LV4GK	TW3X4G1600C9D	CMD4GX3M2A1600C8	GR1600D364L9/2GDC	TW3X4G1333C9 G
Preț	491 Lei	573 Lei	512 Lei	552 Lei	667 Lei	N/A	660 Lei
Detalii tehnice							
Capacitate	2x 2GB	2x 2GB	2x 2GB	2x 2GB	2x 2GB	2x 1GB	2x 2GB
Frecvență	1600	2200	1600	1600	1600	1600	1333
Latențe (ns)	8-8-8-24	10-10-10-28	8-8-8-24	9-9-9-24	8-8-8-24	9-9-9-24	9-9-9-24
Tensiune de alimentare	1.6-1.8V	1.50-1.70V	1.65V	1.65V	1.65V	1.65V	1.50V
Dispunere chip-uri	Double-sided	Double-sided	Double-sided	Double-sided	Double-sided	Single-sided	Double-sided
Rezultate teste setări implicite							
Frecvență CPU/RAM (MHz)	2793/1600	3507/2004	2793/1600	2793/1600	2793/1600	2793/1600	2261/1333
Frecvență bus/QPI (MHz)	133/4266	167/5344	133/4266	133/4266	133/4266	133/4266	133/4266
Everest Memory Read (MB/s)	14619	17078	14125	13322	14745	13384	13261
Everest Memory Write (MB/s)	10598	13269	10597	10566	10596	10579	10021
Everest Memory Copy (MB/s)	15850	18938	15406	15544	15237	14630	13883
Everest Memory Latency (ns)	47.8	40.4	47.8	52.3	47.7	49.7	55.8
PCMark Vantage x64	7344	8282	7422	7888	7188	6956	6614
3DMark Vantage Entry	32246	36086	32398	32246	32275	32101	28381
WinRAR 3.90 x64	3255	3994	3285	3073	3293	3105	2726
Unreal Tournament III 640x480 (fps)	360.97	456.5	363.32	339.34	363.53	360.76	296.67
Rezultate teste CAS7							
Latențe (ns)	7-7-7-20	7-7-7-20	7-7-7-20	7-7-7-20	7-7-7-20	7-7-7-20	7-7-7-20
Frecvență CPU/RAM (MHz)	2940/1680	2635/1550	2550/1500	2793/1600	2465/1450	2635/1550	2635/1550
Frecvență bus/QPI (MHz)	140/4480	155/4960	150/4800	133/4266	145/4640	155/4960	155/4960
Tensiune alimentare RAM/CPU VTT (v)	1.65/1.45	1.701/1.45	1.701/1.45	1.75/1.45	1.688/1.45	1.75/1.45	1.753/1.45
Everest Memory Read (MB/s)	15231	14113	14711	13903	14023	14755	14002
Everest Memory Write (MB/s)	11149	10272	11284	10561	10904	11705	10280
Everest Memory Copy (MB/s)	16892	15289	16080	15107	15979	15954	14918
Everest Memory Latency (ns)	46.8	50.3	46.4	48.9	48.9	45.3	47.7
PCMark Vantage x64	7511	7121	6977	7435	6553	6974	7256
3DMark Vantage Entry	33256	31654	30381	32209	30220	31403	31753
WinRAR 3.90 x64	3427	3169	3235	3228	3073	3235	3261
Unreal Tournament III 640x480 (fps)	379.1	341.6	338.98	353.46	325.46	345.05	353.64
Rezultate teste CAS8							
Latențe (ns)	8-8-8-20	8-8-8-20	8-8-8-20	8-8-8-20	8-8-8-20	8-8-8-20	8-8-8-20
Frecvență CPU/RAM (MHz)	3360/1920	3087/1764	2982/1704	2982/1704	2898/1656	2550/1500	2793/1600
Frecvență bus/QPI (MHz)	160/5120	147/4704	142/4544	142/4544	138/4416	150/4800	133/4266
Tensiune alimentare RAM/CPU VTT (v)	1.65/1.45	1.701/1.31	1.701/1.45	1.75/1.45	1.688/1.45	1.75/1.31	1.753/1.45
Everest Memory Read (MB/s)	17123	15845	14993	14443	14193	13915	14098
Everest Memory Write (MB/s)	12734	11697	11300	11270	10988	11304	10601
Everest Memory Copy (MB/s)	18623	17191	16567	16926	15652	15209	14885
Everest Memory Latency (ns)	41.7	45	45.2	47.7	48.4	48.5	47.8
PCMark Vantage x64	8271	7653	7872	7885	7620	6902	7635
3DMark Vantage Entry	35442	33971	33422	33278	32824	30716	32295
WinRAR 3.90 x64	3847	3567	3505	3357	3289	3041	3261
Unreal Tournament III 640x480 (fps)	433.41	395.58	386.3	377.95	365.66	336.8	358.2
Rezultate teste - frecvențe max.							
Latențe (ns)	9-9-9-28	9-9-9-24	9-9-9-24	9-9-9-24	9-9-9-24	9-9-9-24	9-9-9-24
Frecvență CPU/RAM (MHz)	3759/2148	3549/2028	3150/1800	3150/1800	3213/1836	3360/1920	2982/1704
Frecvență bus/QPI (MHz)	179/5728	169/5408	150/4800	150/4800	153/4896	160/5120	142/4544
Tensiune alimentare RAM/CPU VTT (v)	1.65/1.45	1.701/1.31	1.701/1.45	1.75/1.45	1.685/1.45	1.75/1.31	1.753/1.45
Everest Memory Read (MB/s)	17723	17126	15917	14987	16471	16643	14712
Everest Memory Write (MB/s)	14215	13464	11775	11910	12162	12734	11302
Everest Memory Copy (MB/s)	19838	18901	17519	17338	18102	18304	16927
Everest Memory Latency (ns)	39.6	40.3	45	46.9	43.4	42	46.8
PCMark Vantage x64	8605	8331	7854	8527	8410	8028	7700
3DMark Vantage Entry	37119	36211	34081	34354	34771	35239	33337
WinRAR 3.90 x64	4108	4001	3560	3459	3662	3720	3401
Unreal Tournament III 640x480 (fps)	466.87	459.4	399.79	389.21	412.75	432.25	380.76
Note							
Notă setări implicite	6.89	7.76	6.87	6.89	6.86	6.73	6.44
Notă CAS7	8.11	7.66	7.7	7.73	7.53	7.76	7.65
Notă CAS8	8.02	7.44	7.28	7.17	6.95	6.59	6.83
Notă frecvențe maxime	7.96	7.75	7.29	7.33	7.46	7.51	7.1
Verdict	**7.8**	**7.65**	**7.31**	**7.3**	**7.23**	**7.19**	**7.04**



HD5970 VS. CROSSFIRE

GRAFICĂ PENTRU ENTUZIAȘTI

Seria de procesoare grafice ATI Cypress este foarte bine cunoscută de toți pasionații de hardware, în primul rând datorită performanțelor remarcabile demonstrate. Există însă o categorie de utilizatori pentru care nici măcar performanțele oferite de ultima generație de acceleratoare grafice ATI nu este de ajuns. Pentru acei utilizatori, folosirea unei plăci grafice bazate pe Hemlock sau recurgerea la o soluție CrossFire poate fi o opțiune cu adevărat tentantă. În cele ce urmează vom aduce față în față două soluții CrossFire bazate pe HD5870 și HD5850, împreună cu un ATI Radeon HD5970, pentru a vedea care dintre variante ne oferă performanțele cele mai bune.

Utilizarea a două plăci grafice pentru a crește performanțele obținute într-un joc este o idee destul de veche, apărută odată cu lansarea acceleratorului grafic Voodoo 2 de către 3dfx, în 1998. Deși ocuparea a două sloturi PCI cu plăci grafice, într-o perioadă în care fiecare slot de acest tip își găsea cu ușurință o destinație, nu părea o idee prea bună, performanțele oferite au făcut ca această tehnologie să își găsească un loc aparte în inimile entuziaștilor și să devină sinonim cu performanțele sporite. După scurta perioadă de glorie trăită, tehnologia SLI a dispărut aproape cu totul, singurul semn de viață fiind reprezentat de utilizarea sa pentru legarea cipurilor VSA-100 din Voodoo 5. Totuși, această tehnologie interesantă nu avea cum să dispară pentru totdeauna din piață, și, astfel, în 2004, NVIDIA, noul proprietar al 3dfx, o aduce din nou în fața utilizatorilor odată cu lansarea noii serii de plăci grafice GeForce 6 în variantă PCIe. De data aceasta însă, tehnologia folosită era cu totul alta, chiar dacă acronimul folosit era același. Bineînțeles că ATI nu putea să stea și să privească la soluția multi-GPU a adversarului său, astfel încât în 2005 a lansat propria tehnologie de acest tip, sub numele de CrossFire. Introdusă odată cu noile plăci grafice R420, tehnologia CrossFire s-a bucurat la început de un succes restrâns datorită limitărilor și problemelor ridicate de construirea unei asemenea soluții. Astfel, pentru implementarea CrossFire era nevoie de o placă specială CrossFire Edition ce deținea cinci cipuri de mixare a imaginilor și de un cablu DVI în Y ce lega cele două plăci grafice și monitorul. Imagini incomplete erau transmise între cele două plăci pentru a forma cadrul final. A doua încarnare a tehnologiei CrossFire permitea ca prin utilizarea unei plăci de bază cu chipset ATI CrossFire Xpress 3200 să se renunțe la plăcile de tip Master, în favoare utilizării a două acceleratoare grafice normale. Odată cu lansarea RV570, ATI își revizuiește din nou tehnologia multi-GPU prin schimbarea metodei de conectare a plăcilor grafice, iar din 2007 aceasta primește un nou nume, CrossFireX.

În momentul de față, CrossFireX este o tehnologie matură, care a fost aleasă și pentru a sta la baza celei mai puternice plăci grafice a producătorului canadian, Radeon HD5970. Dacă până acum ATI a folosit sufixul de X2 pentru a denumi plăcile sale grafice multi-GPU, în acest caz canadienii au renunțat la această metodă pentru a nu induce în eroare consumatorii. Deși cele două procesoare grafice, ce lucrează împreună prin intermediul cipului PLX, sunt nuclee Cypress complete, precum cele folosite în HD5870, acestea funcționează la frecvențe reduse, identice cu cele ale mezinului familiei HD5850. Astfel, cele 3200 de procesoare stream funcționează la o frecvență de 725MHz, iar memoriile GDDR5 folosite sunt tactate la 4000Mhz. Folosirea unei configurații mai puțin ortodoxe pentru nucleele plăcii grafice ridică o întrebare logică privind poziționarea acestei soluții

între configurațiile CrossFire Cypress existente, și anume HD5870 CrossFire și HD5850 Crossfire.

PROCEDURA DE TESTARE

Platforma de testare folosită are la bază un procesor Intel Core i7 965 Extreme Edition. Deoarece avem în test soluții grafice foarte puternice, pentru a elimina orice fel de limitare impusă de procesor, am optat pentru supratactarea acestuia la o frecvență de 4GHz prin ridicarea multiplicatorului. Placa de bază utilizată este construită în jurul chipsetului Intel X58 fiind un GIGABYTE GA-X58-UD4, iar modulele de memorie Corsair Dominator GT au fost menținute la frecvența implicită de 1600MHz. Pentru răcirea procesorului am folosit un cooler cu apă Corsair H50, iar pentru alimentare am recurs la o sursă Cooler Master Ultimate cu o putere de 1250W. Driverul video folosit a fost 8.681, ce face parte din ultima versiune a Catalyst, și anume 9.12, ce aduce o îmbunătățire a performanțelor obținute de configurațiile multi-GPU.

Pentru a vă oferi o imagine de ansamblu asupra acestor trei soluții grafice nu am măsurat numai performanțele, ci și consumul de energie și temperaturile nucleelor grafice. Ambele probe au fost câștigate de Radeon HD5970 care demonstrează o eficiență mult mai bună decât soluțiile CrossFire. Cele două plăci grafice HD5850 au atins o valoare maximă a consumului de energie de 378W, cu puțin mai mult decât cei 364W consumați de HD5970. Soluția compusă din două HD5870 s-a distanțat foarte clar față de cele două variante de mai sus, consumul său de energie urcând cu ușurință până la 481W. Această situație se repetă și în cazul temperaturilor de funcționare, cea mai mare valoare fiind înregistrată de acceleratoarele grafice HD5870 în CrossFire, 89°, urmată apoi de soluția HD5850 cu o temperatură maximă de 86° și de HD5970 cu 82°.

CONCLUZIE

Încă de la început trebuie precizat faptul că soluțiile grafice testate în cadrul acestui articol oferă performanțe grafice cu adevărat remarcabile, demne de așteptările oricărui entuziast. Din păcate, tocmai performanțele excelente înregistrate îngreunează găsirea unui rol adecvat pentru o astfel de platformă. Cu siguranță că folosirea unui display de 30" ar supune unei mai mari provocări configurațiile prezentate în cadrul acestui articol, însă, suntem convinși că orice alt joc în afară de Crysis ar putea fi rulat la setările maxime fără probleme. O soluție ar putea veni din partea ATI care, la scurt timp după lansarea noului Catalyst 9.12, a făcut public un hotfix ce permite folosirea tehnologiei Eyefinity pe platforme CrossFire. Astfel, prin alăturarea a trei monitoare de 20" ar rezulta o rezoluție de peste 5MP, cu 20% mai mare decât în cazul unui display de 30".

ATI Radeon HD5970 și HD5850 CrossFire obțin rezultate foarte apropiate în toate benchmarkurile rulate. În cele mai multe situații, HD5850 Crossfire se află în fața plăcii ATI multi-GPU, singura excepție notabilă fiind reprezentată de S.T.A.L.K.E.R. Call of Pripyat, ceea ce face ca alegerea între aceste două soluții să devină o sarcină deosebit de grea. Nici consumul de energie nu avantajează clar una dintre cele două variante disponibile, astfel încât decizia de achiziționare ar trebui să ia în considerare factori precum disponibilitatea, prețul de achiziție sau mărimea carcasei. Este totuși posibil ca, în viitor, Radeon HD5970 să se distanțeze puțin față de HD5850 CrossFire dacă luăm în calcul rezultatele obținute în Call of Pripyat și posibilitatea ca jocurile viitoare să fie optimizate pentru a folosi numărul mai mare de shadere disponibil.

Prin decizia de a reduce frecvențele de operare ale HD5970 la nivelul celor din HD5850, ATI a lăsat un motiv pentru construirea unei configurații Radeon HD5870 CrossFire. Un sistem dotat cu două asemenea plăci grafice oferă performanțe extrem de ridicate, cu aproximativ 15% mai bune față de cele ale unui HD5970. Din păcate însă, sporul de performanțe este însoțit și de creșterea consumului de energie cu 32%. Un alt impediment este reprezentat de temperaturile de funcționare crescute ce necesită mărirea vitezei de rotație a coolerului pentru a disipa căldura emanată, ceea ce poate duce în unele situații, la scăderea confortului acustic al utilizatorului.

La o analiză atentă a rezultatelor obținute se poate observa că o asemenea soluție este potrivită celor ce sunt interesați de folosirea unei configurații Eyefinity sau care rulează jocuri extrem de solicitante precum Crysis pe monitoare cu diagonale de 30". O altă justificare pentru o asemenea soluție ar putea fi reprezentată de jocurile viitoare DirectX 11, însă până când acestea vor începe să își facă apariția într-un număr mare, cu siguranță vor fi disponibile și alte soluții grafice care să ofere performanțe asemănătoare la un preț mai mic și cu un consum energetic mai redus.

Sorin Niță
sorin.nita@xtrempc.ro

Rezultate teste

	Radeon HD5970	Radeon HD5850 CrossFire	Radeon HD5870 CrossFire
3DMark Vantage Performance	22168	22973	26160
3DMark Vantage High	17267	16988	19849
3DMark Vantage Extreme	12814	12413	15611
Crysis Warhead 1680x1050	60.08	60.15	70.57
Crysis Warhead 1920x1080	52.99	53.43	62.77
Crysis Warhead 1680x1050 4x /8x	49.48	49.18	58.25
Crysis Warhead 1920x1080 4x /8x	40.87	40.74	48.58
Far Cry 2 1680x1050	145.59	148.81	165.75
Far Cry 2 1920x1080	137.10	138.76	158.56
Far Cry 2 1680x1050 4x /8x	117.16	118.86	138.04
Far Cry 2 1920x1080 4x /8x	108.08	108.51	126.84
Tom Clancy's H.W.A.X.1680x1050	210.00	219.00	219.00
Tom Clancy's H.W.A.X.1920x1080	199.00	216.00	219.00
Tom Clancy's H.W.A.X.1680x1050 4x /8x	199.00	208.00	219.00
Tom Clancy's H.W.A.X.1920x1080 4x /8x	187.00	198.00	208.00
Batman 1680x1050	282.00	284.00	313.00
Batman 1920x1080	262.00	269.00	300.00
Batman 1680x1050 4x /8x	188.00	192.00	217.00
Batman 1920x1080 4x /8x	171.00	174.00	204.00
Resident Evil 5 1680x1050	150.90	157.80	158.10
Resident Evil 5 1920x1080	144.80	153.10	156.40
Resident Evil 5 1680x1050 4x /8x	154.00	151.10	158.40
Resident Evil 5 1920x1080 4x /8x	143.30	148.20	153.50
Battleforge 1680x1050	106.40	108.60	126.30
Battleforge 1920x1080	98.60	98.90	116.10
Battleforge 1680x1050 4x /8x	84.50	84.60	96.80
Battleforge 1920x1080 4x /8x	75.90	76.10	87.40
World in Conflict 1680x1050	113.00	114.00	119.00
World in Conflict 1920x1080	111.00	113.00	117.00
World in Conflict 1680x1050 4x /8x	87.00	88.00	101.00
World in Conflict 1920x1080 4x /8x	82.00	83.00	92.00
Unigine Heaven 1680x1050	62.80	66.10	78.00
Unigine Heaven 1920x1080	57.50	60.50	69.30
Unigine Heaven 1680x1050 4x /8x	49.50	48.70	58.40
Unigine Heaven 1920x1080 4x /8x	45.10	41.80	53.00
STALKER Call of Pripyat Night 1680x1050	125.78	124.75	142.88
STALKER Call of Pripyat Night 1920x1080	109.45	107.15	123.76
STALKER Call of Pripyat Night 1680x1050 4x /8x	76.90	76.05	89.27
STALKER Call of Pripyat Night 1920x1080 4x /8x	66.60	65.85	77.84
STALKER Call of Pripyat Rain 1680x1050	144.26	140.12	165.24
STALKER Call of Pripyat Rain 1920x1080	124.18	120.00	142.25
STALKER Call of Pripyat Rain 1680x1050 4x /8x	81.60	80.23	95.10
STALKER Call of Pripyat Rain 1920x1080 4x /8x	70.28	69.98	82.36
STALKER Call of Pripyat SunShaft 1680x1050	83.14	79.33	97.15
STALKER Call of Pripyat SunShaft 1920x1080	72.39	68.70	84.31
STALKER Call of Pripyat SunShaft 1680x1050 4x /8x	58.66	55.88	68.47
STALKER Call of Pripyat SunShaft 1920x1080 4x /8x	50.30	48.82	58.03



PRODUSELE ANULUI 2009

CITITORII XTREMPC AU ALES

An de an, producătorii din toate domeniile încearcă să scoată pe piaţă noi tehnologii şi produse cât mai bune. Motorul acestui fenomen este concurenţa, care îi forţează să îşi îmbunătăţească oferta constant pentru a rămâne în joc. Piaţa produselor hardware nu este cu nimic diferită, fiind cunoscută pentru dinamismul ei. Bazându-se pe marile companii producătoare de semiconductori, ea conţine un număr ridicat de producători, care comercializează produse diferite şi cu destinaţii multiple, de la soluţii de răcire pentru entuziaşti până la laptop-uri şi HTPC-uri.

Deşi unii nu recunosc acest lucru sau poate nu sunt conştienţi de el, orice individ aruncă la sfârşitul anului un ochi în urmă şi face o analiză asupra realizărilor din anul respectiv. Acest proces este unul benefic deoarece poate oferi o concluzie care să îmbunătăţească randamentul subiectului în anul ce urmează, indiferent de domeniul de activitate. Cam acelaşi lucru se întâmplă şi în cazul companiilor. Odată cu încheierea anului, fiecare realizează o analiză a succesului înregistrat şi încearcă să evite repetarea greşelilor pentru a deveni mai bun în ceea ce face.

Cel mai bun feedback îl pot da însă tot utilizatorii. Este vorba despre acei utilizatori care au folosit anumite produse sau dispun de informaţii solide despre ele pentru a putea spune dacă sunt mai bune sau mai slabe decât altele. Desigur, mulţi dintre ei pot alege un anumit produs numai prin prisma producătorului care îl comercializează, fără a avea niciun fel de informaţie despre el. Chiar şi aşa, feedback-ul este unul foarte util, oferind informaţii despre succesul unui brand anume. Acest aspect poate conduce la vânzări bune în virtutea inerţiei pentru o vreme, chiar dacă produsele în sine nu sunt unele de top. O astfel de strategie, uşor modificată, poate fi utilizată ca politică pentru îmbunătăţirea vânzărilor. Astfel, o companie care oferă câteva produse de top bine promovate ar putea avea succes şi cu modelele mai ieftine şi de o calitate îndoielnică. Promovarea brand-ului este realizată de acele produse de excepţie şi astfel este creată un fel de aură în jurul producătorului şi automat în jurul tuturor produselor sale.

Ca în fiecare an, XtremPC a organizat un scrutin la sfârşitul anului 2009. În cadrul acestuia, membrii forumului au avut ocazia să voteze atât produsele preferate, cât şi producătorii preferaţi. Pentru hardware, au fost introduse mai multe categorii ca nicidată - 32. Cu riscul ocupării unui număr de pagini cam mare şi de a plictisi votanţii, această hotărâre a fost luată din cauza împărţirii produselor în mai multe sub-categorii în ultima perioadă. De exemplu, sistemele portabile pot fi împărţite în netbook-uri, laptop-uri multimedia, laptop-uri ultra-subţiri etc. Acelaşi lucru se întâmplă şi în cazul componentelor hardware, precum plăcile de bază, din cauza migrării de la un socket la altul.

CONCLUZIE

Ca de obicei, nu toate alegerile forumiştilor coincid cu cele ale redactorilor. De asemenea, se observă şi unele răsturnări de clasamente faţă de anii trecuţi. Acest lucru arată fie că eforturile unor companii au dat roade, reuşind astfel să crească în ochii utilizatorilor, fie că au investit mai mult în cercetare şi au reuşit astfel să introducă produse mai bune.

Radu Bozga-Petcu
radu.bozga@xtrempc.ro



GIGABYTE
GA-EX58-UD5

Cea mai bună placă de bază LGA 1366

Topul plăcilor de bază LGA 1366 reprezintă cea mai neaşteptată răsturnare de clasament din acest an. Deşi în opinia XtremPC Rampage II Gene a fost cel mai bun model testat, voturile acordate de membrii forumului au plasat-o de abia pe poziţia a treia. Primele două poziţii sunt ocupate de modele produse de cel mai important competitor al lui ASUS - GIGABYTE. Acesta a condus o campanie de promovare destul de puternică pe parcursul întregului an. Dacă ne luăm după voturile acordate de forumişti, aceasta pare să fi dat şi rezultate. Dacă în cazul socket-ului LGA 775, la sfârşitul anului 2008, GIGABYTE reuşea să ocupe de abia poziţia a treia prin modelul GA-EP45-DS3R, acum şi-a adjudecat primele două poziţii prin modelele GA-EX58-UD5 şi GA-EX58-EXTREME. Este totuşi puţin ciudat că modelul EXTREME a fost clasat după modelul UD5. ASUS reuşeşte să obţină două poziţii în Top 5, însă cu un număr destul de mic de procente în cazul ambelor. Deşi nu a fost testat, modelul X58 Classified de la EVGA a reuşit şi el să ajungă în primii cinci.

Top 5	
1. **GIGABYTE GA-EX58-UD5**	26.66%
2. GIGABYTE GA-EX58-EXTREME	22.22%
3. ASUS Rampage II Gene	13.33%
4. ASUS P6T7 WS SuperComputer	8.88%
5. EVGA X58 Classified	8.88%



LG
Flatron M227WD

Cel mai bun monitor cu diagonala de 22"

Privite suspect acum câţiva ani din cauza rezoluţiilor native pe care majoritatea configuraţiilor nu puteau rula jocurile la framerate-uri bune, monitoarele wide au devenit tot mai populare şi în prezent umplu toate rafturile magazinelor. Considerată în redacţie cea mai mică diagonală wide ce poate fi aleasă fără a afecta negativ experienţa utilizatorului, monitoarele de 22" au făcut subiectul unui test comparativ. Aşa cum era de aşteptat, LG şi Samsung conduc acest top, dar sunt urmate îndeaproape de un model Dell foarte îndrăgit de forumişti care din păcate nu a fost prezent în laboratorul XtremPC. Philips a început recent o campanie de promovare a produselor sale. Cu toate acestea, încrederea utilizatorilor în acest brand încă există, din moment ce are un model prezent pe poziţia a patra în clasament. BenQ, producător recunoscut pentru numărul mare de unităţi produse şi vândute, a reuşit să ocupe numai poziţia a cincea. Deşi a depus eforturi şi în promovarea acestui tip de produse, ASUS nu a reuşit să pătrundă cu niciun model în Top 5.

Top 5	
1. **LG FLATRON M227WD**	26.00%
2. Samsung SyncMaster LD220	26.00%
3. Dell 2209WA	24.00%
4. Philips 22ITI	10.00%
5. BenQ M2200HD	6.00%



GIGABYTE
GA-MA790FXT-UD5P

Cea mai bună placă de bază AM3

Ocuparea poziţiei întâi de către modelul GA-MA790FXT-UD5P nu este deloc surprinzătoare dacă ţinem cont de promovarea pe care i-a oferit-o producătorul acesteia. În plus, el reprezintă o placă de bază bună, folosită în redacţie cu ocazia mai multor teste. Cu toate acestea, diferenţa mare de procente la care se află modelul M4A79T Deluxe nu este deloc justificată. Placa de bază ASUS este una foarte bună, de acelaşi calibru ca şi câştigătoarea testului. MSI reuşeşte să obţină o previzibilă poziţie trei, însă ultimele două poziţii au fost ocupate de modele GIGABYTE accesibile asupra cărora am anumite reţineri. Unul dintre ele este o soluţie cu interfaţă grafică integrată, motiv pentru care este dedicată mai mult segmentului Entry Level. Celălalt - GA-MA770T-UD3P - reprezintă o implementare cel puţin interesantă a chipset-ului AMD 770, oferind şi un potenţial de overclocking bun. Cu toate acestea, în calitate de utilizator, aş prefera întotdeauna un model care să utilizeze soluţii de răcire pentru VRM.

Top 5	
1. **GIGABYTE GA-MA790FXT-UD5P**	54.00%
2. ASUS M4A79T Deluxe	20.00%
3. MSI 790FX-GD70	10.00%
4. GIGABYTE GA-MA785GT-UD3H	8.00%
5. GIGABYTE GA-MA770T-UD3P	4.00%



Gainward
Rampage R700 GS GLH

Cea mai bună placă video Enthusiast

Surprinzător, această categorie este câştigată de o placă video bazată pe un chipset AMD. Surprinzătoare nu este însă provenienţa chipset-ului, ci modelul acestuia. Normal ar fi fost ca o implementare a Radeon HD 5970 să câştige coroana acestei categorii, însă timpul scurt care s-a scurs de la lansare a prevenit probabil acest lucru. Chiar şi aşa, mă aşteptam ca poziţia întâi să fie atribuită unei implementări GeForce GTX 295, care reuşeşte însă să obţină de abia locul al doilea. Concentrarea ceva mai mică a ASUS asupra plăcilor video din ultima vreme a condus la clasarea unui model al acestui producător de abia pe locul al treilea. Leadtek şi MSI - producători tot mai absenţi în ultima vreme din teste în cazul plăcilor video - au reuşit un succes destul de greu de prevăzut. Cu toate acestea, cele două modele au obţinut puţine procente, aflându-se la o distanţă destul de mare de primele trei clasate. Deşi nu am realizat niciun comparativ de soluţii grafice Enthusiast pe tot parcursul anului 2009, absenţa HIS şi Sapphire din Top 5 este puţin surprinzătoare.

Top 5	
1. **Gainward Rampage R700 GS GLH**	29.78%
2. GIGABYTE GV-N295-18I-B	27.65%
3. ASUS EAH4870X2	23.40%
4. Leadtek WinFast GTX285	8.51%
5. MSI N285GTX SuperPipe OC	4.25%



Western Digital
MyPassport Essential 500GB

Cel mai bun harddisk portabil

Harddisk-urile portabile au devenit instrumente tot mai des utilizate datorită reducerii treptate a costului de achiziție. Posibilitatea de a înlocui datele de foarte multe ori și capacitatea mare de stocare le transformă în soluții excelente pentru transportarea informațiilor de mari dimensiuni. Ele sunt considerate de mulți instrumente mult mai bune decât discurile optice sau drive-urile flash pe interfață USB, care de cele mai multe ori sunt mai lente, oferind și capacități de stocare considerabil mai mici. Western Digital a reușit să obțină un procentaj remarcabil, de peste 40%. Seagate nu a obținut nici o treime din acesta, lucru care spune ceva despre încrederea membrilor forumului în cei doi producători. Surprinzător, A-Data s-a clasat pe poziția a treia. Acesta este un rezultat îmbucurător pentru producător, chiar dacă a obținut puține procente și se află la egalitate cu Samsung și Verbatim. Faptul că Samsung S1 mini - cel mai mic harddisk extern testat de XtremPC - a obținut numai 6.45 procente demonstrează că utilizatorii pun mai mult accent pe capacitatea de stocare.

Top 5	
1. Western Digital My Passport Essential 500GB	41.93%
2. Seagate FreeAgent Go 320GB	12.90%
3. A-Data 2.5" Portable Storage Device 250GB	6.45%
4. Samsung S1 mini 120GB	6.45%
5. Verbatim Portable Hard Drive 500GB	6.45%

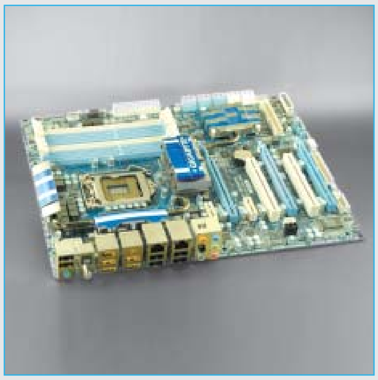


Antec
P193

Cea mai bună carcasă ATX

Antec reușește un succes zdrobitor în materie de carcase, voturile acordate de forumiști demonstrând atracția lor către acest brand. Modelul P193 și Three Hundred au strâns un număr egal de procente, ceea ce demonstrează că votanții sunt interesați de calitate, dar pun mare preț și pe raportul performanță/preț. Despre Three Hundred se știe că nu excelează la capitolul finisaje, dar este o carcasă eficientă care are un cost de achiziție redus. Twelve Hundred face parte din aceeași categorie, motiv pentru care ocupă probabil următoarea poziție în clasament. Surprinzător, Nine Hundred a obținut puține voturi, lucru care poate fi pus pe seama design-ului controversat. Și mai ciudată este obținerea aceluiași număr de voturi de către modelul HAF 932 de la Cooler Master - model ce a câștigat ultimul test comparativ organizat de XtremPC. Un număr egal de voturi cu aceasta au obținut modelele Nexus Clodius și Zalman GS1000 Titanium. Ciudat este că forumiștii nu au votat niciun model Lian Li.

Top 5	
1. **Antec P193**	18.18%
2. Antec Three Hundred	18.18%
3. Antec Twelve Hundred	11.36%
4. Antec Nine Hundred	6.81%
5. Cooler Master HAF 932	6.81%



GIGABYTE
GA-P55-UD6

Cea mai bună placă de bază LGA 1156

Comparativul de plăci de bază LGA 1156 a fost primul test de plăci de bază după multă vreme care nu a mai fost câștigat de ASUS. Conform voturilor, și forumiștii sunt de părere că modelul UD6 de la GIGABYTE reprezintă o soluție mai bună. Cu toate acestea, diferența dintre el și reprezentantul ASUS de pe locul al doilea este nejustificat de mare. În plus, este inadmisibil ca modele de top precum ASUS Maximus III Gene sau ASUS P7P55D Premium să nu primească niciun vot. Acest aspect devine și mai ciudat când observăm că în Top 5 s-a strecurat și modelul destul de accesibil și de slab - GIGABYTE GA-P55-US3L. Se mai observă și alte plăci de bază mai bune decât aceasta care nu au reușit să ajungă printre primele cinci în preferințele forumiștilor: MSI P55-GD65 sau MSI P55-GD80. Desigur, GIGABYTE a depus eforturi pentru a oferi plăci de bază mai bune. Acest lucru nu justifică însă preferința votanților pentru o placă de bază destul de slabă când aveau la dispoziție candidați mult mai puternici.

Top 5	
1. **GIGABYTE GA-P55-UD6**	41.30%
2. ASUS Maximus III Formula	23.91%
3. GIGABYTE GA-P55-UD4	6.52%
4. GIGABYTE GA-P55-UD5	6.52%
5. GIGABYTE GA-P55-US3L	6.52%



Western Digital
WD1002FBYS

Cel mai bun harddisk desktop

După discuțiile avute de-a lungul anului cu diverși utilizatori de PC-uri, faptul că Western Digital a reușit să ocupe prima poziție în clasament este surprinzătoare pentru mine. Majoritatea celor "intervievați" păreau să prefere Seagate, fără a avea un motiv anume. Cu toate acestea, membrii forumului sunt de altă părere, modelul Western Digital WD1002FBYS reușind să câștige detașat la această categorie. Desigur, acest lucru poate fi pus și pe seama problemelor pe care le-a avut Segate cu familia 7200.11 și pe seama modului neglijent în care au fost rezolvate. Încrederea utilizatorilor în harddisk-urile Samsung pare să crească, poate și datorită faptului că nu au fost încă semnalate probleme repetitive cu niciunul dintre modelele acestui producător. Astfel, modelele HD103SJ și HE103UJ, ambele cu capacități de stocare de câte 1TB, au obținut pozițiile trei și patru în Top 5. Deși are o capacitate de stocare de 1.5TB, modelul Seagate din familia 7200.11 a obținut numai 5.66 procente. La egalitate de voturi se află și un harddisk Western Digital din familia Green cu capacitate de stocare de 2TB.

Top 5	
1. **Western Digital WD1002FBYS**	35.84%
2. Seagate ST31000528AS	16.98%
3. Samsung HD103SJ	15.09%
4. Samsung HE103UJ	13.20%
5. Seagate ST31500341AS	5.66%



D-Link
DIR-685

Cel mai bun router wireless

Faptul că D-Link şi-a atribuit fără niciun fel de probleme poziţia de lider al clasamentului de routere wireless nu reprezintă o surpriză pentru nimeni. Cu toate acestea, costul ridicat al modelului ce ocupă această poziţie mă face să cred că puţini dintre cei care l-au votat l-ar şi achiziţiona. Desigur, el este net superior celorlalte modele din clasament, însă se adresează unui grup restrâns de utilizatori, cu bugete pe măsură. Pentru Trendnet este un real succes că a reuşit să obţină acelaşi număr de voturi cu modelul D-Link de pe locul al doilea - DIR-855. De altfel, orice poziţie într-un top dominat de D-Link, care şi-a atribuit trei poziţii, reprezină un succes. Acelaşi lucru putem afirma şi despre Edimax WP-S1100, care a obţinut acelaşi număr de voturi ca D-Link DIR-600. Surprinzător este că modelele de la ASUS şi Belkin nu au primit niciun vot. De asemenea, Linksys şi Netgear - producători cu renume - au avut candidaţi ce nu s-au bucurat de niciun vot din partea membrilor forumului XtremPC.

Top 5	
1. **D-Link DIR-685**	50.00%
2. D-Link DIR-855	6.00%
3. Trendnet TEW-639GR	6.00%
4. D-Link DIR-600	4.00%
5. Edimax WP-S1100	4.00%



Samsung
SyncMaster T240HD

Cel mai bun monitor cu diagonala de 24"

În cazul câştigătorului clasamentului de monitoare cu diagonala de 24”, situaţia era destul de previzibilă. Cu toate acestea, obţinerea unui procentaj atât de mic de către modelul LG este departe de aşteptările mele. Mă aşteptam la o poziţionare a acestuia mai aproape de câştigător, mai ales că este vorba despre un monitor cu panou S-IPS care oferă imagini de foarte bună calitate. Aş înclina să afirm că factorul care a decis acordarea unui număr atât de mic de voturi este costul de achiziţie ridicat. Cu toate acestea, obţinerea unui număr mai mare de voturi de către modelul Eizo infirmă această teorie. Desigur, FlexScan HD2442W este un monitor excelent, destinat unui segment bine definit format din profesionişti, însă dispune şi de un cost de achiziţie pe măsură. De asemenea, prezenţa modelului Horizon în Top 5 reprezintă o surpriză, fiind vorba despre un model accesibil, în ciuda numărului mare de dotări. Dell reuşeşte din nou să surprindă, având un model în Top 5, deşi laboratorul de testare nu s-a bucurat de prezenţa acestuia.

Top 5	
1. **Samsung SyncMaster T240HD**	34.09%
2. Eizo FlexScan HD2442W	15.90%
3. Dell 2408WFP rev A02	11.36%
4. Horizon 2408SW	11.36%
5. LG Flatron L245WP	11.36%



AVerMedia
AVerTV Hybrid Volar HX

Cel mai bun tuner TV extern

Preferinţa membrilor forumului pentru tunere TV hibride este evidentă şi în cazul modelelor externe. AVerMedia reuşeşte să îşi adjudece coroana acestei categorii prin intermediul unui astfel de produs. Poziţionarea modelului PalmTop DTV2000 H pe locul al doilea, destul de aproape de lider, este puţin surprinzătoare din cauza dimensiunilor sale destul de mari şi a design-ului învechit. Acest aspect arată însă încrederea pe care încă o au membrii forumului în acest brand ce s-a bucurat de un succes remarcabil în trecut pe piaţa din România. Nu mică mi-a fost mirarea când am observat că GIGABYTE s-a descurcat destul de bine şi la această categorie, unde nu a pus prea mare accent pe promovarea produselor. La fel ca în cazul modelelor interne, Compro nu a reuşit să strângă prea multe voturi, însă a intrat în Top 5. Cele două modele KWorld nu au primit niciun vot din partea forumiştilor. Acelaşi lucru s-a întâmplat şi cu două modele AVerMedia destinate unui segment de nişă: cel cu GPS integrat şi cel destinat sistemelor Apple.

Top 5	
1. **AverMedia AVerTV Hybrid Volar HX**	34.48%
2. Leadtek WinFast PalmTop DTV200 H	31.03%
3. GIGABYTE GT-U8000-RH	10.34%
4. Leadtek WinFast DTV Dingle H	10.34%
5. Compro VideoMate Vista U2800F	6.89%



Canon
PowerShot SX120 IS

Cea mai bună cameră foto compactă

Conform membrilor forumului, cea mai bună cameră foto compactă a anului 2009 este Canon PowerShot SX120 IS. Modelul a primit destule procente pentru a se detaşa de ceilalţi candidaţi. El este urmat de un model Samsung şi unul Nikon. Cu numai 3.44% din voturi, nu a mai ajuns în Top 5 un al treilea model Canon - DIGITAL IXUS 95 IS. Trebuie însă precizat că la egalitate de voturi cu acesta se mai află şi modelele Casio Exilim EX-H10, Olympus u Tough-8000, Olympus u-550WP, Panasonic DMC-FS25, Panasonic DMC-FT1, Samsung PL65 şi Sony DSC-W290. Deşi ocuparea poziţiei întâi de un model Canon era de aşteptat, diferenţa mare la care se află modelul Samsung m-a surprins. În plus, procentajul mic obţinut de modelul Sony este şi el puţin surprinzător. Datorită prezenţei unui număr mare de candidaţi, au fost o serie de modele care nu au primit niciun vot din partea forumului. Cele mai multe modele într-o astfel de situaţie le-a avut Samsung, dar pe de altă parte producătorul a avut şi cei mai mulţi candidaţi la această categorie.

Top 5	
1. **Canon PowerShot SX120 IS**	27.58%
2. Samsung WB550	13.79%
3. Nikon Coolpix S70	10.34%
4. Panasonic DMC-FS7	10.34%
5. Canon Digital IXUS 120 IS	6.89%



Sapphire
Vapor-X HD5870

Cea mai bună placă video Performance

Ţinând cont că Radeon HD 5870 este o soluţie grafică prezentă pe piaţă de câteva luni deja, era de aşteptat ca o astfel de implementare să ocupe prima poziţie în clasament. Optarea forumiştilor pentru modelul Vapor-X realizat de Sapphire demonstrează că aceştia pun mare preţ pe o soluţie de răcire mai eficientă, dar şi pe supratactarea componentelor din fabrică. Cu toate acestea, este surprinzător că implementarea HIS, care respectă toate recomandările AMD, se află la o diferenţă atât de mare de lider. GeForce GTX 275, deşi a avut dintotdeauna probleme cu disponibilitatea, încă se bucură de popularitate, implementarea Ultra Durable propusă de GIGABYTE ocupând locul al treilea. Poziţionarea implementării MATRIX de la ASUS pentru GeForce GTX 260 arată că membrii forumului sunt profund interesaţi de overclocking. Potenţialul remarcabil al acestui model este cu siguranţă cel care i-a permis intrarea în Top 5. La egalitate de voturi se află o soluţie grafică ce beneficiază de un raport performanţă/preţ excelent.

Top 5	
1. **Sapphire Vapor-X HD5870**	41.07%
2. HIS H587F1GDG	10.71%
3. GIGABYTE GV-N275UD-896H	7.14%
4. ASUS ENGTX260 MATRIX	5.35%
5. Sapphire VAPOR-X HD4850	5.35%



Sony
Vaio VGN-FW31ZJ

Cel mai bun laptop multimedia

Odată cu extinderea utilizării laptop-urilor, acestea au început să se adreseze tot mai multor segmente de piaţă, printre care şi multimedia. Clasamentul acestei categorii arată însă că utilizatorii nu sunt tocmai informaţi şi probabil nu ştiu care ar trebui să fie cerinţele de la un astfel de produs. Desigur, poziţionarea modelului Sony Vaio pe locul întâi este normală datorită design-ului reuşit. Cu toate acestea, numărul mic de voturi obţinute de modelul ASUS M60J - ce foloseşte o configuraţie de generaţie nouă - este cel puţin ciudată. Şi mai ciudată este excluderea modelului Acer Aspire 8930G-944G64Bn din Top 5. El integrează până şi un tuner TV - dotare necesară în opinia mea pentru un sistem de calcul destinat mediului multimedia. Totodată, membrii forumului nu par să ţină cont de problemele pe care le-am menţionat referitor la Toshiba Qosmio X300-130 odată cu testarea acestuia. Astfel, modelul se află în clasament la egalitate de voturi cu laptop-ul MSI EX620X-043EU.

Top 5	
1. **Sony Vaio VGN-FW31ZJ**	24.24%
2. MSI EX620X-043EU	12.12%
3. Toshiba Qosmio X300-130	12.12%
4. ASUS M60J	9.09%
5. HP Pavilion DV7	9.09%



Logitech
Z5500

Cel mai bun sistem audio 5.1 pentru PC

Deşi mă aşteptam ca forumiştii să voteze pentru modele ce nu au fost testate în redacţie, acest lucru nu s-a întâmplat. Mai mult, votanţii au ales într-un procent de 45.94% acelaşi model care a câştigat şi testul comparativ organizat cu puţin timp în urmă. În aceste condiţii, producătorul poate sta liniştit, deoarece a cucerit inimile utilizatorilor. În continuare, se observă o egalitate de voturi între Creative GigaWorks ProGamer G500, Genius SW-HF5.1 6000, şi Microlab X5. Dacă pentru Genius acest rezultat poate fi interpretat ca un succes, în privinţa modelelor Creative şi Microlab mă aşteptam să se claseze considerabil mai aproape de liderul topului. De asemenea, intrarea modelului Creative Inspire T6100 în Top 5 nu cred că este tocmai justificată. Acesta a obţinut o notă destul de slabă în cadrul articolului din ediţia 114 a revistei. Mai mult, au fost testate sisteme audio 5.1 de o calitate superioară ce nu au primit niciun vot din partea forumului XtremPC. Dintre acestea, cel mai mult ar merita amintite Microlab X23 şi Microlab X15.

Top 5	
1. **Logitech Z5500**	45.94%
2. Creative GigaWorks ProGamer G500	13.51%
3. Genius SW-HF5.1 6000	13.51%
4. Microlab X5	13.51%
5. Creative Inspire T6100	8.10%



GIGABYTE
GA-MA790GP-DS4H

Cea mai bună placă de bază AM2+

Clasamentul obţinut în urma numărării voturilor este unul ciudat, departe de ce mă aşteptam. Desigur, modelul GIGABYTE de pe prima poziţie este unul destul de bine realizat, însă mi s-ar fi părut mai normal ca această poziţie să fie ocupată de o placă de bază fără interfaţă grafică integrată şi bazată eventual pe cel mai bun chipset - AMD 790FX. Un bun exemplu în acest sens este DFI LP DK 790FXB-M2RSH. Acesta a reuşit să obţină locul al doilea, însă la o diferenţă destul de mare de prima poziţie. Prezenţa lui ASRock - producător de soluţii accesibile destinate segmentului Entry Leve - pe locul al treilea este şi ea una neaşteptată. Marele absent este ASUS. Acest lucru poate însă fi pus pe seama faptului că pe tot parcursul anului 2009 nu a fost primit pentru testare niciun model cu socket AM2+ din partea acestui producător. Top 5 este închis de cele două modele GIGABYTE cu interfaţă grafică integrată, la egalitate cu ele aflându-se şi placa de bază J&W JW-RS780UVD-AM2+(128M).

Top 5	
1. **GIGABYTE GA-MA790GP-DS4H**	50.00%
2. DFI LP DK 790FXB-M2RSH	22.00%
3. ASRock A780FullDisplayPort	6.00%
4. GIGABYTE GA-M750SLI-DS4	4.00%
5. GIGABYTE GA-MA78G-DS3H	4.00%

Cel mai bun netbook



ASUS
Eee PC 1008HA

Aşa cum era de aşteptat, ASUS şi-a adjudecat coroana de lider a acestui clasament. Surprinzător este că el este nevoit să o împartă cu un alt netbook. Fiind vorba despre un produs al cărui cost de achiziţie este cu mult peste bugetul celor mai mulţi utilizatori din România, alegerea membrilor forumului este puţin ciudată. Cu toate acestea, el împreună cu Seashell demonstrează că utilizatorii pun mare preţ pe un design reuşit. Acesta reprezintă probabil motivul pentru care 1000HG se află la jumătatea clasamentului, deşi a câştigat comparativul de netbook-uri realizat de XtremPC. Design-ul său este unul comun şi destul de plictisitor. Ţinând cont că face parte tot din categoria netbook-urilor cu stil, este greu de explicat amplasarea modelului Eee PC S101 atât de jos în Top 5. De altfel, el a obţinut acelaşi număr de voturi cu Toshiba NB100-111. Am observat cu stupoare că cele două modele Acer testate nu au primit niciun vot. Acelaşi lucru s-a întâmplat şi cu Intel Classmate PC, dar în acest caz este explicabil, modelul nefiind disponibil pe piaţa din România.

Top 5	
1. **ASUS Eee PC 1008HA**	21.87%
2. Sony Vaio VPCX11S1EB	21.87%
3. ASUS Eee PC 1000HG	15.62%
4. MSI Wind U120-013EU	9.37%
5. ASUS Eee PC S101	6.25%

Cel mai bun laptop cu platformă ULV

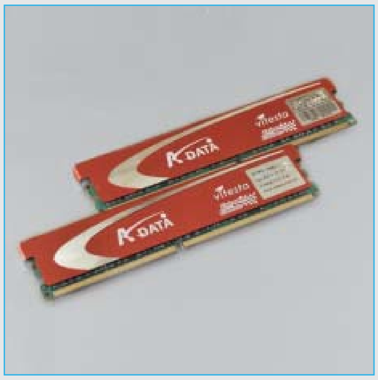


Lenovo
ThinkPad X301

Opţiunile forumiştilor în materie de laptop-uri ultra-portabile arată că performanţele ocupă un loc secundar. X301 este un model care m-a impresionat plăcut atunci când l-am testat. Calitatea materialelor şi construcţia lui solidă, dar şi utilizarea unui SSD pentru stocarea datelor reprezintă elemente ce nu pot fi trecute cu vederea, cântărind de multe ori mai mult decât performanţele configuraţiei. Deşi este un model destul de vechi, Vaio TT şi-a adjudecat locul al doilea, mulţumită în mod sigur design-ului de lux de care beneficiază produsul. Echilibrul excelent dintre performanţă şi autonomie au ajutat modelul ASUS UL50Vs să ocupe poziţia a treia în clasament, în ciuda utilizării unui ecran cu diagonală mare. Clasarea lui UX30 atât de jos în clasament nu poate fi pusă decât pe seama configuraţiei destul de slabe a modelului testat. Faptul că modelul Maguay nu a obţinut niciun vot îmi lasă un gust amar, deoarece indică lipsa de încredere în produse autohtone, indiferent de calitatea acestora.

Top 5	
1. **Lenovo ThinkPad X301**	26.92%
2. Sony Vaio VGN-TT11XN	19.23%
3. ASUS UL50Vs	15.38%
4. Acer Aspire 3810T-944G32n	11.53%
5. ASUS UX30	11.53%

Cel mai bun kit de RAM DDR2 dual channel



A-Data
AD21066E002GOU

Memoriile DDR2 se apropie de sfârşitul vieţii, atât AMD cât şi Intel făcând deja trecerea la standardul DDR3. În plus, producătorii de memorie RAM parcă vor să scape şi ei de vechiul standard, preţul de achiziţie pentru acest tip de produs crescând foarte mult în ultimul an. Cu toate acestea, încă există utilizatori care investesc în PC-uri ce folosesc memorie DDR2 sau optează pentru extinderea capacităţii memoriei RAM pentru PC-ul deja existent. Aceştia par a pune mare preţ pe raportul performanţă/preţ, kit-ul A-Data considerat şi de XtremPC în repetate rânduri un produs excelent ocupând poziţia de lider în clasament. Kingston de abia reuşeşte să intre în Top 5 cu un model. Surprinzător este că el este un model destul de slab şi nu un kit Hyper X, aşa cum ar fi fost de aşteptat. Acelaşi număr de voturi a fost acordat de forumişti pentru un kit de top - Mushkin Ascent XP2-8500 996619. M-aş fi aşteptat ca acesta să ocupe o poziţie fruntaşă, dar probabil că preţul de achiziţie este prea mare pentru majoritatea votanţilor.

Top 5	
1. **A-Data AD21066E002GOU**	23.91%
2. Corsair Twin2X4096-8500C5DF ver1.1	19.56%
3. Mushkin XP2-8800 996630	15.21%
4. Mushkin Redline XP2-8000 996593	8.69%
5. Kingston KVR800D2N5K2/4G	6.52%

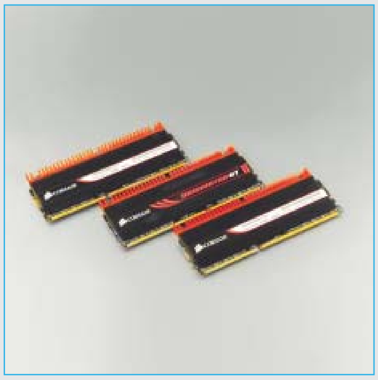
Cel mai bun tuner TV intern



AVerMedia
AverTV Duo Hybrid PCI-E II

După luni de zile de promovare asiduă şi de îmbunătăţire constantă a produselor sale, a venit rândul ca AVerMedia să culeagă şi roadele. După ani de zile de dominaţie Leadtek, AVerMedia a reuşit să obţină coroana la această categorie. AverTV Duo Hybrid PCI-E II este un produs excelent datorită calităţii şi a facilităţilor oferite, însă are şi un cost de achiziţie pe măsură. În plus, producătorul a reuşit să îşi adjudece mai mult decât poziţia de lider, el ocupând alte două poziţii în Top 5. Este surprinzătoare intrarea GIGABYTE în Top 5, în condiţiile în care acest producător nu are încă un renume în România pentru această categorie de produse. Marele absent este în mod evident Leadtek, ale cărui modele nu au fost prezente în testele XtremPC ale anului 2009. Cele două tunere interne KWorld testate în redacţie pe parcursul acestui an nu au primit niciun vot din partea membrilor forumului. Compro a reuşit în schimb să pătrundă în Top 5 printr-un model hibrid, dar ar fi fost de aşteptat ca acesta să obţină o poziţie mai bună.

Top 5	
1. **AverMedia AverTV Duo Hybrid PCI-E II**	29.62%
2. AverMedia AverTV ULTRA PCI-E RDS	18.51%
3. GIGABYTE GA-PTV-TAF-RH	14.81%
4. AverMedia AverTV Hybrid Speedy PCI-E	11.11%
5. Compro VideoMate Vista E650F Hybrid	11.11%



Corsair TR3X6G1866C7GT

Cel mai bun kit de RAM DDR3 triple channel

Câștigătorul clasamentului de kit-uri triple channel este același produs care a câștigat și comparativul realizat în redacție cu câteva luni în urmă. Frecvența mare de funcționare și latențele mici de care dispune modelul Corsair, precum și soluția de răcire cu care este livrat, au atras atenția entuziaștilor, dar probabil și pe a celor ce dispun de bugete mari și își doresc un PC cât mai rapid. Cu toate acestea, poziționarea modelului Kingston din familia Hyper X atât de jos în clasament nu cred că are vreo explicație logică. Desigur, kit-ul A-Data dispune de un raport performanță/preț foarte bun, însă nu oferă performanțe sau potențial de overclocking la fel de bun precum kit-ul Kingston amintit. Totodată, există mai multe kit-uri DDR3 triple channel destul de bune ce au candidat la această categorie și nu au primit niciun vot. Goodram GP2000D364L9/6GTC poate fi dat drept exemplu. Corsair TR3X3G1600C8D ocupă împreună cu Mushkin 998687 și G.SKILL F3-16000CL8T-6GBPS ultima poziție în Top 5.

Top 5	
1. **Corsair TR3X6G1866C7GT**	41.93%
2. A-Data AD31600E002GU3K	22.58%
3. Mushkin 998696	16.12%
4. Kingston KHX16000D3ULT1K3/3GX	9.67%
5. Corsair TR3X3G1600C8D	3.22%



Sapphire HD5770

Cea mai bună placă video Mainstream

După testarea modelelor mainstream ale familiei Radeon HD 5000, eram convins că această categorie va fi câștigată de o implementare a lui Radeon HD 5770. Cu toate acestea, credeam că forumiștii vor prefera varianta Vapor-X propusă de Sapphire. Acest model a obținut însă numai poziția a patra, fiind depășit în mod inexplicabil de GIGABYTE GV-N98TZL-1GH. Desigur, acest lucru nu se întâmplă decât în preferințele membrilor forumului care au votat. În realitate, orice Radeon HD 5770 este mai rapid decât această soluție. Mi s-a părut normal să regăsesc în Top 5 și o implementare a lui Radeon HD 4770. Deși a avut o viață destul de scurtă și s-a confruntat la început cu probleme de disponibilitate, această placă video a făcut furori, arătându-le utilizatorilor cam ce raport performanță/consum de energie urma să aducă familia HD 5000. Mulți candidați în cadrul acestei categorii de produse nu au obținut niciun vot. Acest lucru nu este surprinzător deloc, fiind vorba de modele mai vechi, care probabil nu mai prezintă la ora actuală interes pentru nimeni.

Top 5	
1. **Sapphire HD5770**	31.57%
2. HIS H577F1GDG	14.03%
3. GIGABYTE GV-N98TZL-1GH	12.28%
4. Sapphire Vapor-X HD5750	8.77%
5. Sapphire HD4770	7.01%

Samsung

Cel mai bun producător de monitoare

Clasamentul producătorilor de monitoare în opinia forumiștilor nu este deloc surprinzător. Samsung conduce detașat acest top, cu peste 40 de procente. Deși mă așteptam ca LG să ocupe poziția a doua, îmi este dificil să explic diferența atât de mare față de liderul clasamentului. După mulți ani în care promovarea a lipsit cu desăvârșire, Philips încă se bucură de succes, intrând în Top 5 cu un număr egal de voturi cu Dell. De altfel, și prezența Dell în acest clasament este puțin surprinzătoare, ținând cont că laboratorul XtremPC nu a găzduit niciun astfel de produs pe toată durata anului 2009. Clasarea Horizon - un producător fără niciun fel de renume - pe poziția a treia arată că încă există suficienți utilizatori în România care se orientează după costul de achiziție atunci când aleg un monitor LCD. În ciuda activității intense pe care o are pe această piață, BenQ nu a reușit să se claseze printre primii cinci în preferințele utilizatorilor. De asemenea, Iiyama nu a reușit să obțină niciun vot.

Top 5	
1. **Samsung**	44.89%
2. LG	16.32%
3. Horizon	10.20%
4. Dell	8.16%
5. Philips	8.16%

GIGABYTE

Cel mai bun producător de plăci video

Obținerea locului întâi la plăci video de către GIGABYTE nu reprezintă o surpriză. Interesul arătat de producător pe parcursul anului nu a fost unul foarte mare, însă s-a distins prin modele supratactate și prin implementări performante cu răcire pasivă. În plus, aceste produse au fost introduse pe fondul unui evident interes în scădere din partea ASUS, care s-a concentrat cu succes mai mult asupra sistemelor portabile. Sapphire și HIS - parteneri exclusiv AMD - au reușit probabil să obțină pozițiile doi și trei mulțumită ultimelor nuclee grafice lansate de AMD, în ultimul trimestru al anului. De altfel, ambii producători oferă soluții supratactate cu soluții de răcire proprii extrem de apreciate de utilizatori. Bucurându-se de mai mult succes în trecut, Gainward a reușit să ocupe de abia poziția a cincea. Acest lucru se datorează probabil nehotărârii care a planat deasupra companiei, nefiind sigură dacă ar trebui să rămână în continuare partener exclusiv NVIDIA sau ar trebui să ofere și soluții bazate pe chipset-uri AMD.

Top 5	
1. **GIGABYTE**	23.72%
2. Sapphire	20.33%
3. HIS	15.25%
4. ASUS	10.16%
5. Gainward	10.16%

GIGABYTE

Cel mai bun producător de plăci de bază pentru AMD

GIGABYTE poate fi declarat fără niciun fel de îndoială liderul general în materie de plăci de bază. Producătorul și-a adjudecat toate coroanele posibile în cazul acestui tip de produs. Cu toate acestea, cea mai clară dovadă că brand-ul a crescut foarte mult în ochii forumiștilor XtremPC este rezultatul obținut în cadrul categoriei plăcilor de bază destinate procesoarelor AMD. Mai mult, cel mai de temut rival - ASUS - a obținut numai locul al patrulea, fiind surclasat de DFI și MSI. Deși eram conștient de posibilitatea ca DFI să obțină mai multe voturi datorită interesului arătat de-a lungul timpului pentru platformele AMD, este o adevărată surpriză faptul că MSI a depășit ASUS în topul preferințelor caând vorbim de plăci de bază pentru procesoare AMD. Un rezultat incorect după părerea mea este egalitatea dintre ASRock, Sapphire și J&W. J&W este un producător fără renume, iar ASRock este cunoscut pentru modelele sale ieftine, pe când Sapphire produce plăci de bază destul de bine realizate și cu un raport calitate/preț corect.

Top 5

1. **GIGABYTE**	62.00%
2. DFI	14.00%
3. MSI	10.00%
4. ASUS	8.00%
5. ASRock	2.00%

Antec

Cel mai bun producător de carcase

După numărarea voturilor acordate în cadrul categoriei ”Cea mai bună carcasă ATX”, clasarea Antec pe prima poziție nu este deloc surprinzătoare. De altfel, nici procentajul covârșitor primit din partea forumiștilor nu surprinde. Calitatea Cooler Master pare a fi și ea apreciată de membrii forumului, deși prezența acestui brand pe piața din România a fost una relativ scurtă. Cu toate acestea, producătorul a obținut peste 20% din voturi, de peste trei ori mai mult decât Chieftec și Lian Li. Deși oferă o calitate mult diferită a produselor pe care le comercializează, aceștia au obținut același număr de voturi. Acordarea unui număr atât de mic de voturi pentru Lian Li poate fi pusă pe seama a două motive. Fie costurile de achiziție ridicate practicate de acest producător sunt peste bugetele românilor, fie absența sa din testele XtremPC i-a determinat pe forumiști să opteze pentru alte brand-uri. Deși nu este un brand cu prea multe pretenții, Akasa a reușit să acumuleze suficiente voturi pentru a ocupa poziția a cincea în clasament.

Top 5

1. **Antec**	49.15%
2. Cooler Master	22.03%
3. Chieftec	6.77%
4. Lian Li	6.77%
5. Akasa	5.08%

D-Link

Cel mai bun producător de routere wireless

Ocupantul primei poziții în clasament era oarecum previzibil, D-Link având o gamă largă de produse care acoperă toate segmentele pieței Consumer. Cu toate acestea, procentul obținut este mai mare decât mă așteptam, iar ocuparea locului al doilea de către Linksys este cel puțin ciudată. Acest producător nu a avut niciun model între primii cinci clasați la categoria ”Cel mai bun router wireless” și cu toate acestea, se bucură de un uimitor succes în cadrul acestui clasament. În plus, mă așteptam ca datorită modelelor accesibile pe care le comercializează, pe locul al doilea să găsesc Edimax, producător ce ocupă de abia poziția a treia.Ultimul loc din Top 5 este împărțit între ASUS, Belkin, și Netgear. Deși a oferit pentru testare un model destul de bun, Canyon nu a primit niciun vot, fiind un brand mai puțin cunoscut care nu a avut activitate pe această piață până acum. În schimb, este puțin surprinzător că producătorii Planet și Level One nu au primit niciun vot din partea forumului.

Top 5

1. **D-Link**	62.50%
2. Linksys	12.50%
3. Edimax	9.37%
4. Trendnet	6.25%
5. ASUS	3.12%

ASUS

Cel mai bun producător de netbook-uri

Cel ce a pus bazele acestui tip de produs - ASUS - conduce detașat clasamentul, așa cum se cuvine. Dell demonstrează încă o dată că are un renume puternic în România, reușind să obțină locul al doilea, la egalitate cu alți trei producători, deși XtremPC nu a testat niciunul dintre produsele sale pe toată durata anului 2009. Prezența Sony în primele cinci poziții este surprinzătoare în mod plăcut. Aceasta arată că pentru utilizatorii din România începe să conteze și calitatea, nu numai costul de achiziție. Modelul Vaio X reprezintă cel mai scump netbook disponibil la ora actuală pe piață și se pare că a atras atenția în mod plăcut utilizatorilor de sisteme portabile. Lenovo a făcut pasul de a oferi produse pentru segmentul consumer, iar acum primește aprecierile forumului XtremPC, care i-a acordat suficiente voturi pentru a pătrunde în Top 5. Toshiba oferă netbook-uri robuste, cu un design simplu, dar în același timp plăcut, care au o notă specifică segmentului business. În aceste condiții, producătorul nu putea lipsi din acest clasament.

Top 5

1. **ASUS**	45.94%
2. Dell	10.81%
3. Lenovo	10.81%
4. Sony	10.81%
5. Toshiba	10.81%

Cel mai bun producător de laptop-uri

ASUS

ASUS reprezintă probabil compania care a depus cele mai mari eforturi în ultima perioadă pentru a-şi promova linia de sisteme portabile. Succesul pe care l-a avut cu Eee PC-ul şi terenul câştigat de sistemele portabile au reprezentat probabil factorii cheie care au determinat compania să promoveze mai mult astfel de produse. Aceste eforturi nu au rămas însă fără rezultat. Astfel, 18.75% din membrii forumului care au votat au ales această marcă. Deşi nu putem spune că acest rezultat este suprinzător, de mirare este faptul că şi Sony - producător de sisteme de lux - a obţinut acelaşi procentaj. De asemenea, este oarecum de mirare faptul că Lenovo a reuşit să se încadreze în Top 5. Desigur, compania produce sisteme portabile remarcabile, însă ele sunt destinate unui segment destul de restrâns în România, mediul business. Având un număr mare de unităţi vândute, era de aşteptat ca Acer să nu lipsească din primii cinci, însă prezenţa Dell pe poziţia a treia este puţin ciudată în condiţiile în care XtremPC nu a testat niciun produs al acestui producător.

Top 5	
1. **ASUS**	18.75%
2. Sony	18.75%
3. Dell	14.58%
4. Acer	12.50%
5. Lenovo	10.41%

Cel mai bun producător de plăci de bază pentru Intel

GIGABYTE

După numărarea voturilor de la categoriile plăcilor de bază LGA 1156 şi LGA 1366, era de aşteptat ca GIGABYTE să obţină coroana celui mai bun producător de plăci de bază pentru procesoare Intel. Cu toate acestea, încă îmi vine greu să mă obişnuiesc că producătorul a reuşit să câştige atât de mult teren în preferinţele forumiştilor în numai un an. De asemenea, este greu de înţeles cum, după problemele avute de NVIDIA cu chipset-urile pentru plăci de bază, EVGA a reuşit să obţină poziţia a treia în clasament. Ţinând cont de modelele oferite de MSI pentru socket-ul LGA 1156, sunt de părere că acest producător ar fi meritat un loc mai bun în clasament, sau măcar un procentaj mai mare. ASRock ocupă ultimul loc în Top 5, alături de Intel, care a obţinut acelaşi număr de voturi. Super Micro nu au reuşit să obţină niciun vot. Această situaţie nu este deloc surprinzătoare, întrucât unul se concentrează mai mult asupra segmentului Professional, în timp ce celălalt are o activitate redusă pe piaţa din România.

Top 5	
1. **GIGABYTE**	55.10%
2. ASUS	22.44%
3. EVGA	8.16%
4. MSI	6.12%
5. ASRock	4.08%

Cel mai bun producător de memorii RAM

Corsair

Deşi competiţia pe piaţa memoriilor RAM s-a înteţit în ultimii ani, Corsair încă se bucură de încrederea utilizatorilor. Astfel, membrii forumului XtremPC preferă în continuare acest brand, mai mult de 40% dintre ei votând pentru el. Renumele construit de-a lungul timpului, experienţa şi produsele dedicate entuziaştilor sunt probabil elementele cheie care au contribuit la obţinerea acestui rezultat. Deşi oferă produse cu un raport performanţă/preţ bun, clasarea A-Data pe locul al doilea este uşor surprinzătoare. Producătorul este urmat în clasament de Kingston şi Mushkin, cunoscuţi pentru produsele sale de top. Cu toate acestea, se pare că utilizatorii sunt dispuşi să renunţe la o fărâmă de performanţă pentru a putea scoate mai puţini bani din buzunar. Deşi sunt cunoscuţi, producători precum Goodram sau GeIL nu au primit niciun vot. În cazul Goodram, acest lucru este explicabil prin absenţa produselor sale de pe piaţa din România, în ciuda numărului semnificativ de produse testate în redacţia XtremPC.

Top 5	
1. **Corsair**	45.45%
2. A-Data	22.72%
3. Kingston	13.63%
4. Mushkin	13.63%
5. Excelram	2.27%

Cel mai bun producător de camere foto

Nikon

În cazul topului producătorilor de laptop-uri, se întâlneşte o situaţie puţin ciudată. Deşi nu a reuşit să obţină decât un modest loc al treilea în cadrul clasamentului de camere foto compacte, Nikon conduce detaşat această categorie, deţinând peste jumătate din voturile acordate de forumiştii XtremPC. Desigur, poate pentru mulţi dintre votanţi sunt mai importante modelele DSLR decât cele compacte, aspect ce ar putea determina o răsturnare de situaţie precum cea de faţă.Prezenţa Panasonic, Olympus şi Samsung în Top 5 era de aşteptat, însă ordinea lor nu putea fi prevăzută. M-aş fi aşteptat totuşi ca Sasmung să obţină mai multe voturi ca Olympus datorită numărului mare de produse puse la dispoziţie pentru testare. Cu adevărat surprinzătoare sunt situaţiile în care se găsesc Sony şi Casio. Cei doi producători nu au primit niciun vot din partea forumului. Dacă în cazul Casio pot presupune că această situaţie se explică prin experienţa încă redusă a producătorului în acest domeniu, în cazul Sony îmi este imposibil să găsesc o explicaţie.

Top 5	
1. **Nikon**	56.25%
2. Canon	31.25%
3. Panasonic	6.25%
4. Olympus	3.12%
5. Samsung	3.12%

Myria X-Game V5

Myria, brand-ul unuia dintre cei mai mari retaileri de electronice din România, primește un nou membru - un sistem care, cel puțin prin prisma numelui, pare destinat jocurilor.

X-Game V5 este asamblat într-o carcasă microATX neagră, lucioasă, foarte prietenoasă cu amprentele, iar la baza acestuia se află un procesor AMD Athlon X4 620, tactat la 2,6GHz, dotat cu 2MB de memorie cache L2 și o placă de bază ASUS M4A78LT-M LE. Partea grafică este asigurată tot de către ASUS, prin intermediul unei implementări ATI Radeon HD4650 cu 1GB memorie GDDR2. Din păcate, folosirea unei plăci grafice bazate pe nucleul RV730 nu este o alegere foarte fericită pentru un sistem dedicat jocurilor, iar utilizarea unei versiuni dotate cu memorie de tip GDDR2 nu face decât să limiteze și mai mult performanțele grafice ale acestui sistem. Configurația este dotată cu 2GB memorie RAM, tactată la 670MHz și produsă de Kingston. Din păcate, pentru a ajunge la această capacitate, Myria a decis să utilizeze un singur modul de 2GB, ceea ce înseamnă că memoria va funcționa în sistem single channel, cu penalizările de performanță aferente. Configurația sistemului este completată de un harddisk Seagate Barracuda 7200.10 de 500GB, ce funcționează la 7200 de rotații pe minut, și de un DVD+R DL conectat prin intermediul interfeței SATA. Sursa folosită este produsă de Linkworld, are o putere de 460W, iar railul de 12V este cotat la 19A.



Pachetul în care vine sistemul conține și un mouse și o tastatură, ambele de o calitate modestă, care nu-i pot satisface nici pe cei mai puțin pretențioși dintre utilizatori. Deși sistemul este asamblat în interiorul unei carcase microATX, Myria nu a inclus niciun cooler suplimentar pentru evacuarea căldurii. Din fericire, sursa este dotată cu un ventilator de 12mm, ceea ce înseamnă că excesul de căldură poate fi evacuat la nevoie în afara carcasei de către aceasta. În ajutorul circulației aerului prin carcasă vine însă grija producătorului de a aranja toate cablurile într-un mod cât mai puțin restrictiv. Sistemul de operare preinstalat este Fedora Linux 11, o decizie oarecum ciudată pentru un computer destinat jocurilor. Desktop-ul Myria este acompaniat de un CD cu Nero Essentials, CD-uri cu drivere pentru placa de bază și placa grafică și de manualul plăcii de bază. Totuși, nu pot să nu remarc lipsa unui disc de recovery pentru sistemul de operare. Probabil că integratorul este conștient de faptul că majoritatea utilizatorilor vor instala o versiune de Windows imediat după ce pornesc sistemul. Primul lucru analizat la desktopul Myria a fost sistemul de răcire. Deoarece producătorul a ales să nu doteze compacta carcasă microATX cu un ventilator suplimentar, ne așteptam ca temperaturile să atingă cote destul de ridicate, însă acest lucru nu s-a întâmplat. Temperatura procesorului Athlon X4 620, bazat pe nucleul Propus, a variat între 29°C și 53°C, în funcție de utilizare, coolerul stock AMD achitându-se cu brio de sarcina sa. Pentru a solicita la maximum sistemul, am rulat simultan Prime95, FurMark și un test al suprafeței harddisk-ului cu HD Tune, condiții în care temperatura plăcii grafice a ajuns la 71°C, iar cea a harddisk-ului la 42°C. Datorită procesorului AMD quad-core tactat la 2,6GHz, sistemul răspunde foarte bine aplicațiilor ce necesită o putere ridicată de calcul. Din păcate, folosirea unei soluții de memorie single channel și a unui harddisk dintr-o generație mai veche penalizează performanțele acestui sistem. Astfel, drive-ul Seagate a avut un timp de acces de 14,7ms, o valoare mai mare decât a harddisk-urilor de generație mai nouă. Capabilitățile de overclocking ale sistemului sunt limitate de cooler-ul stock AMD, ce nu permite folosirea unui voltaj prea ridicat fără ca temperaturile să atingă un prag alarmant. Datorită acestei limitări, frecvența maximă atinsă a fost de 3,3GHz, o valoare rezonabilă pentru un asemenea sistem. În urma rulării 3DMark Vantage, am obținut un scor de 1977 puncte ceea ce nu poate recomanda Myria X-Games V5 drept un sistem pentru pasionații de jocuri. Nici performanțele obținute în jocuri nu spun o poveste mai frumoasă, pentru toate titlurile testate fiind necesară reducerea detaliilor până la un nivel ce poate fi considerat jucabil. Astfel, pentru a rula majoritatea jocurilor la o rezoluție de 1680x1050, a trebuit să stabilim nivelul detaliilor la medium sau low și să trecem în modul DirectX 9, dacă acesta era disponibil, iar despre Anti Aliasing nici nu poate fi vorba.

CONCLUZIE

Myria X-Game V5 este prin nume un sistem destinat jocurilor, însă configurația nu îl recomandă pentru un asemenea rol. Folosirea unei plăci grafice mai performante ar fi salvat acest sistem, însă integratorul a decis să se adreseze necunoscătorilor ce sunt impresionați de cei 1GB de memorie ai plăcii grafice.





Preț	Garanție	Contact
1699 Lei	N/A	Media Galaxy

Detalii tehnice

Procesor: AMD Athlon X4 620 (2,6GHz, 2MB Cache L2) · Chipset: AMD 760G/SB710 · Memorie: 1x2GB DDR3 1333MHz · Interfață grafică: ATI Radeon HD 4650 · HDD: Seagate ST3500418AS 500GB · Unitate optică: Lite-On iHAS124 DVD+R DL · Sursă de alimentare: Linkworld 460W · Rețea: 1xGigabit Ethernet Atheros AR8131 · Sunet: Via VT1708S

Teste

3DMark Vantage (Performance)	1.977	Resident Evil 5 1680x1050 High NoAA	20,6
PCMark Vantage	5.968	Resident Evil 5 1680x1050 Med NoAA	29,5
PCMark Vantage Memories	3.583	Tom Clancy's HAWX 1680x1050 Med	42,3
PCMark Vantage TV and Movies	4.286	HD Tune Burst Rate (MB/s)	59.3
PCMark Vantage Productivity	5.119	HD Tune Average Transfer Rate (MB/s)	100,5
Far Cry 2 1680x1050 High DX10 NoAA	22,49	HD Tune Access Time (ms)	14,7
Far Cry 2 1680x1050 Med DX9 NoAA	33,43	HD Tune Burst Rate (MB/s)	180,5

Performanțe

Performanță: 6.33 · Construcție: 7.00 · Dotări: 7.00 · Asamblare: 8.00 — **6.63**

BenQ Joybook Lite U121 Eco

Deși operează de puțin timp pe piața netbook-urilo, BenQ reușește să atragă atenția prin Joybook Lite U121 Eco.

Privit fugitiv, acesta seamănă ca design cu U101, testat și prezentat în ediția trecută. Cu toate acestea, chiar și după o singură privire, utilizatorul nu poate să nu remarce diagonala mare a ecranului, care măsoară 11.6”. La fel ca modelul Sony Vaio, mult mai costisitor datorită materialelor utilizate, rezoluția acestuia este de 1366x768, ceea ce oferă o experiență mult mai plăcută, indiferent de sistemul de operare utilizat. Tot diagonala mare a ecranului este responsabilă și pentru utilizarea unei tastaturi de dimensiuni mai mari, mult mai ușor de utilizat de către adulți. Se observă și amplasarea ceva mai în fața tastelor direcționale, măsură luată pentru realizarea unor taste full size. Fără a avea pretențiile unui sistem de calcul portabil de lux, materialele utilizate de U121 sunt de o calitate foarte bună. Inima configurației constă într-un procesor Intel Atom Z520, tactat la 1.33GHz. El este acompaniat de 1GB memorie RAM DDR2 ce funcționează la frecvența de 533MHz, iar capacitatea de stocare de 160GB este asigurată de un harddisk Seagate. Conectarea la Internet se poate realiza prin intermediul interfețelor Ethernet sau 802.11b/g. În plus, este oferit și un modem HSUPA integrat. Rama ecranului este confecționată dintr-un plastic negru lucios, iar în partea superioară conține o cameră web cu rezoluție de 1.3MP și un microfon - elemente esențiale pentru realizarea de videoconferințe. Se observă un contrast puternic între capacul confecționat dintr-un plastic albastru metalizat și griul utilizat la interior. Aspectul final este însă unul plăcut. Partea inferioară conține două capace de acces ale căror șuruburi sunt prevăzute cu mecanism de retenție pentru a nu fi pierdute. Cel mic oferă acces la modulul de memorie RAM pentru a fi înlocuit mai ușor. Cel de-al doilea capac, de dimensiuni mai mari, este prevăzut cu un sigiliu a cărui înlăturare duce la pierderea garanției. El oferă acces la harddisk, la interfața wireless și la slot-ul unde poate fi atașat SSD-ul opțional. Tot pe partea inferioară sunt amplasate și cele două difuzoare, dar și trei fante de admisie a aerului.



Partea stângă conține fanta de evacuare a aerului cald, conectorul de alimentare, conectorul VGA și două porturi USB. Pe partea dreaptă, se găsesc conectorii audio, slot-ul pentru carduri flash, cel de-al treilea port USB și conectorul Ethernet. Pentru a avea acces la slot-ul de cartelă SIM, utilizatorul este nevoit să înlăture acumulatorul.

Deși diagonala mare a ecranului este un atu important al netbook-ului, elementul care m-a impresionat cel mai puternic a fost tastatura. Tastele sunt confecționate dintr-un plastic foarte fin și plăcut la atingere, iar dimensiunile mari au drept rezultat o ergonomie sporită în timpul utilizării. Touch pad-ul are dimensiuni cam mici, însă nu este deranjant pentru un utilizator obișnuit cu netbook-urile. Butoanele acestuia sunt silențioase, însă cursa lor este puțin cam scurtă. Un aspect important pentru unii utilizatori îl reprezintă și unghiul de deschidere de 180^0 al ecranului. Astfel, este evitată tensiunea inutilă aplicată asupra balamalelor în cazul lovirii accidentale a acestuia. Difuzoarele integrate oferă un volum maxim impresionant pentru un netbook, fiind mai mare decât în cazul altor modele testate. Calitatea sunetului este de nivel mediu, similar altor netbook-uri testate. Camera web oferă imagini de o calitate satisfăcătoare, suficientă pentru majoritatea utilizatorilor.

Din cauza procesorului tactat la numai 1.33GHz, performanțele sistemului sunt mai slabe decât în cazul multor netbook-uri de pe piață Cu toate acestea, comportamentul general al acestuia a fost bun. În plus, frecvența redusă poate fi considerat un factor important pentru reducerea consumului de energie. Astfel, acumulatorul Li-Ion cu o capacitate de 5200mAh a permis rularea de conținut video timp de peste șase ore. Nivelul de zgomot produs în timpul funcționării este redus, iar temperaturile înregistrate sunt bune. Astfel, Everest a raportat în idle 76°C pentru procesor și 37°C pentru harddisk. În sarcină, acestea au crescut la 88°C pentru procesor, respectiv 41°C pentru harddisk. Partea inferioară a avut temperaturi în jurul a 41°C, atât în sarcină, cât și în load, iar palm rest-ul nu a depășit 32°C. În zona tastaturii, aparatul cu infraroșu a măsurat 32°C.

CONCLUZIE

Joybook Lite U121 Eco este o soluție excelentă pentru cei ce își doresc un netbook cu un design mai deosebit, însă nu vor să investească prea mulți bani. Ergonomia tastaturii și autonomie sunt doi factori care compensează cu succes pentru puterea de calcul redusă.





Preț	Garanție	Contact
1545 Lei	N/A	Partenerii BenQ România

Detalii tehnice

Procesor: Intel Atom Z520 · Memorie: 1GB DDR2 533MHz · Interfață grafică: Intel GMA 950 · Display: 11.6” 1366x768 · HDD: Seagate ST9160314AS 160GB · Unitate optică: N/A · Porturi: 3xUSB, RJ45 · Conectori video: VGA · Slot-uri expansiune: N/A · Dimensiuni: 290x209x31.7 mm · Greutate: 1.3kg

Teste

Autonomie multimedia (min)	370	Everest Memory Latency (ns)	131.4
PCMark05 HDD-XP Startup (MB/s)	7.303	HD Tune Average Transfer Rate (MB/s)	57.0
PCMark05 Web Page Rendering (pages/s)	0.96	HD Tune Access Time (ms)	17.4
PCMark05 File Decryption (MB/s)	12.312	HD Tune Burst Rate (MB/s)	41.8
3DMar2001 1366x768	919	Cinebench 2003 1CPU	74
Everest Memory Read (MB/s)	3405	Cinebench 2003 xCPU	112
Everest Memory Write (MB/s)	2096	WinRAR 3.80 (KB/s)	309

Performanțe

Performanță: 5.84 Autonomie: 10.0 Construcție: 8.45 Dotări: 7.50

8.75

BenQ **Joybook Lite U102**

BenQ Joybook Lite U102 este un netbook cu un design destul de simplu, dar care atrage atenția în mod plăcut.

Ecranul are o diagonală de 10.1", iar rezoluția suportată este de 1024x600 pixeli. Configurația pentru care a optat BenQ este cel mai des întâlnită pe piața de netbook-uri la ora actuală. Astfel, sistemul se bazează pe un procesor Intel Atom N270, tactat la 1.6GHz. Memoria RAM DDR2 funcționează la 533MHz și are o capacitate de 1GB. Capacitatea de stocare a datelor de 160GB este asigurată de un harddisk Fujitsu. Soluția grafică este aceeași întâlnită în cele mai multe netbook-uri disponibile pe piață: Intel GMA 950. Conectarea la Internet este posibilă fie prin intermediul interfeței wireless 802.11b/g, fie prin intermediul interfeței Ethernet. De asemenea, utilizatorul se poate conecta la dispozitive ce dispun de interfață Bluetooth, aceasta fiind oferită și de U102. Modelul beneficiază de trei conectori USB, doi amplasați pe partea dreaptă și al treilea poziționat pe partea stângă. Partea dreaptă mai conține un comutator de unde utilizatorul poate opri sau porni interfețele wireless 802.11b/g și Bluetooth, conectorul VGA și conectorul de alimentare. De cealaltă parte, mai găsim pe lângă portul USB conectorul RJ45, conectorii audio pentru căști și microfon, cititorul de carduri și fanta de evacuare a aerului cald. Ecranul este încadrat de o ramă confecționată din plastic negru lucios, iar partea superioară a acesteia conține o cameră web cu rezoluție de 1.3MP și un microfon. Deși au devenit cu timpul elemente comune, absența lor ar pune mari probleme celor ce folosesc programe de mesagerie video și audio. Pe partea inferioară a netbook-ului, se observă un capac de dimensiuni destul de mari ce permite un acces ușor la harddisk și memorie. Astfel, schimbarea acestora se poate realiza fără prea mari bătăi de cap.



Tastatura este cam greu de folosit pentru un adult datorită dimensiunilor mici pe care le au tastele. După un timp de acomodare, această mică problemă este însă depășită. Touch pad-ul confecționat de BenQ este unul original, el fiind confecționat dintr-un plastic ușor cauciucat și cu puncte ieșite în relief. De asemenea, la o primă vedere, utilizatorul poate trage concluzia că acesta este lipsit de butoane. Acestea sunt amplasate de fapt sub el, iar pentru acționarea lor, utilizatorul trebuie să apese zonele din stânga și din dreapta touch pad-ului. Oricât de interesantă și de atractivă ar părea la început această idee, pe atât de deranjantă s-a dovedit ea în primele minute de utilizare. Deoarece zonele care se pot apăsa sunt destul de extinse ca suprafață, iar rezistența la apăsare este redusă, acestea sunt uneori acționate accidental. Problema este însă depășită după o foarte scurtă perioadă de acomodare. Balamalele ecranului au dimensiuni destul de mici, lăsând astfel o impresie generală de fragilitate. Cu toate acestea, calitatea materialelor este una destul de bună, netbook-ul producând o impresie generală plăcută.

Ecranul cu LED oferă o calitate și unghiuri de vizibilitate bune, la același nivel cu alte netbook-uri din aceeași gamă testate. Difuzoarele integrate redau un sunet de o calitate medie, însă volumul maxim poate fi insuficient în unele condiții. Camera web capturează imagini de o calitate satisfăcătoare, suficientă pentru realizarea unei video-conferințe în condiții bune. Performanțele sunt modeste, așa cum este de altfel normal pentru un netbook. Comportamentul general a fost însă bun; el va reuși cu siguranță să mulțumească orice utilizator interesat în primul rând de navigare pe Internet și unele aplicații office. Capitolul la care U102 se descurcă destul de slab este însă autonomia. Desigur, pentru cea mai mare parte a utilizatorilor cele peste două ore ar putea părea suficient, însă pentru un netbook reprezintă o valoare cam mică. Aceasta trebuie pusă însă pe seama acumulatorului Li-Ion cu o capacitate de numai 2250mAh. Pe de altă parte, acesta contribuie la obținerea unei greutăți totale de numai 1.05kg și a unei grosimi reduse.

Temperaturile măsurate în idle au fost destul de bune. Procesorul s-a menținut la 72°C, în timp ce harddisk-ul a avut 39°C. În sarcină, temperaturile au crescut la 95°C pentru CPU și respectiv 42°C pentru harddisk. Partea inferioară atinge la o solicitare intensivă 48.2°C - temperatură care se poate dovedi deranjantă. Cu toate acestea, palm rest-ul și touch pad-ul nu au înregistrat temperaturi mai mari de 36°C.

CONCLUZIE

BenQ Joybook Lite U102 este o soluție potrivită pentru cei ce doresc un ultra-portabil accesibil, fără a avea nevoie de prea multă putere de calcul și apreciază un design diferit.





Preț	Garanție	Contact
1176 Lei	12 luni	IT Direct

Detalii tehnice

Procesor: Intel Atom N270 · Memorie: 1GB DDR2 533MHz · Interfață grafică: Intel GMA 950 · Display: 10.1" 1024x600 · HDD: Fujitsu MJA2160BH 160GB · Unitate optică: N/A · Porturi: 3xUSB, RJ45 · Conectori video: VGA · Slot-uri expansiune: N/A · Dimensiuni: 260x186x22 mm · Greutate: 1.05kg

Teste

Autonomie multimedia (min)	370	Everest Memory Latency (ns)	131.4
PCMark05 HDD-XP Startup (MB/s)	7.303	HD Tune Average Transfer Rate (MB/s)	57.0
PCMark05 Web Page Rendering (pages/s)	0.96	HD Tune Access Time (ms)	17.4
PCMark05 File Decryption (MB/s)	12.312	HD Tune Burst Rate (MB/s)	41.8
3DMar2001 1366x768	919	Cinebench 2003 1CPU	74
Everest Memory Read (MB/s)	3405	Cinebench 2003 xCPU	112
Everest Memory Write (MB/s)	2096	WinRAR 3.80 (KB/s)	309

Performanțe

Performanță: 5.84 Autonomie: 10.0 Construcție: 8.45 Dotări: 7.50

8.75

EVGA
X58 SLI Micro





EVGA X58 SLI Micro este o placă de bază în format micro-ATX, pentru platforma LGA 1366.

Construită în jurul chipset-ului Intel X58, aceasta oferă două slot-uri PCI-Express 2.0 și poate acomoda până la 24GB memorie RAM DDR3, în configurație triple-channel. Modelul oferă un BIOS bogat în opțiuni pentru overclocking și suport pentru definirea de profile cu setări personalizate, precum și un sistem de răcire compus din radiatoare cu dimensiuni apreciabile, confecționate din aluminiu, însă lipsite de obișnuitele heatpipe-uri. Cei șase conectori SATA II oferiți de southbridge-ul ICH10R sunt orientați în lateral pentru a nu împiedica instalarea acceleratoarelor grafice, iar conectorul ATX-12V cu opt pini este poziționat central, alături de etajele VRM pentru procesor. Interfața audio asigurată de un codec Realtek ALC888 permite utilizarea de configurații 7.1 prin interfață analogică, coaxială sau S/PDIF. Panoul lateral mai oferă o interfață Gigabit LAN și opt conectori USB, în timp ce bracket-ul opțional adaugă doi conectori USB și unul FireWire.

În ciuda formatului restrictiv, construcția este îngrijită, iar poziționarea radiatoarelor pentru chipset și VRM nu a incomodat instalarea cooler-ului de procesor. Din păcate, revizia de BIOS disponibilă în acest moment nu este una foarte reușită, modelul atingând un BUS maxim de 140MHz, respectiv 1680MHz pentru memorii. Temperatura pentru etajele VRM a rămas în limite rezonabile, însă chipset-ul se încălzește puternic în overclocking.

CONCLUZIE

EVGA X58 SLI Micro poate fi o bună alegere pentru un sistem de gaming cu un format compact.

Preț	Garanție	Contact
892 Lei	24 luni	IT Direct

Detalii tehnice

Socket: LGA 1366 · Chipset: Intel X58 · Sloturi: 2xPCIe 2.0 x16, 1x PCIe x1, 1x PCI 32bit · Memorie/capacitate: DDR3 1600+ /24GB · Conectori: 12xUSB, 2xFirewire, 1xGigabit LAN · ATA: 6xSATAII · Compatibilitate: NVIDIA 3-Way SLI, ATI CrossFireX

Teste

3DMark Vantage CPU Score	20374	21416	WinRAR benchmark (KB/s)	3224	3574
PCMark Vantage	7722	8011	Unreal Tournament III 1280x1024	377.21	384.77
PCMark Vantage CPU Gaming	8232	8833	Crysis Warhead 1280x1024 Low	210.62	273.80
ScienceMark 2.0	2075	2220	Far Cry 2 1280x1024 Low	183.00	181.12
H.264 video encoding (fps)	28.25	29.83	World in Conflict 1280x1024 Low	295	322

Performanțe

Performanță: 7.54 Overclocking: 8.22 Dotări: 6.67

7.74

HIS
H585F1GDG






HIS oferă o implementare standard, fără niciun fel de modificări pentru Radeon HD 5850 - varianta mai accesibilă a chip-ului RV870.

Cooler-ul folosit este cel recomandat de AMD, acoperind tot PCB-ul și răcind nucleul grafic, VRM-ul și chip-urile de memorie GDDR5. De asemenea, frecvențele de funcționare nu au fost nici ele modificate, placa rulând la 725/4000 MHz. Bracket-ul dual slot conține fanta de evacuare a aerului cald, doi conectori DVI, un conector HDMI și un DisplayPort. În pachet se găsesc două adaptoare de alimentare, un conector CrossFire și un convertor de semnal video DVI-to-VGA pentru cei ce posedă display-uri mai vechi. De asemenea, producătorul oferă și cuponul cu codul ce permite descărcarea jocului Colin McRae DiRT 2.

Performanțele sunt bune, așa cum este normal pentru orice Radeon HD 5850, indiferent de brand-ul sub care este comercializat. Temperatura nucleului a variat, în funcție de nivelul de solicitare, între 39°C și 72°C, în timp ce turația ventilatorului a luat valori cuprinse între 1200 și 1700RPM. Potențialul de overclocking este destul de bun, dar nu impresionant. Astfel, placa a rulat stabil la frecvențele 850/4960 MHz.

CONCLUZIE

HIS H585F1GDG este o soluție potrivită pentru pasionații de jocuri care pun un accent puternic pe nivelul de detalii ce pot fi redate de placa video la un framerate bun.

Preț	Garanție	Contact
892 Lei	24 luni	Partenerii HIS România

Detalii tehnice

Chipset: RV870 · Memorie video: 1GB GDDR5 · Interfață cu memoria: 128bit · Frecvențe de funcționare GPU/Mem: 725MHz / 4000MHz · Interfață: PCI-Express X16 · Conectori: 2xDVI, HDMI, DisplayPort · Software: Colin McRae DiRT II

Teste

3DMark Vantage Entry	31958	33538	3DMark Vantage Performance	13876	15519
Crysis Warhead 1280x1024	36.18	42.08	E.T.-Quake Wars 1280x1024	217	216
Crysis Warhead 1600x1200	27.36	31.92	E.T.-Quake Wars 1600x1200	213	214
Crysis Warhead 1280x1024 4x/8x	28.86	33.57	E.T.-Quake Wars 1280x1024 4x/8x	205	209
Crysis Warhead 1600x1200 4x/8x	21.81	25.66	E.T.-Quake Wars 1600x1200 4x/8x	176	195
Far Cry 2 1280x1024	104.09	117.36	World in Conflict 1280x1024	69	72
Far Cry 2 1600x1200	90.92	104.17	World in Conflict 1600x1200	66	70
Far Cry 2 1280x1024 4x/8x	86.61	99.71	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	57	63
Far Cry 2 1600x1200 4x/8x	72.20	83.64	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	48	54

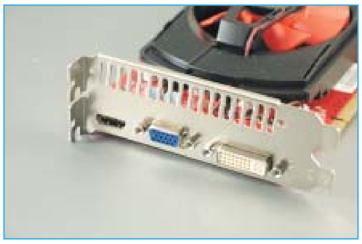
Performanțe

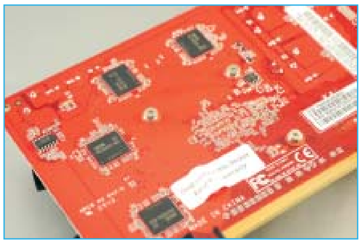
Performanță: 9.30 Overclocking: 9.91 Dotări: 6.5

9.37

Gainward
GT240 GS







Gainward introduce o implementare supratactată pentru GeForce GT240 - una dintre noile soluții grafice ieftine lansate de NVIDIA.

Dimensiunile modelului sunt reduse, el neavând nevoie nici de alimentare cu energie externă. Radiatorul simplu, fără heatpipe-uri, are și el dimensiuni destul de mici și este prevăzut cu un ventilator al cărui diametru măsoară 80mm. Din păcate, turația acestuia nu se poate regla sau monitoriza. Gainward a ales să ofere placa împreună cu 1GB memorie video GDDR5, iar frecvențele sunt mai mari decât cele specificate de NVIDIA pentru obținerea unor performanțe mai bune. Bracket-ul conține trei conectori video - VGA, HDMI și DVI, motiv pentru care livrarea convertoarelor de semnal în pachet ar fi fost inutilă. Nu este disponibil niciun bundle software, ceea ce contribuie la costul de achiziție redus al produsului.

Deși nu permite reglarea turației, ventilatorul nu deranjează prin nimic, nivelul de zgomot produs fiind foarte redus. Totodată, nucleul grafic nu a depășit temperatura de 67°C, indiferent de nivelul de solicitare. Potențialul de overclocking este bun, placa rulând perfect stabil la frecvențele 670/1780/4440 MHz. Temperatura în sarcină a crescut cu numai 5°C.

CONCLUZIE

GT240 GS este o soluție demnă de analizat pentru cei ce rulează jocuri ocazional și nu au prea mari pretenții. Raportul performanță/preț suportă însă îmbunătățiri.

Preț	Garanție	Contact
476 Lei	36 luni	IT Direct

Detalii tehnice

Chipset: GT215 • Memorie video: 1GB GDDR5 • Interfață cu memoria: 128bit • Frecvențe de funcționare GPU/Mem: 585MHz / 3780MHz • Interfață: PCI-Express X16 • Conector: DVI, HDMI, VGA • Software: Nu

Teste

3DMark Vantage Entry	21355	23998	3DMark Vantage Performance	5758	6815
Crysis Warhead 1280x1024	13.9	16.21	E.T.-Quake Wars 1280x1024	124	141
Crysis Warhead 1600x1200	9.99	11.68	E.T.-Quake Wars 1600x1200	98	113
Crysis Warhead 1280x1024 4x/8x	9.65	11.31	E.T.-Quake Wars 1280x1024 4x/8x	75	85
Crysis Warhead 1600x1200 4x/8x	6.79	7.74	E.T.-Quake Wars 1600x1200 4x/8x	57	65
Far Cry 2 1280x1024	45.19	51.49	World in Conflict 1280x1024	43	50
Far Cry 2 1600x1200	33.95	44.13	World in Conflict 1600x1200	37	44
Far Cry 2 1280x1024 4x/8x	34.41	38.27	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	28	34
Far Cry 2 1600x1200 4x/8x	28.28	31.93	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	22	27

Performanțe

Performanță: 4.33 Overclocking: 4.90 Dotări: 1.50

4.39

Serioux
Dingoo A320







Dingoo A320 a devenit în ultimul timp pe Internet o mică vedetă în rândurile pasionaților de jocuri clasice.

Micuța consolă portabilă de fabricație chinezească s-a facut remarcată în primul rând datorită suportului pentru o sumedenie de jocuri emulate, precum și grație capabilităților sale multimedia. Dovada popularității consolei este existența a numeroase site-uri care oferă suport neoficial pentru Dingoo A320, unde pot fi găsite ghiduri și tutoriale pentru a exploata aparatul la adevăratul său potențial.

Când vine vorba de jocuri, Dingoo A320 oferă câteva astfel de aplicații preinstalate, însă puține dintre ele se ridică peste standardul unui joc de telefon mobil. Din fericire, Dingoo include emulatoare pentru titlurile de GameBoy, Nintendo Entertainment System (NES), Super Nintendo sau SEGA MegaDrive. Marea majoritate a jocurilor încercate au funcționat fără probleme majore, existând însă și cazuri mai puțin fericite în care framerate-ul a scăzut sesizabil sau butoanele nu au răspuns la comenzi.

Pe partea multimedia, Dingoo A320 se descurcă onorabil atunci când vine vorba de redat muzică, cu condiția să fie ajutată de un set de căști mai ridicat calitativ decât cel oferit în pachetul produsului. Folosind memoria interna de 4GB (sau suportul pentru cardurile miniSD), pot fi vizualizate și filme în format AVI, MPEG sau WMV. Atenție însă la bitrate și rezoluție; Dingoo A320 apelează destul de des la pauzele de buffering în cazul unui DVD rip în format XVID. Nu în ultimul rând, consola are încorporat și un tuner FM, a cărui calitate de recepție nu impresionează însă.

CONCLUZIE

Dingoo A320 poate fi o alegere inspirată pentru cei care își doresc o consolă portabilă și accesibilă din punctul de vedere al prețului. Totuși, trebuie conștientizat faptul că aparatul se bazează pe emularea unor titluri vechi, care poate nu mai sunt pe placul jucătorilor de astăzi.

Preț	Garanție	Contact
349 Lei	24 luni	COMBOX Delivery

Detalii tehnice

Dimensiuni: 125×55.5×14 mm • Greutate: 110g • Ecran: 2.8" LCD, 320x240 • Procesor: Ingenic JZ4732 336MHz • Memorie RAM: 32MB • Stocare: 4GB flash • Conectori: USB 2.0, audio jack, video out jack, card reader miniSD/SDHC • Accesorii: Cablu video out, cablu mini-USB, căști, încărcător

Note

Performanță: 7.5 Dotări: 8.5

8.00

Akasa
Freedom Xone







Akasa Freedom Xone este o carcasă ATX midtower, destinată sistemelor de gaming cu buget mediu.

Partea din faţă este acoperită de capace de tip sită şi are ca element central un ventilator de 120mm, iluminat de LED-uri albastre şi prevăzut cu sită pentru retenţia prafului. Cele cinci bay-uri pentru harddisk sunt orientate în lateral şi aerisite de ventilatorul frontal, în timp ce căldura generată de componente este evacuată cu un ventilator de 140mm, montat în partea superioară a carcasei. Opţional mai poate fi instalat un ventilator de 120mm în partea din spate şi încă două pe capacul lateral, în dreptul slot-urilor PCI şi a cooler-ului pentru procesor. Sursa de alimentare este poziţionată în partea inferioară a carcasei, deasupra unui port de adimisie a aerului prevăzut cu sită pentru retenţia prafului. Deasupra bay-urilor de 5.25” putem întâlni conectori pentru căşti şi microfon, două port-uri USB şi unul eSATA.

Finisajul carcasei este bine realizat, însă panourile din tablă de oţel nu sunt foarte solide, fapt ce poate favoriza apariţia vibraţiilor. Cele două ventilatoare livrate sunt destul de silenţioase şi cu un debit de aer suficient pentru o configuraţie nesupusă procedeului de overclocking. Deşi nu este foarte spaţios, interiorul carcasei oferă suficiente opţiuni pentru organizarea cablurilor, iar posibilitatea de a duce aer proaspăt pentru sursa de alimentare poate contribui la o funcţionare mai silenţioasă şi fiabilitate sporită pe termen lung.

CONCLUZIE

Akasa Freedom Xone este o carcasă cu un design sobru, prevăzută cu un sistem de ventilaţie eficient şi nu foarte zgomotos. Din păcate instalarea unui accelerator grafic high-end ar putea fi incomodată de prezenţa unor bay-uri pentru harddisk nedemontabile.

Preţ	Garanţie	Contact
265 Lei	12 luni	pc-coolers.ro

Detalii tehnice

imensiuni: 445x200x482mm • Bay-uri: 6x 3.5”, 4x 5.25” • Plăci de bază suportate: ATX, M-ATX • Conectori frontali: 2x USB, eSATA, căsti, microfon • Ventilatoare: 1x 120mm / Blue LED, 1x 140mm, 1x 120mm • Material construcţie: oţel + plastic • Panou plexiglass: Nu • Temperaturi CPU idle/load: 40°C / 58°C • Temperaturi GPU idle/load: 44°C / 76°C • Temperaturi GPU amb. idle/load: 40°C / 51°C • Temperaturi HDD load: 34°C • Temperaturi System load: 31°C

Performanţe

Performanţă: 8.46 Dotări: 5.43 Ergonomie: 7.00 **7.48**

GIGABYTE
GV-R587D5-1GD-B







GIGABYTE produce plăci video bazate pe chipset-urilor ambilor producători existenţi pe piaţă şi nu îi puteau lipsi imlementările lui RV870.

Modelul respectă design-ul de referinţă, recomandat de AMD pentru Radeon HD 5870. El foloseşte cunoscutul cooler dual slot, iar bracket-ul conţine doi conectori DVI, un conector HDMI, un DisplayPort şi fanta de evacuare a aerului cald. Pachetul conţine adaptoarele de alimentare, un convertor de semnal video DVI-to-VGA şi un conector CrossFire. De asemenea, este oferit şi cuponul pentru bţinerea jocului Colin McRae DiRT II. Frecvenţele de funcţionare nu au fost modificate, nucleul grafic rulând la 850Mz, iar chip-urile de memorie GDDR5 fiind tactate la 4800Mz.

Temperaturile înregistrate în la frecvenţele implicite au valori normale pentru acest model. Astfel, conform GPU-Z, nucleul grafic s-a menţinut în idle la 35°C şi a atins în sarcină 79°C. În idle, nivelul de zgomot produs este neglijabil, ventilatorul funcţionând la o turaţie de numai 1200RPM. Potenţialul de overclocking al nucleului este însă redus, acesta neputând depăşi în condiţii de stabilitate frecvenţa de 900MHz. Memoria video a funcţionat însă fără probleme la 5.36GHz.

CONCLUZIE

GV-R587D5-1GD-B este o soluţie excelentă pentru cei mai pretenţioşi pasionaţi de jocuri. Potenţialul redus de overclocking nu o recomandă însă celor ce folosesc acest procedeu.

Preţ	Garanţie	Contact
1618 Lei	36 luni	IT Direct

Detalii tehnice

Chipset: RV870 • Memorie video: 1GB GDDR5 • Interfaţă cu memoria: 128bit • Frecvenţe de funcţionare GPU/Mem: 850MHz / 4800MHz • Interfaţă: PCI-Express X16 • Conectori: 2xDVI, HDMI, DisplayPort • Software: Colin McRae DiRT II

Teste

3DMark Vantage Entry	33497	34314	3DMark Vantage Performance	16140	16681
Crysis Warhead 1280x1024	42.67	45.26	E.T.-Quake Wars 1280x1024	216	215
Crysis Warhead 1600x1200	32.56	34.36	E.T.-Quake Wars 1600x1200	215	216
Crysis Warhead 1280x1024 4x/8x	34.30	36.36	E.T.-Quake Wars 1280x1024 4x/8x	211	215
Crysis Warhead 1600x1200 4x/8x	26.06	27.74	E.T.-Quake Wars 1600x1200 4x/8x	198	204
Far Cry 2 1280x1024	109.33	114.53	World in Conflict 1280x1024	71	70
Far Cry 2 1600x1200	106.61	111.59	World in Conflict 1600x1200	70	69
Far Cry 2 1280x1024 4x/8x	101.40	106.31	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	64	66
Far Cry 2 1600x1200 4x/8x	85.21	89.89	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	56	58

Performanţe

Performanţă: 10.0 Overclocking: 10.0 Dotări: 6.50 **10.0**

Verbatim
InSight 500GB





Verbatim InSight 500GB este un harddisk portabil în format 2.5”, cu interfață USB.

Carcasa din plastic negru este prevăzută cu afişaj LCD pentru capacitatea de stocare, activ permanent şi iluminat albastru după conectarea la PC. Partea inferioară beneficiază de finisaj cauciucat şi ascunde un LED de activitate şi conectorul mini-USB. Pachetul include un săculeț pentru transport, prevăzut cu compartiment pentru cablul USB, manual de utilizare şi suita Nero BackItUp, disponibile însă pe harddisk.

Măsurând 15cm lungime şi cântărind 161 grame, acesta nu este un accesoriu de purtat în buzunar. Plăcut din punct de vedere estetic, finisajul lucios al carcasei este sensibil la amprente şi zgârieturi, greu de evitat în timpul transportului. Performanțele acestui model nu sunt spectaculoase, fiind atinsă o viteză medie de 27MB/s la citirea datelor şi un timp de răspuns de 18.6ms. Nivelul de zgomot este redus, deşi la atingerea carcasei pot fi resimțite vibrații destul de puternice.

CONCLUZIE

Verbatim InSight 500GB beneficiază de un design reuşit, însă nu foarte practic din punct de vedere al portabilității. Cu performanțe rezonabile, acesta este potrivit pentru extinderea capacității de stocare a sistemelor portabile, dar şi ca mediu de backup pentru date accesate mai rar.

Preț	Garanție	Contact
445 Lei	24 luni	Partenerii Verbatim România

Detalii tehnice

Capacitate: 500GB · Capacitate reală: 465GB · Viteză de rotație a platanelor: 5400RPM · Dimensiuni: 151x85.5x16mm · Greutate: 161g · Sandra 2009 Drive Index: 27.1MB/s · HD Tach Avg/Burst: 27.6/32.7 MB/s · HD Tach Access Time: 18.4ms · PCMark Vantage HDD: 2029 · Viteză scriere/citire arhivă 1.2GB: 26.81/28.986 MB/s · Viteză scriere/citire suită fişiere: 10.1/16.04 MB/s · DskSpeed Score: 3109

Performanțe — **6.38**

Performanță: 7.03 Portabilitate/Dotări: 4.64

ASUS
uBoom 2.1 Notebook Soundbar





ASUS uBoom 2.1 Notebook Soundbar este un sistem audio compact pentru calculatoare portabile.

Corpul cilindric din aluminiu ascunde difuzoare stereo de 2” şi un subwoofer de 2.5”, pentru o putere combinată de 24W RMS. Amplificatorul audio oferă o intrare auxiliară şi conector pentru microfon, iar conectarea la PC este facilitată prin interfață USB, nefiind astfel necesară prezența unei plăci de sunet performante pentru rezultate optime. Carcasa poate servi şi ca suport de susținere pentru notebook, îmbunătățind ventilația, însă din păcate nu include şi alimentator AC, fiind livrat unul extern.

Cu un design modern, construcție solidă şi o greutate ce atinge 3Kg, carcasa din aluminiu este adăpostul ideal pentru cele două difuzoare stereo, acestea redând un sunet clar şi fără distorsiuni. Din păcate, performanțele subwoofer-ului sunt neconvingătoare, bass-ul fiind aproape absent. Chiar dacă conexiunea USB permite un control precis asupra volumului, ar fi fost utilă includerea unor reglaje dedicate, precum şi un buton power mai uşor accesibil.

CONCLUZIE

Design-ul extravagant şi materialele de bună calitate fac din acest model o pereche perfectă pentru un laptop de gaming. Sunetul clar ar putea fi pe placul amatorilor de muzică mai puțin pretențioşi, însă subwoofer-ul prea slab va dezamăgi cu siguranță pasionații de jocuri. Deşi este adresat sistemelor portabile, greutatea de 3Kg nu recomandă acest model drept accesoriu de călătorie.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii ASUS România

Detalii tehnice

Interfață: USB · Intrări: AUX, Microfon · Putere: 24W RMS · Alimentare: Adaptor AC extern · Difuzoare: 2x 2”, 1x 2.5” · Construcție: Aluminiu + plastic

Performanțe — **7.50**

Performanță: 7.50 Dotări: 7.50

BELKIN
Wireless Travel Mouse





Belkin Wireless Travel Mouse este un model compact pentru sisteme portabile, bazat pe conexiune prin unde radio la 2.4GHz.

Asamblat într-o carcasă din plastic roşu, acesta este un mouse optic cu trei butoane, alimentat de către două baterii AAA. Partea inferioară a carcasei ascunde un buton pentru conectare şi comutatorul pornit/oprit, util pentru economisirea bateriei în perioadele mai lungi de inactivitate. Pachetul include un set de baterii şi adaptorul USB pentru conectare, iluminat de un LED roşu şi prevăzut cu buton de sincronizare.

Tema în culori vii şi carcasa cu aspect sidefat recomandă acest model în primul rând utilizatorilor de sex feminin şi copiilor. Poziționarea centrală a celor două baterii adaugă un plus de greutate şi stabilitate la mişcări rapide, însă chiar şi aşa, dimensiunile aproape miniaturale şi butoanele înghesuite ar putea incomoda unii utilizatori.

Din păcate, suportul hardware este dezamăgitor, rezoluția redusă şi timpul mare de reacție al senzorului optic fiind resimțite prin mişcări tremurate şi nesigure ale cursorului. Departe de a avea dimensiuni miniaturale, adaptorul USB este un accesoriu destul de incomod pentru un sistem portabil.

CONCLUZIE

Afişând o temă stridentă cu nuanțe de roşu şi finisaj ce aminteşte de lacul pentru unghii, Belkin Wireless Travel Mouse este un produs adecvat unei categorii restrânse de utilizatori, ce apreciază asemenea trăsături.

Preț	Garanție	Contact
69 Lei	lifetime	Partenerii Belkin România

Detalii tehnice

Interfață: Wireless, 2.4GHz · Alimentare: 2x baterii AAA · Senzor: optic - LED roşu · Materiale: plastic · Număr butoane: 3 · Accesorii: Adaptor USB

Performanțe — **7.00**

Performanță: 7.00 Dotări: 7.00

Canon
Digital IXUS 200 IS





Canon Digital IXUS 200 IS este o cameră digitală compactă, cu zoom optic 5X și rezoluție 12.1MP.

Carcasa cu format alungit și muchii rotunjite adăpostește un ecran LCD wide de 3”, blitz integrat și obiectiv retractabil, în spatele căruia se află un senzor de imagine bazat pe tehnologie CCD, prevăzut cu sistem optic de stabilizare a imaginii. Procesorul Canon DIGIC 4 pune la dispoziție un mod Smart AUTO pentru cei neinițiați, dar și numeroase opțiuni de configurare, reunite într-un sistem de meniuri organizat intuitiv, accesibil prin intermediul ecranului cu funcție tactilă sau folosind butoanele de navigație și rotița de scroll. Capturile obținute sunt stocate pe card de memorie SD/SDHC și pot fi vizionate direct pe ecranul televizorului folosind conexiune HDMI. Alimentat de o baterie Li-Ion detașabilă, modelul oferă o autonomie de 240 poze sau până la 360 minute timp de redare.

Comprimate H.264, capturile video la rezoluție 720p sunt de o calitate foarte bună, singurul neajuns notabil fiind lipsa suportului pentru zoom optic în timpul filmării. Pozele sunt clare și cu un nivel ridicat al detaliilor, însă lipsa unei iluminări adecvate accentuează destul de mult nivelul de zgomot. Ecranul sensibil la atingere oferă o luminozitate bună și o modalitate comodă de accesare a funcțiilor de bază. Finisajul carcasei este bine realizat, însă decorațiunile cromate rețin cu ușurință amprentele.

CONCLUZIE
Canon Digital IXUS 200 IS este o bună alegere pentru poze de vacanță sau filmări la nivel de amator.

Preț	Garanție	Contact
1500 Lei	N/A	Partenerii Canon România

Detalii tehnice

Rezoluție: 12.1MP • Zoom Optic: 5x • Greutate: 130g • Apertură: F2.8 - F5.9 • Sensibilitate: ISO1600 • Ecran: TFT 3.0”, 230k pixeli • Mediu stocare: Card SDHC • Baterie: Li-Ion 1050mAh

Performanțe

Performanță: 8.29 Dotări: 8.06

8.19

Genius
Media Player 100





Genius Media Player 100 este destinat redării filmelor, muzicii și fotografiilor pe televizorul dumneavoastră.

Playerul Genius este un dispozitiv de mici dimensiuni ce poate fi atașat televizorului prin intermediul ieșirilor component și composite prezente. Pentru conectarea sistemului audio sunt prezente două mufe RCA, ceea ce ne limitează la folosirea modului stereo. Pachetul în care vine Media Player 100 mai conține o telecomandă, un adaptor de alimentare, cablu composite și bateriile necesare funcționării telecomenzii. Pentru conectarea mediilor de stocare sunt disponibile un conector USB și un cititor de carduri ce acceptă formatele MS/SD/MMC.

Instalarea dispozitivului este un proces facil ce nu poate ridica probleme nici celor mai necunoscători utilizatori. Interacțiunea cu player-ul se face prin intermediul unui sistem de meniuri foarte sumar și ușor de înțeles, ce nu necesită un timp de acomodare prea lung. Din păcate, pe lista de formate suportate nu se află și imaginile video de tip HD sau melodiile FLAC. Calitatea imaginii este modestă, lipsa postprocesării imaginii fiind resimțită în cadrul vizionării, iar modul de randare a subtitrărilor face ca acestea să devină ilizibile în unele cazuri.

CONCLUZIE
Genius Media Player 100 este recomandat utilizatorilor mai puțin pretențioși, cu televizoare fără capabilități HD, ce caută o metodă mai facilă de redare a filmelor preferate.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii Genius România

Detalii tehnice

Conectori: Composite, Component, RCA Audio • Formate video: RM/RMVB, MPEG4, AVI, DIVX, XVID • Formate audio: AAC, AC3, MP3, WMA, WAV • Porturi: 1xUSB, MS/SD/MMC

Performanțe

Performanță: 7.50 Dotări: 6.50

7.00

GOODRAM
GP2000D364L7/6GTC





GOODRAM oferă prin GP2000D364L7/6GTC un kit de memorii DDR3-2000, cu o capacitate de 3x2GB.

Cel mai performant membru din seria GOODRAM PRO DDR3 atinge frecvența nominală de 2000MHz, folosind latențe 7-8-7-21 și un voltaj de alimentare recomandat cuprins între 1.7V și 1.9V. Chip-urile de memorie sunt dispuse pe ambele laturi ale PCB-ului și răcite folosind perechi de radiatoare simple din aluminiu. Având în vedere specificațiile îndrăznețe, temperaturile de funcționare nu sunt foarte ridicate, însă este recomandată asigurarea unei ventilații corespunzătoare, mai ales în condiții de overclocking.

Testele au fost desfășurate folosind o placă de bază GIGABYTE GA-X58-UD4 și un procesor Intel Core i7 Extreme 965. Din păcate, această configurație nu a permis atingerea unei frecvențe mai mari de 1906MHz pentru setările implicite și 1870MHz folosind latențe 7-7-7-20. Performanțele sunt în schimb foarte bune, fiind obținute nu mai puțin de 7944 puncte sub aplicația PCMark Vantage. În mod surprinzător, memoriile au funcționat stabil și la un voltaj de numai 1.65V, condiții în care radiatoarele din aluminiu au rămas reci la atingere.

CONCLUZIE
GOODRAM GP2000D364L7/6GTC este un kit de memorii pentru pasionații de overclocking. Din păcate, rezultatele modeste obținute cu platforma noastră de testare recomandă un nivel ridicat de atenție la alegerea plăcii de bază.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii Goodram România

Detalii tehnice

Tip Memorie: DDR3-2000 • Capacitate: 3x2048MB • Latențe: 7-8-7-24 • Sistem de răcire: Da • Tensiune de alimentare: 1.7-1.9V • PCMark Vantage: 7941 • WinRAR 3.80 (KB/s): 3968 • Everest Read: 19220MB/s • Everest Write: 15502MB/s

Performanțe

Performanță: 9.23 Overclocking: 8.53

8.74

ASUS
MS246




ASUS MS246 este un monitor LCD pentru PC, cu un design mai deosebit.

Ecranul cu format wide și diagonală 24" este adăpostit de o carcasă cu profil îngust, bazată pe o temă în nuanțe de alb și negru. Carcasa cu finisaj lucios oferă butoane tactile, iluminate albastru la atingere și utilizează un picior de susținere fix, cu forma unui cerc. Din păcate, rolul acestuia este numai de a sprijini corpul monitorului, fără a permite ajustarea înclinației sau înălțimea ecranului. În ciuda unui consum maxim de numai 33W, modelul este alimentat de un adaptor AC extern, carcasa cu o grosime de numai 16.5mm fiind prea îngustă pentru acesta. MS246 acceptă semnal video și audio prin conexiune VGA și HDMI, sunetul fiind trimis către ieșirea pentru căști.

Calitatea imaginii este bună, însă unghiurile de vizibilitate sunt destul de restrictive. În ciuda consumului redus de energie, luminozitatea ecranului atinge 220cd/m², suficient chiar și pentru încăperi bine iluminate, iar nivelul de negru de măsurat la 0.18cd/m² este adecvat pentru filme și jocuri PC. Deși impresionează printr-un design elegant și materiale de bună calitate, carcasa nu permite ajustarea poziției ecranului, neajuns ce poate fi destul de frustrant pentru unii utilizatori. Plasticul lucios are tendința de a amplifica amprentele și praful.

CONCLUZIE
ASUS MS246 este o opțiune interesantă pentru un birou modern și elegant.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii ASUS România

Detalii tehnice

Rezoluție: 1920x1080 pixeli • Conectori: HDMI, VGA • Contrast: 50000:1 ASCR, 733:1 măsurat • Luminozitate: 250 cd/m² • Timp de răspuns: 2ms GTG • Consum: 33W, Stand-By <1W

Performanțe

Performanță: 7.52 Dotări: 3.00 **6.71**

Verbatim
Multimedia Audio Bar




Verbatim Multimedia Audio Bar este un sistem audio compact pentru PC și laptop.

Bazat pe o configurație 2.1, cu difuzoare stereo și subwoofer de 2", modelul este asamblat într-o carcasă din plastic, cu formă cilindrică și dimensiuni suficient de reduse pentru a permite instalarea sub ecranul monitorului. Pachetul include un adaptor AC extern și cablu stereo pentru intrarea auxiliară. Carcasa oferă un reglaj pentru volum cu dimensiuni generoase, ieșire pentru căști și microfon integrat, util pentru sesiunile de videoconferință.

Construit folosind difuzoare specifice mai degrabă sistemelor portabile, volumul sonor este unul modest, însă calitatea audiției nu dezamăgește. Prevăzut cu port bass reflex, subwoofer-ul miniatural adaugă un plus de savoare sunetelor redate, însă bass-ul își face simțită prezența numai ocazional. Sensibilitatea microfonului integrat este bună, însă sunt necesare mici corecții din software pentru rezultate optime. Folosirea unui alimentator extern nu este soluția optimă pentru un asemenea produs, însă disconfortul creat este minim.

CONCLUZIE
Verbatim Multimedia Audio Bar este o bună alternativă pentru difuzoarele audio integrate, oferite de majoritatea sistemelor portabile și unele monitoare pentru PC. Fiind un model compact, acesta este recomandat îndeosebi pentru birouri înghesuite, unde nu sunt necesare performanțe foarte ridicate.

Preț	Garanție	Contact
180 Lei	24 luni	Partenerii Verbatim România

Detalii tehnice

Materiale: plastic • Conectori: Audio-In, Aux-In, Mic, Căști • Putere: 8W • Răspuns în frecvență: 120Hz - 20KHz • Greutate: 604 grame • Dimensiuni: 370x76.5x63mm

Performanțe

Performanță: 6.00 Dotări: 7.50 **6.75**

Genius
ScrollToo 800





Genius ScrollToo 800 este un mouse optic cu trei butoane și suport pentru conexiune wireless, facilitată prin unde radio la 2.4GHz.

Asamblat într-o carcasă cu dimensiuni reduse și forme rotunjite, modelul este adresat îndeosebi sistemelor portabile. Alimentarea este facilitată de către două baterii AA, dispuse central sub capacul detașabil, pentru o distribuție uniformă a greutății. Partea inferioară a carcasei ascunde un buton pornit/oprit, util pentru economisirea bateriei în perioadele de inactivitate, dar și un buton pentru sincronizarea cu unitatea receptoare, conectată la PC prin interfață USB.

Senzorul optic este precis și cu un timp de reacție bun, însă rezoluția nativă de 1200dpi este un pic prea ridicată pentru o utilizare confortabilă, fiind necesare mici ajustări din software. Carcasa cu dimensiuni reduse și format aproximativ oval nu recomandă acest model pentru o utilizare intensivă. Finisajul semilucios, deși nu este cea mai inspirată alegere pentru carcasa unui mouse, conferă un aspect elegant și poate fi curățat cu ușurință. Odată atașat unuia din port-urile USB disponibile, modulul wireless cu greutate de numai două grame și profil aplatizat se încadrează perfect în peisaj, însă dimensiunile miniaturale impun unele precauții pentru a evita pierderea sa.

CONCLUZIE
Genius ScrollToo 800 este un bun accesoriu de călătorie pentru sisteme portabile, caracterizat prin dimensiuni reduse și performanțe bune.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii Genius România

Detalii tehnice

Tip: Wireless 2.4GHz • Conexiune: USB • Sensibilitate: 1200 DPI • Număr butoane: 3 • Alimentare: 2x baterii AA • Dimensiuni: 96x50x30mm • Greutate: 55g

Performanțe

Performanță: 8.00 Dotări: 7.50 **7.75**

Loc8tor
Plus





Loc8tor Plus este un accesoriu ce poate deveni soluția problemelor celor ce au obiceiul să piardă cheile, telefonul mobil sau portofelul.

Acesta este un dispozitiv ce permite găsirea mult mai rapidă a obiectelor pierdute cu ajutorul unor mici taguri ce se atașează de acestea. Dispozitivul este însoțit de patru asemenea taguri care pot fi atașate obiectelor ce sunt rătăcite mai des. Unul dintre ele are și o funcție de panică, la activarea căreia Loc8tor reacționează cu o serie de vibrații și semnale sonore. Producătorul susține că Loc8tor poate localiza obiecte aflate la o distanță de maximum 183m. Această valoare este valabilă pentru obiectele aflate în raza vizuală a dispozitivului și scade odată cu obstacolele întâlnite de undele radio, precum pereții din interiorul unei locuințe. Loc8tor Plus folosește banda de 2,45GHz, aceeași folosită și de rețelele WiFi, dispozitivele Bluetooth sau chiar cuptoarele cu microunde și poate fi asociat cu până la 24 de taguri.

După asocierea tagurilor cu Loc8tor, utilizarea dispozitivului devine foarte facilă, odată ce am reușit să mă acomodez cu modul de navigare prin meniuri. Din păcate, amplasarea butoanelor și faptul că acestea nu sunt marcate fac ca dispozitivul să nu fie foarte ușor de folosit la început.

CONCLUZIE

Loc8tor Plus își poate dovedi utilitatea într-o serie variată de situații, însă portabilitatea scăzută și faptul că nu îndeplinește decât o singură sarcină îl recomandă numai celor mai uituci dintre noi.

Preț	Garanție	Contact
595 Lei	N/A	fungadgets.ro

Detalii tehnice

Rază de acțiune: 2,5cm-183metri • Taguri incluse: 4 • Numărul maxim de taguri suportate: 24 • Baterii folosite: 2xAAA 1,5V alkaline • Dimensiuni: 110x53x16mm

Performanțe

Performanță: 9.00 Dotări: 8.00

8.50

Logitech
Gaming Keyboard G110





Logitech Gaming Keyboard este o tastatură destinată pasionaților de jocuri.

Asamblată în interiorul unei carcase din plastic negru mat, tastatura Logitech se îndepărtează față de design-ul standard al seriei G prin lipsa unui LCD. La fel ca și G15 și G110, se conectează la sistem prin intermediul unui singur conector USB pentru a reduce numărul de fire prezente pe biroul utilizatorului. Din același motiv, partea inferioară a tastaturii este prevăzută cu o serie de canale destinate aranjării cablurilor. Cele 12 taste programabile incluse pot fi configurate pentru a îndeplini diverse funcții în cadrul jocurilor. Pentru iluminarea tastelor, sunt oferite patru culori, dar și posibilitatea de oprire a acestei funcții. Tastatura Logitech mai dispune de o funcție ce permite selectarea modului pentru jocuri ce dezactivează o serie de taste, un port USB 2.0, o ieșire pentru căști, microfon și un palm rest amovibil.

Calitatea construcției face ca tastatura să ofere o experiență plăcută în utilizare, însă datorită folosirii unor taste cu dimensiuni mai mici decât cele standard este necesară o perioadă de acomodare a utilizatorului. Deși plasticul folosit are un aspect mat, acesta reține amprente cu ușurință, urmele devenind vizibile foarte rapid. Cursa tastelor este destul de lungă, însă răspunsul primit la apăsare nu este foarte ferm.

CONCLUZIE

Logitech Gaming Keyboard G110 se dovedește o alegere inspirată pentru fanii jocurilor.

Preț	Garanție	Contact
349 Lei	24 luni	Partenerii Logitech România

Detalii tehnice

Interfață: USB • Format taste: engleză • Dimensiuni: 495x182x38 mm • Funcții adiționale: 12 taste pentru jocuri, mod gaming • Alte dotări: Taste iluminate 1xUSB 2.0, Mufă căști, mufă microfon

Performanțe

Performanță: 8.00 Dotări: 8.50

8.25

Enermax
ECB2000-B Laguna





Enermax ECB2000-B Laguna este o carcasă micro ATX cu profil îngust, adresată configurațiilor de tip media center și sisteme PC compacte.

Aceasta abordează o temă în nuanțe de negru, cu forme rotunjite și finisaj lucios. Panoul frontal adăpostește conectori pentru căști și USB, respectiv bay-uri externe în format 3.5" și 5.25", fiecare ascunse de capace cu balama pentru un aspect cât mai îngrijit. Interiorul oferă două bay-uri adiționale cu format 3.5". Circulația aerului este facilitată de un ventilator cu diametrul de 80mm, poziționat alături de bay-urile pentru harddisk, respectiv ventilatorul de 80mm al sursei de alimentare. Prevăzută cu conectori ATX-24 și ATX-12V cu 4 pini, aceasta poate furniza o putere efectivă de 286W, către placa de bază și cei patru conectori pentru periferice, cu mufe SATA și MOLEX.

Echipată cu circuit activ de corecție a factorului de putere, sursa de alimentare este destul de silențioasă și nu foarte fierbinte. Ventilatorul adițional este și el destul de silențios, iar grilajul perforat pe capacele laterale permite pătrunderea aerului proaspăt către bay-urile pentru harddisk și cooler-ul procesorului.

CONCLUZIE

Bine ventilată și cu un aspect estetic demn de o sufragerie modernă, ECB2000-B Laguna este o bună alegere pentru o configurație de tip media center sau chiar un sistem office ceva mai arătos. Posibilitățile de ventilație și puterea limitată dată de sursa de alimentare inclusă recomandă folosirea unor componente cu eficiență energetică ridicată.

Preț	Garanție	Contact
335 Lei	12 luni	pc-coolers.ro

Detalii tehnice

Dimensiuni: 93x430x335mm • Sursă alimentare: DR-300TFX • Bay-uri: 3x 3.5", 1x 5.25" • Plăci de bază suportate: M-ATX, M-ITX • Conectori frontali: 4x USB, căști, microfon • Ventilatoare: 1x 80mm / 2000rpm

Performanțe

Performanță: 8.50 Dotări: 9.00

8.75

Verbatim
Quad-Interface External Hard Drive 1TB





Verbatim Quad-Interface External Hard Drive este un dispozitiv de stocare extern, cu o capacitate de 1TB.

Asamblat într-o carcasă din aluminiu ce include sursă de alimentare, modelul utilizează un harddisk Samsung din seria EcoGreen F2 cu 32MB memorie buffer și două platane cu viteză de 7200 RPM. Cu un consum specificat de 4.4W în idle și nu mai mult de 5.6W la accesare, acesta este un model cu consum redus, răcit pasiv de carcasa din aluminiu. Opțiunile de conectare includ trei conectori IEEE 1394, nelipsita interfață USB, dar și un conector eSATA cu viteză de 3Gbps. În pachet sunt incluse cabluri pentru toate tipurile de conexiuni suportate, dar și un cablu de alimentare.

Cu o greutate de 1.5Kg, carcasa masivă din aluminiu asigură o bună izolație împotriva vibrațiilor, dar și disiparea eficientă a căldurii generate de harddisk. La folosirea conexiunii eSATA, performanțele sunt similare unui harddisk intern pentru desktop, atingând 111MB/s pentru operațiile de scriere și citire. Măsurat la 15.6ms, timpul de acces este un rezultat ceva mai modest, însă comun pentru harddisk-urile cu eficiență energetică ridicată.

CONCLUZIE

Cu opțiuni variate pentru conectare și un design practic, ce integrează sursa de alimentare, modelul încântă prin performanțe bune și temperaturi reduse de funcționare.

Preț	Garanție	Contact
685 Lei	24 luni	Partenerii Verbatim România

Detalii tehnice

Capacitate: 1TB · Capacitate reală: 931.5GB · Memorie cache: 32MB · Viteză de rotație a platanelor: 7200RPM · Dimensiuni: 216x150x38mm · Greutate: 1500g · Sandra 2009 Drive Index: 90.38MB/s · HD Tach Avg/Burst: 89.8/158.7 MB/s · HD Tach Access Time: 15.6ms · PCMark Vantage HDD: 3555 · Viteză scriere/citire arhivă 1.2GB: 82.33/87.46 MB/s · Viteză scriere/citire suită fișiere: 30.46/23.38 MB/s · DskSpeed Score: 17913 · Carcasă: aluminiu · Alimentator: intern · Conectori: FireWire 1394a (6 pin), FireWire 1394b (4 pin), FireWire 1394b (9 pin), eSATA, USB

Performanțe — **9.25**

Performanță: 10.00 Portabilitate/Dotări: 8.00

Genius
SP-HF500A





Genius SP-HF500A este un set de boxe stereo pentru PC.

Construite din lemn și plastic pentru partea din față, cele două boxe dispun de port bass reflex și difuzoare dedicate pentru reproducerea gamei frecvențelor înalte, respectiv medii și joase. Adaptorul AC și amplificatorul audio sunt adăpostite în una dintre incintele acustice, împreună cu reglaje pentru volum sonor și tonalitate, o ieșire pentru căști și o intrare Line-In. Conectarea la PC sau alte surse de semnal este facilitată printr-un cablu fix, prevăzut cu mufă Jack 3.5mm. Totalizând 14W RMS, difuzoarele pentru frecvențe medii măsoară 3” în diametru, respectiv 1.5” pentru tweetere și asigură un răspuns în frecvență cuprins între 100Hz și 20KHz.

Incintele din lemn sunt destul de solide și cu un aspect plăcut, însă plasticul lucios folosit pentru panoul frontal este ușor de murdărit și zgâriat. Muzica este redată la un nivel satisfăcător pentru majoritatea utilizatorilor și cu un volum sonor potrivit pentru un birou mai puțin zgomotos. Reglajul pentru tonalitate și-a dovedit utilitatea pentru obținerea unui sunet mai puțin obositor pentru urechi, în timp ce reglajul pentru volum deservește și rolul unui buton pornit/oprit.

CONCLUZIE

Genius SP-HF500A oferă un design elegant și performanțe destul de bune, fiind recomandat folosirii în încăperi mai puțin spațioase, unde nu este necesară folosirea unui volum audio ridicat.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii Genius România

Detalii tehnice

Materiale: lemn + plastic · Difuzoare: 3” - 4ohm, 1.5” - 6ohm · Răspuns în frecvență: 100Hz 20KHz · Raport semnal-zgomot: 82dB · Dimensiuni: 113x207x120mm

Performanțe — **7.50**

Performanță: 7.50 Dotări: 7.50

APC
Back-UPS ES 550





APC Back-UPS ES 550 este un nou model de UPS produs de APC by Schneider Electric și are ca scop reducerea cosumului de energie.

Lansat în luna noiembrie 2009, modelul ES 550 este bazat pe tehnologiile APC privind încărcarea bateriei interne și protecția la supratensiunile accidentale. Modelul ES 550 implementează tehnologia SmartShedding, ce permite prizei de alimentare să monitorizeze starea computerului. Astfel, în momentul în care acesta este oprit sau intră în stare de hibernare, alimentarea echipamentele periferice neutilizate este oprită.

APC Back-UPS ES 550 este dotat cu 8 prize, toate protejate împotriva vârfurilor de tensiune, dintre acestea 4 fiind alimentate și de bateria internă. De asemenea, este oferită protecție împotriva supratensiunilor și pentru liniile telefonice și rețeaua de date. Prezența unui port de comunicații face posibilă conectarea UPS-ului la computer prin intermediul USB-ului. Aplicația PowerChute® Personal Edition permite astfel monitorizarea UPS-ului, salvarea datelor și oprirea computerului în cazul în care bateria este prea descărcată. Starea bateriei este monitorizată, utilizatorul fiind atenționat prin intermediul unui LED când aceasta nu mai funcționează corect.

CONCLUZIE

APC Back-UPS ES 550 oferă protecție eficientă împotriva supratensiunilor și un timp mediu de funcționare pe baterie de 3 minute, fiind o alegere bună pentru cei ce doresc protejarea computerului personal și a perifericelor.

Preț	Garanție	Contact
320 Lei	N/A	Partenerii APC România

Detalii tehnice

Putere: 550VA/330W · Prize:8xSurge Protection(4xBattery Backup) · Conectori: 1xDLS/Modem/Network/Fax, 1xData Port, 1xWallOutlet · Greutate: 6.4Kg

Performanțe — **8.50**

Performanță: 8.00 Dotări: 9.00

Logitech
Wireless Keyboard K350





Logitech Wireless Keyboard K350 este o tastatură cu design ergonomic și conexiune prin unde radio.

Mulată după conturul mâinilor și prevăzută cu suport pentru palme capitonat, acoperit de un material rezistent la transpirație și amprente, tastatura este concepută pentru o experiență mai confortabilă în condițiile unei utilizări intensive. Modelul oferă butoane cu funcții multimedia și office, alături de taste optimizate pentru o funcționare silențioasă și capabile să absoarbă șocurile rezultate în urma apăsării. Pachetul include un CD cu software, cele două baterii AA necesare pentru alimentare și un receptor USB de mici dimensiuni, însoțit de un cablu prelungitor.

Confecționat din materiale de bună calitate, K350 încântă prin aspectul estetic plăcut și bine finisat. Butoanele adiționale sunt bine delimitate și ușor de apăsat. Tastele orientate la un unghi ușor înclinat, corespunzător poziției celor două mâini, se disting prin înălțimea variabilă, adaptată pentru degete de lungimi diferite. Pentru confort deplin, tastele opun rezistență la apăsare într-un mod incremental, reducând drastic vibrațiile caracteristice unei tastări mai energice. Din păcate, folosirea bateriilor pentru alimentare are drept consecință și unele compromisuri, cel mai notabil fiind lipsa LED-urilor de stare pentru funcțiile Caps Look și Num Lock.

CONCLUZIE

Dacă prețul de achiziție nu este o problemă, Logitech Wireless Keyboard K350 poate fi o alegere excelentă pentru o tastatură office și nu numai.

Preț	Garanție	Contact
249 Lei	24 luni	Partenerii Logitech România

Detalii tehnice

Interfață: USB • Conexiune: Wireless 2.4GHz • Format taste: engleză, 105 taste • Compatibil: Windows XP/Vista/7 • Accesorii: prelungitor USB • Alimentare: 2x baterii AA

Performanțe — **9.00**

Performanță: 9.00 Dotări: 9.00

Microlab
M-500/5.1





Microlab M-500/5.1 este un sistem audio entry-level, cu o putere de 62.5W RMS.

Oferind doar funcționalitate de bază, modelul dispune de o singură intrare pentru semnal 5.1, alături de reglaje pentru bass și volum. Construit din lemn și cu fațadă din plastic lucios, subwoofer-ul adăpostește un difuzor de 5", cu putere de 25W. Utilizând același plastic lucios și lipsiți de site de protecție, sateliții sunt echipați cu difuzoare de 2.5", cu puteri de 7.5W.

Cu un aspect spartan și foarte prietenos cu praful și amprentele, M-500/5.1 nu excelează la capitolul estetică, însă oferă performanțe rezonabile. Etajul de amplificare este destul de limitat în privința rezervei de putere, însă sunetul redat este clar și bine proporționat. Prevăzut cu port bass reflex și difuzor izolat în interiorul incintei acustice, subwoofer-ul redă un bass curat, însă nu foarte puternic. Din păcate, comutatorul pornit/oprit este montat pe spatele carcasei, într-un loc destul de greu accesibil. În lipsa unui sistem de prindere pentru perete, posibilitățile de amplasare a sateliților sunt limitate de configurația mobilierului din jur, aspect ce poate crea unele neplăceri.

CONCLUZIE

Microlab M-500/5.1 este un sistem audio accesibil ca preț, bazat pe un design simplificat și materiale puțin costisitoare. Calitatea audiției este destul de bună, chiar dacă volumul maxim s-ar putea dovedi insuficient pentru încăperi mai spațioase.

Preț	Garanție	Contact
178 Lei	24 luni	Torent Computers

Detalii tehnice

Materiale: lemn, plastic • Conectori: 6x RCA • Putere sateliți/subwoofer: 7.5W/25W • Răspuns în frecvență: 35Hz - 20KHz • Difuzoare sateliți/subwoofer: 2.5"/5"

Performanțe — **5.02**

Calitate audio: 6.67 Dotări: 2.00

Hercules
XPS 2.0 40 Slim





Hercules ne propune un set de boxe multimedia destinat unei game variate de utilizări.

XPS 2.0 40 Slim este compus din două incinte ecranate magnetic de mici dimensiuni, cu o putere totală de 5W. Soluția oferită de Hercules mai deține o telecomandă cu fir care permite setarea volumului, conectarea unei perechi de căști sau legarea unei surse audio externe prin intermediul intrării line in din dotare. Cablul ce conectează telecomanda de calculator are o lungime de 1.8m, care împreună cu cei 1.5m ai cablului ce leagă telecomanda de boxe permit poziționarea acestora la o distanță însemnată față de computer. Funcționarea sistemului este semnalată prin intermediul unui LED albastru ce emite o lumină foarte puternică, ușor vizibilă și în timpul zilei.

Datorită folosirii unor materiale de bună calitate și atenției acordate asamblării, sistemul Hercules lasă impresia unui soluții foarte solide, cu o calitate a construcției peste medie. Pentru un plus de stil, Hercules a decis să folosească un plastic lucios pentru boxe și telecomandă, extrem de prietenos cu amprentele. Din păcate, calitatea sunetului nu se ridică la standardele impuse de construcția sistemului. Astfel, audiția poate fi descrisă drept modestă, similară cu cea oferită de alte produse de acest tip.

CONCLUZIE

Hercules XPS 2.0 40 Slim este recomandat utilizatorilor pentru care dimensiunile reduse și design-ul primează în fața calității sunetului.

Preț	Garanție	Contact
119 Lei	24 luni	COMBOX Delivery

Detalii tehnice

Putere RMS: 2x2,5W • Conectori: 3,5mm Jack Căști, 3,5mm Jack Line In • Dimensiuni: 233x55x72mm • Tip: 2.0 • Accesorii: telecomandă cu fir

Performanțe — **6.75**

Performanță: 6.00 Dotări: 7.50

Titan
TTC-NC05TZ/NPW (RB)





TITAN TTC-NC05TZ/NPW (RB) este un cooler de procesor pentru platforme Intel și AMD.

Transferul termic este facilitat de către două heatpipe-uri cu diametrul de 8mm, aflate în contact direct cu pastila procesorului. Căldura absorbită este disipată de un radiator cu lamele din aluminiu, prevăzut cu ventilator de 100 mm. Turația ventilatorului este controlată prin tehnologie PWM și poate varia între 800 și 1500RPM, pentru un nivel de zgomot de cel mult 29 dBA. Sistemul de prindere este lipsit de șuruburi, având la bază un set de cleme din plastic acționate prin apăsare. Pachetul include și o seringă cu pastă termoconductoare, din gama TITAN Nano Grease.

Dimensionat pentru procesoare cu un TDP de cel mult 130W, acest model este adresat celor ce doresc un cooler de procesor cât mai silențios și nu neapărat performanțe de top în condiții de overclocking. În urma testelor rulate cu procesorul de test, Intel QX9650 supratactat la 3.6GHz, cu un voltaj de 1.55V, a fost atinsă o temperatură maximă de 75°C, respectiv 47°C în idle. Zgomotul produs de ventilator la turație maximă este limitat la un vuiet ușor suportabil, ce devine aproape inaudibil în idle.

CONCLUZIE
TITAN TTC-NC05TZ/NPW (RB) este un cooler destul de suplu și cu un design reușit. Eficiența răcirii nu este spectaculoasă, însă funcționarea silențioasă îl recomandă drept o bună alternativă pentru cooler-ul BOX livrat de Intel sau AMD.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii Titan România

Detalii tehnice

Compatibilitate: Socket 1366/1156/775, AM2, AM3, 940, 754, K8 • Ventilator: 100mm (PWM + viteză ajustabilă) • Nivel Zgomot: 15.3-29 dBa • Greutate: 865g • Dimensiuni: 110 x 95 x 152 mm

Performanțe — **8.59**

Performanță: 8.93 Dotări: 5.00

Aiptek
PenCam HD





Aiptek PenCam HD este o cameră video cu rezoluție 720p, ce poate juca rolul unui player MP3 sau reportofon.

Modelul utilizează un senzor CMOS cu rezoluție 5MP și obiectiv cu lentile fixe, funcția zoom fiind emulată digital. Memoria internă totalizează 4GB și poate acomoda aproape 107 minute de material video, comprimat H.264. Carcasa adăpostește un ecran OLED de 1.1" și lampă LED pentru filmare pe timp de noapte, respectiv un conector HDMI pentru vizionarea înregistrărilor direct pe ecranul televizorului. Pachetul include un set de căști, cabluri HDMI și USB pentru conectarea la PC.

Prevăzut cu lentile fixe și fără posibilitatea de a extinde capacitatea memoriei interne, modelul nu este adresat celor foarte pretențioși. În lipsa unui sistem de stabilizare a imaginii este nevoie de o mână sigură pentru înregistrări de calitate, însă claritatea imaginii este rezonabilă și cu un nivel de zgomot nu foarte ridicat. Lampa integrată își găsește utilitatea numai pentru filmări realizate de aproape și este inadecvată pentru poze. Din păcate, obiectivul lipsit de capac protector este vulnerabil în fața zgârieturilor și amprente.

CONCLUZIE
Cu dimensiuni reduse și modelat pentru a încăpea cu ușurință în buzunar, Aiptek PenCam HD este potrivit pentru filmări la nivel de amator.
Lipsa suportului pentru card-uri de memorie și ansamblul optic cu lentile fixe sunt însă neajunsuri importante, ce ar putea descuraja mulți doritori.

Preț	Garanție	Contact
499 Lei	24 luni	COMBOX Delivery

Detalii tehnice

Senzor: CMOS 5MP • Captură video: 720p, H.264 5Mbps • Zoom: 3X Digital • Memorie: Internă 4GB • Ecran: 1.1" OLED • Baterie: Li-Polymer 950mAh • Conectori: HMDI, USB 2.0 • Alte funcții: Player MP3, Reportofon

Performanțe — **7.00**

Calitate imagine: 7.50 Construcție/Dotări: 6.50

Logitech
Speaker System Z523





Logitech Speaker System Z523 este un sistem audio 2.1, cu o putere de 40W RMS.

Sateliții confecționați din plastic alb redau un sunet omnidirecțional, grație celor două difuzoare de 2", poziționate în partea din fața și spatele incintelor acustice. Subwoofer-ul din lemn adoptă o soluție cu două difuzoare pentru maximizarea performanțelor, folosind presiunea creată de difuzorul activ, cu putere de 21W și diametru 4", pentru a antrena membrana unui difuzor pasiv, cu diametrul de 6.5". Unul dintre sateliți este prevăzut cu reglaje pentru volum și bass, ieșire pentru căști și intrare Line-In, respectiv un cablu cu mufă Jack 3.5mm pentru conectarea la PC. Alimentatorul AC și amplificatorul audio sunt găzduite de subwoofer, împreună cu o intrare audio auxiliară.

Beneficiind de o construcție solidă și materiale de bună calitate, Z523 reușește să ofere performanțe destul de bune, în ciuda puterii limitate avute la dispoziție. Sunetul redat este bine proporționat, iar bass-ul destul de convingător, însă este recomandată menținerea unui volum moderat pentru rezultate optime. Tema în nuanțe de alb și negru nu este o alegere tipică pentru un set de boxe, fiind adresată unei categorii mai restrânse de utilizatori. Din fericire, Logitech oferă acest model și în versiune integral neagră.

CONCLUZIE
Cu un preț destul de accesibil și performanțe satisfăcătoare, Logitech Speaker System Z523 poate fi o alegere inspirată pentru un birou mai puțin spațios.

Preț	Garanție	Contact
399 Lei	24 luni	Partenerii Logitech România

Detalii tehnice

Materiale: plastic + lemn • Conectori: căști, line-in, aux, audio-in • Putere sateliți/subwoofer: 19W/21W • Răspuns în frecvență: 35Hz - 20KHz • Difuzoare sateliți/subwoofer: 2x 2"/4", 6.5"

Performanțe — **7.25**

Performanță: 7.50 Dotări: 7.00

Verbatim
2.5" Portable Hard Drive 500GB





Verbatim Portable Hard Drive USB 2.0 500GB este un harddisk extern în format 2.5”.

Carcasa din material plastic cu finisaj verde metalizat ascunde un harddisk din seria Spinpoint M7 de la Samsung, anume modelul HM500JI cu 8MB memorie buffer și platane cu viteză de 5400 rpm. Pachetul include un cablu mini USB pentru conectare și suita software Nero BackItUp 4 Essențials, livrată direct pe harddisk. Prevăzut cu suporturi de susținere din cauciuc și găuri de ventilație, modelul este destinat extinderii capacității de stocare pentru sisteme portabile și desktop, însă poate fi utilizat și pentru transport.

Cu o viteză medie de 33MB/s la citirea datelor și timp de acces 17.8ms, modelul este caracterizat prin performanțe bune, limitate doar de tipul de conexiune utilizat. Aplicația PCMark Vantage HDD test a oferit un rezultat bun, de 2193 puncte. Din păcate, carcasa din plastic nu este foarte solidă, putând fi deformată cu ușurință prin apăsare, iar marginile slab finisate sunt aspre la atingere.

CONCLUZIE

Afișând performanțe bune și temperaturi reduse de funcționare, modelul este recomandat pentru extinderea capacității de stocare a calculatorului personal. Lipsit de husă de protecție și cu o construcție fragilă, modelul nu este potrivit pentru transportul datelor importante.

Preț	Garanție	Contact
400 Lei	24 luni	Partenerii Verbatim România

Detalii tehnice

Capacitate: 500GB • Capacitate reală: 465GB • Viteză de rotație a platanelor: 5400RPM • Dimensiuni: 135x85x21mm • Greutate: 165g • Sandra 2009 Drive Index: 29.22MB/s • HD Tach Avg/Burst: 33/35.4 MB/s • HD Tach Access Time: 17.9ms • PCMark Vantage HDD: 2193 • Viteză scriere/citire arhivă 1.2GB: 26.85/30.28 MB/s • Viteză scriere/citire suită fișiere: 13.39/17.50 MB/s • DskSpeed Score: 3106

Performanțe

Performanță: 7.53 Portabilitate/Dotări: 4.57 **6.70**

ASUS
RT-N16





După o absență lungă de pe piața echipamentelor de rețea, ASUS revine cu un router puternic și complex: RT-N16. Oferind conectivitate Gigabit Ethernet, suport Wi-Fi 802.11n și servicii de partajare a fișierelor sau streaming media, RT-N16 oferă și o interfață Web de management interesantă, care oferă ajutor și indicații contextuale pentru începători dar și facilități puternice pentru utilizatorii avansați.

Bazat pe chipul Broadcom BCM4718, ASUS RT-N16 dispune de o memorie RAM cu o capacitate generoasă de 128MB, o explicație pentru impresionanta cantitate de sesiuni simultane care este unul din elementele de promovare a produsului: 300.000. ASUS a ales să nu activeze modulul de 5GHz oferit de Broadcom, RT-N16 fiind doar o soluție 2.4GHz. Perfomanțele router-ului au fost bune, rata de transfer WAN-LAN fiind de 155Mbps, iar cea wireless de circa 91Mbps.

Interfața de administrare este complexă, oferind tot ce și-ar putea dori un utilizator pretențios. Față de alte soluții, RT-N16 oferă și posibilitatea utilizării unei unități de stocare USB, oferind un server FTP și unul SMB. Performanțele de transfer sunt însă modeste: circa 5MB/s. Utilizatorul dispune atât de un modul QoS clasic cât și de un modul simplificat, EzQoS, acesta făcând însă niște limitări brutale deranjante.

CONCLUZIE

ASUS RT-N16 este un router wireless puternic și ușor de administrat. Modulul de management EzQoS are însă mici probleme de implementare.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii ASUS România

Detalii tehnice

Conectori: 4xLAN 10/100/1000Mbsp, 1xWAN 10/100/1000Mbps • Protocoale: Ethernet, 802.11b, 802.11g, 802.11n • Management bandă: Da • QoS: Da • Securitate: WEP, WPA, WPA2

Performanțe

Performanță: 4.66 Dotări: 8.80 **6.31**

Canon
PowerShot A480





Canon PowerShot A480 este o cameră digitală compactă, cu zoom optic 3.3X și rezoluție 12.1MP.

Modelul este construit în jurul unui procesor Canon DIGIC III și senzor de imagine cu sensibilitate ISO1600, bazat pe tehnologie CCD. Printre facilitățile oferite se numără tehnologia pentru detecția fețelor și a mișcării, filtru pentru îndepărtarea efectului de ochi roșii, dar și un mod macro cu o distanță distanță minimă de focalizare de 1cm. Cu un profil ușor îngroșat, carcasa este modelată pentru a acomoda compartimentul destinat celor două baterii AA și card-ul de memorie SDHC, lăsând totuși loc pentru ecranul color de 2.5”, blitz integrat și obiectiv retractabil.

Dază zoom-ul optic destul de modest nu este o problemă, modelul încântă cu poze de o calitate rezonabilă. Nivelul de zgomot este redus, însă focalizarea este ușor deficitară către marginile imaginilor. Capturile video bazate pe compresie MJPEG sunt limitate la rezoluția 640 x 480 pixeli, însă oferă un nivel de calitate destul de bun. Din păcate modelul este lipsit de clasicele butoane rotative pentru funcția zoom și schimbarea modului de lucru, find necesară accesarea sistemului de meniuri. Autonomina bateriilor nu este foarte ridicată, fapt ce ar putea creea neplăceri la utilizarea prelungită a blitz-ului sau a modului de filmare.

CONCLUZIE

Canon PowerShot A480 poate fi o alegere bună pentru utilizatori ocazionali.

Preț	Garanție	Contact
400 Lei	N/A	Partenerii Canon România

Detalii tehnice

Rezoluție: 10.0MP • Zoom Optic: 3.3x • Greutate: 141g • Apertură: F3.0 - F5.8 • Sensibilitate: ISO1600 • Ecran: TFT 2.5”, 230k pixeli • Mediu stocare: Card SDHC • Baterie: 2x AA

Performanțe

Performanță: 7.86 Dotări: 5.00 **7.01**

Enermax
ECO80+ 500W





Enermax ECO80+ 500W este o sursă de alimentare conformă cu specificațiile 80PLUS, adresată pasionaților de jocuri PC.

Modelul promite o eficiență de până la 86% în conversia energiei, pentru niveluri de încărcare cuprinse între 20 și 100% din capacitate. Carcasa metalică de dimensiuni normale ascunde un ventilator de 120mm cu turație variabilă, limitată la cel mult 1500RPM pentru o funcționare cât mai silențioasă. Cablurile de alimentare sunt protejate împotriva deteriorării de manșoane din nylon și grupate pe categorii pentru o gestionare mai eficientă. Sunt oferiți un total de șase conectori SATA și cinci MOLEX, în timp ce pentru alimentarea plăcilor video sunt disponibili câte un conector PCI-E cu șase, respectiv opt pini. Alimentarea plăcii de bază este lăsată în seama unui conector ATX-24 și un conector ATX-12V cu patru/opt pini.

Organizat în configurație dual-rail, circuitul de alimentare pentru linia de 12V poate furniza o putere combinată de până la 38A, suficient chiar și pentru acceleratoare grafice mai pretențioase. Enermax ECO80+ 500W a alimentat o configurație ce include un procesor Intel Core i7 870 supratactat la 3.6GHz și un accelerator grafic Palit GeForce 275, reușind să asigure o funcționare stabilă a platformei și un nivel de zgomot în limite rezonabile.

CONCLUZIE

Enermax oferă o sursă de alimentare cu un bun raport performanță/preț, destinată configurațiilor de nivel mediu.

Preț	Garanție	Contact
314 Lei	36luni	pc-coolers.ro

Detalii tehnice

Putere: 500W · Cabluri: 5 x Molex, 6 x SATA, 1 x PCI-E 6 pin, 1 x PCI-E 8 pin, 1 x ATX-12V 2x4 pin, 1 x ATX v1.1 · Ventilator: 120mm · Specificații suportate: Active PFC, 80 Plus

Performanțe

Performanță: 8.50 Dotări: 8.00

8.25

HP
Compaq LA2405wg





HP Compaq LA2405wg este un monitor de 24” pentru mediul office și acasă.

Modelul prezintă un design elegant, cu inserții de aluminiu șlefuit și ramă cu profil îngust, ce înconjură ecranul cu finisaj antireflexie. Piciorul de susținere beneficiază de o construcție solidă și permite ajustarea ecranului pe înălțime și înclinație, oferind totodată și o modalitate practică de gestionare a cablurilor. Conectarea la PC este facilitată prin interfață VGA, DVI și DisplayPort, pachetul incluzând cabluri pentru primele două opțiuni de conectare. Modelul oferă și un Hub USB cu două port-uri, util pentru conectarea diverselor periferice.

Pentru un consum de energie ce nu depășește 45W, acest model reușește să atingă o luminozitate maximă de 287 cd/m². Ecranul cu matrice TN atinge o rată de contrast de 847:1 și un nivel de negru cel puțin rezonabil, măsurat la 0.21 cd/m². Din păcate unghiurile de vizibilitate sunt destul de restrictive, mai ales pe verticală. Pasionații de jocuri vor aprecia însă timpul de reacție foarte bun al acestui model. Acuratețea redării culorilor este la un nivel satisfăcător, adecvat pentru aplicații multimedia, dar nu și mediul profesional. Calitatea construcției este foarte bună, însă baza poate prea lată a piciorului de susținere este depunctată la capitolul ergonomie.

CONCLUZIE

HP Compaq LA2405wg este un monitor elegant, caracterizat prin performanțe bune și un consum de energie redus.

Preț	Garanție	Contact
1295 Lei	N/A	Partenerii HP România

Detalii tehnice

Ecran: 24”, 16:10 · Rezoluție: 1920 x 1200 pixeli · Rată contrast: 1000:1 · Conectori: VGA, DVI, DisplayPort, 2x USB · Accesorii: cablu VGA și HDMI · Consum: 45W max. / 35W tipic / 2W Stand-By · Finisaj ecran: anti-reflexie

Performanțe

Performanță: 7.63 Dotări: 5.80

7.54

NorthCross
ES404 Full Europe





NorthCross este un producător mai puțin cunoscut de dispozitive de ghidare GPS, care oferă însă modele cu accesibile.

ES404 beneficiază de un display cu diagonala de 4.3” și, așa cum reiese din titlul, este echipat cu hărțile Europei. Carcasa este confecționată dintr-un plastic cauciucat, ceea ce oferă una spect plăcut și o senzație plăcută la atingere. Pe lângă aplicația de navigație, sistemul de operare Windows CE 6.0 mai găzduiește aplicații pentru redarea conținutului audio sau video, a imaginilor și a documentelor. Ajustarea automată a luminozității ecranului este facilitată de integrarea unui senzor ce măsoară lumina ambientală. Alimentarea se realizează prin intermediul conectorului USB, iar pachetul nu conține un adaptor pentru rețeaua electrică.

Mulțumită procesorului tactat la 500Mz și memoriei RAM cu o capacitate de 64MB, aplicația de navigație rulează cursiv. Ea este și foarte simplă, fiind astfel ușor de folosit, fără a necesita un timpde acomodare. Ergonomia este sporită de sistemul de atașare la parbriz, bazat pe un mecanism de ajustare cu bilă. În plus, producătorul oferă și un stylus de dimensiuni reduse pentru cei ce nu sunt obișnuiți cu ecranele tactile. Capacitatea de stocare internă de 2GB poate fi extinsă prin conectarea unui card Micro SD în slot-ul amplasat pe partea stângă.

CONCLUZIE

NortCross ES404 Full Europe se adresează unui număr ridicat de utilizatori mulțumită raportului calitate/preț excelent pe care îl oferă.

Preț	Garanție	Contact
558 Lei	24 luni	IT Direct

Detalii tehnice

Display: 4.3” · Aplicație navigație: Mireo ViaGPS 3.1 Black Edition · Procesor: Centrality Atlas IV 500 MHz · Chipset: Centrality Atlas IV · Dimensiuni: 122x78x12.9 mm · Greutate: 156g

Performanțe

Performanță: 9.80 Dotări: 5.16

8.35

Philips
Brilliance 225P





Philips Brilliance 225P este un monitor multimedia cu eficiență energetică ridicată.

Fabricat în intregime din materiale reciclabile, modelul pune la dispoziție un ecran prevăzut cu senzori de proximitate, ce permit economisirea energiei prin reducerea luminozității imaginii în momentele când nimeni nu se află în fața PC-ului. Pentru un consum ce nu depășește 20W, acesta pune la dispoziție un ecran de 22” cu rezoluție 1680 x 1050 pixeli și un set de difuzoare stereo integrate. Conectarea la PC este facilitată prin interfață VGA și DVI, conexiune analogică pentru sunet și un port USB pentru periferice.

Deși consumul de energie este unul modest, luminozitatea ecranului nu are de suferit, cele 304 cd/m² fiind mai mult decât suficiente pentru o încăpere bine iluminată. Reproducerea culorilor este bună, iar rata de contrast măsurată la 855:1 este un rezultat peste medie. Responsivitatea panoului cu matrice TN este însă sub așteptări, efectul de ghosting fiind resimțit în scenele cu acțiune mai rapidă, sau chiar mutarea ferestrelor pe desktop. Piciorul de susținere este bine construit și oferă o excelentă libertate de mișcare, permițând ajustarea ecranului pe înălțime și înclinație, precum și rotirea în mod portret. Din păcate, performanțele difuzoarelor integrate sunt modeste, acestea fiind potrivite cel mult pentru voce și efecte audio nepretențioase.

CONCLUZIE

Philips Brilliance 225P este un monitor cu un aspect estetic plăcut și performanțe rezonabile.

Preț	Garanție	Contact
999 Lei	36 luni	Partenerii Philips România

Detalii tehnice

Ecran: 22”, 16:10 • Rezoluție: 1680 x 1050 pixeli • Rată contrast: 1000:1/25000:1 (DCR) • Conectori: VGA, DVI, 1x USB, line in • Accesorii: difuzoare stereo • Consum: 20W ON / 17.5W ECO / 0.5W Stand-By

Performanțe — 7.60

Performanță: 7.66 Dotări: 6.00

Samsung
ML-1915





Samsung ML-1915 este o imprimantă laser monocrom, simplă și robustă, adaptată nevoilor unui birou de mici dimensiuni. Carcasa exterioară este fabricată dintr-un plastic rezistent, producătorii evitând un aspect glossy, nerecomandat într-un mediu de lucru intens. Comenzile prezente pe panoul frontal permit accesarea funcțiilor de bază dar și printarea directă a imaginii afișate pe monitor. Viteza de imprimare a documentelor este ridicată, caracteristică modelelor laser. În testul efectuat, ML-1915 a imprimat documentul etalon cu o viteză de 16ppm, prima pagină fiind gata în 11 secunde. Încălzirea fuser-ului este rapidă, timpii mari necesari vechilor modele laser fiind de domeniul trecutului. Calitatea printurilor realizate este mai mult decât acceptabilă pentru un model monocrom, chiar și atunci când sunt imprimate imagini. Tava de alimentare poate stoca nu mai puțin de 250 de coli A4, cantitatea fiind suficientă pentru volume mai mari de lucru. Toner-ul standard poate printa 1500 de pagini, pentru utilizatorii care folosesc mai intens imprimanta există posibilitatea de a achiziționa un toner cu o capacitate de 2500 pagini. Cu o rezoluție maximă de 1200x600dpi și un timp de printare redus, Samsung ML-1915 îndeplinește cu succes cele mai complexe sarcini.

CONCLUZIE

Imprimanta Samsung ML-1915 este recomandată birourilor mici care, prin activitatea lor, au nevoie de o soluție simplă pentru printarea documentelor.

Preț	Garanție	Contact
329 Lei	24 luni	DECK Computers International

Detalii tehnice

Format: A4 • Rezoluție: 1200x600dpi • Tavă: 250pagini • Interfață: USB 2.0 • Dimensiuni: 360x367x197mm • Temperatură fuser: 180°C • Toner standard: 1500 pagini

Performanțe — 7.75

Performanță: 8.50 Dotări: 7.00

Verbatim
Rapier V2 Laser Gaming Mouse





Verbatim Rapier V2 Laser Gaming Mouse este un produs adresat pasionaților de jocuri PC.

Modelul dispune de propria memorie internă, putând stoca comenzi personalizate pentru cele șapte butoane programabile. Carcasa cu greutate variabilă este confecționată din plastic lucios, cu suprafețe antialunecare și abordează o temă cu nuanțe de roșu și negru. Senzorul optic poate utiliza o rezoluție cuprinsă între 800dpi și 3200dpi, selectabiă din butonul poziționat pe carcasă, împreună cu o scală gradată compusă din patru LED-uri albastre. Mai sunt prezente două butoane în dreptul degetului opozant și un buton pentru comutarea rapidă a profilelor cu setări. Rotița de scroll confecționată din cauciuc transparent este iluminată de LED-uri roșii, în timp ce logo-ul Verbatim poziționat în dreptul suportului pentru palmă este iluminat de un LED albastru.

Senzorul optic este de bună calitate, însă carcasa de dimensiuni mari și cu formă aproximativ ovală nu favorizează o prindere fermă. Butoanele adiționale sunt destul de incomode și greu de acționat, iar suprafețele lucioase favorizează apariția transpirației. Folosirea a două casete cu greutăți este o opțiune binevenită, ce facilitează un control mai precis asupra centrului de greutate și reacția mouse-ului la mișcări rapide.

CONCLUZIE

Verbatim Rapier V2 Laser Gaming Mouse beneficiază de dotări hardware destul de bune, însă carcasa de dimensiuni mari și cu un design poate prea încărcat de LED-uri colorate nu se ridică la nivelul așteptărilor.

Preț	Garanție	Contact
120 Lei	24 luni	Partenerii Verbatim România

Detalii tehnice

Tip: Optic, cu fir • Conexiune: USB • Sensibilitate: 800 - 3200 DPI • Număr butoane: 8 • Funcții: ajustarea sensibilității optice, taste programabile • Dimensiuni: 120x74x42mm • Greutate: max. 167g

Performanțe — 7.75

Performanță: 7.50 Dotări: 8.00

Corsair
CMPSU-400CX





Corsair CMPSU-400CX este o sursă de alimentare cu o putere de 400W, adresată sistemelor PC cu buget redus.

Modelul oferă un singur circuit de alimentare pentru linia de 12V, capabil să suporte sarcini de până la 30A. Sunt prezenţi câte şase conectori SATA, respectiv MOLEX, un conector PCI-E cu şase pini şi conectori ATX-24, respectiv ATX-12V pentru placa de bază. Cablurile de alimentare sunt protejate cu manşoane din nylon, însă lungimea acestora nu recomandă instalarea în carcase de dimensiuni mari. Răcirea este asigurată de un ventilator cu diametrul de 120mm şi turaţie variabilă. Modelul este conform cu specificaţiile "80 PLUS" şi integrează un circuit activ pentru corecţia factorului de putere, garantând o eficienţă de minim 80% la conversia energiei.

Construcţia este de bună calitate, iar cablurile destul de flexibile pot fi manevrate cu uşurinţă. Utilizatorii interesaţi de aspectul estetic vor aprecia cu siguranţă finisajul negru-mat al carcasei şi setul de bride incluse în pachet pentru organizarea mai eficientă a cablurilor. Zgomotul produs de ventilator este destul de redus, iar temperatura de funcţionare a rămas în limite rezonabile chiar şi pentru sarcini de lucru mai ridicate.

CONCLUZIE

Corsair CMPSU-400CX impresionează prin numărul generos de conectori pentru periferice, însă prezenţa unui singur cablu PCI-E limitează opţiunile de upgrade pentru acceleratorul grafic.

Preţ	Garanţie	Contact
224 Lei	36 luni	IT Direct

Detalii tehnice

Putere: 400W · Specificaţii: 80 PLUS · Tehnologie PFC: Activ · Conectori: 1x ATX24, 1x ATX12V 4/8 pini, 1x PCI-E 6 pini, 6x SATA, 6x MOLEX, 2x Floppy

Performanţe

Performanţă: 8.50 Dotări: 7.50

8.00

Belkin
Home Base





Sub denumirea Home Base se ascunde un echipament de reţea interesant oferit de către cunoscuta companie Belkin. Având dimensiuni reduse şi aspect plăcut, Home Base ascunde însă un echipament extrem de interesant care permite partajarea spaţiilor de stocare, a unor camere Web sau a unor imprimante ori scannere.

Putând fi integrat în cadrul reţelei deja existente prin intermediul conexiunii Fast Ethernet sau Wi-Fi, Home Base necesită ulterior instalarea aplicaţiei desktop Home Base Control Center. După parcurgerea acestor etape, utilizatorul va putea partaja o unitate de stocare sau o imprimantă prin conectarea la unul dintre cele 4 porturi USB 2.0. Viteza de transfer este destul de bună, 6MB/s la scriere şi 10MB/s la citire, echipamentul neputând rivaliza însă cu soluţiile NAS dedicate.

Home Base include un server UPnP AV, acesta putând fi folosit în cadrul reţelei pentru partajarea unei librării multimedia care conţine filme, muzică sau imagini. Acesta oferă integrare cu conturile Picasa sau Flickr şi oferă, prin intermediul aplicaţiei desktop, posibilitatea realizării de back-up-uri pentru toate sistemele din reţea. Fiind un echipament destinat tuturor utilizatorilor, este remarcabilă uşurinţa cu care acesta se poate integra în reţeaua locală şi manualul care oferă indicaţii pas cu pas.

CONCLUZIE

Belkin Home Base este un echipament de reţea foarte interesant, viteza nu tocmai mare de transfer fiind singurul său punct nevralgic.

Preţ	Garanţie	Contact
349 Lei	lifetime	Partenerii Belkin România

Detalii tehnice

Conectori: 1xLAN 10/100/, 1xWi-Fi, 4xUSB 2.0 · Protocoale: Ethernet, 802.11b/g/n · Securitate: WEP, WPA, WPA2 · Servicii: Print, UPnP AV, backup · Software: Windows XP/Vista/Mac OS X

Performanţe

Performanţă: 8.50 Dotări: 8.50

8.50

AVerMedia
AVerTV Hybrid Volar HD





AVerMedia AVerTV Hybrid Volar HD este un tuner TV hibrid cu interfaţă USB, capabil să asigure recepţia transmisiunilor radio şi TV în sistem analogic şi DVB-T.

Modelul vine însoţit de o telecomandă de mici dimensiuni şi antenă telescopică cu două braţe, prevăzută cu sistem de prindere pentru geam şi rama monitorului. Pachetul mai include şi o antenă pentru recepţia transmisiunilor radio FM, respectiv un cablu adaptor ce adaugă intrări S-Video, Composite şi audio. Carcasa din plastic negru lucios este prevăzută cu capac protector pentru conectorul USB şi senzor integrat pentru telecomandă, iluminat de un LED roşu.

Antena DVB-T livrată şi-a dovedit utilitatea, asigurând o recepţie în condiţii bune chiar şi în interiorul încăperilor, însă antena FM este incomodă şi nu tocmai potrivită pentru un produs adresat sistemelor portabile. Calitatea recepţiei pentru transmisiuni TV analogice este foarte bună, imaginile fiind clare şi fără interferenţe în majoritatea situaţiilor. Deşi prezintă un format restrâns, adaptat pentru transport, telecomanda oferă butoane din cauciuc bine diferenţiate şi grupate pe categori. Funcţia de captură video şi modulul timeshifing au dat rezultate bune, oferind pierderi minime de calitate şi un nivel de încărcare a procesorului moderat.

CONCLUZIE

Oferit împreună cu accesorii de calitate şi o aplicaţie de control stabilă şi funcţională, modelul propus de AVerMedia este o alegere demnă de luat în seamă.

Preţ	Garanţie	Contact
N/A	N/A	Partenerii AVerMedia România

Detalii tehnice

Interfaţă: USB · Recepţie: Radio, TV - analog/DVB-T (MPEG-2/4 AVC/H.264) · Accesorii: telecomandă, antenă DVB-T, antenă FM, cablu video adaptor · Conectori: S-Video, AV IN (RCA), Audio IN (RCA), RF (TV/Radio)

Performanţe

Performanţă: 9.00 Dotări: 8.00

8.50

Netgear
WN802T-100ISS





Pentru companiile mici care doresc să extindă acoperirea wireless în cadrul birourilor sau pentru utilizatorii finali care trebuie să acopere zone cu ecranare puternică, Netgear oferă un punct de acces wireless compatibil cu standardul 802.11n.

Netgear WN802T-100ISS este un accesspoint de mari dimensiuni, care adăposteşte în interiorul carcasei antenele modulului radio. Interfaţa de administrare este foarte simplă, oferind acces la puţinele opţiuni oferite de producător. Echipamentul dispune de un port Gigabit Ethernet, fiind optim pentru conexiunile de mare viteză casnice, neoferind însă şi suport pentru Power over Ethernet, care ar fi fost binevenit şi ar fi oferit o mai mare libertate de amplasare.

Accesspoint-ul poate funcţiona cu o adresă IP statică, putându-se integra şi cu un eventual server DHCP din reţea. Managementul de bandă este automatizat, suportul WMM neoferind însă posibilitatea dezactivării. Deşi producătorul pretinde că există suport pentru Wireless Distribution System, această opţiune este de negăsit în cadrul ultimei versiuni de firmware. Perfomanţele WN802T-100ISS sunt bune, rata de transfer wireless ridicându-se la 74Mbps, prin activarea suportului 40MHz şi a modului Turbo pentru standardul 802.11n.

CONCLUZIE

Netgear WN802T-100ISS este un accesspoint interesant, perfomanţele fiind bune iar opţiunile, deşi cam sărace, fiind suficiente pentru un mediu casnic sau fără pretenţii deosebite.

Preţ	Garanţie	Contact
690 Lei	24 luni	GENESYS România

Detalii tehnice

Conectori: 1xLAN 10/100/1000Mbsp, 1xWi-Fi 802.11b/g/n · Protocoale: Ethernet, 802.11b, 802.11g, 802.11n · Securitate: WEP, WPA, WPA2 · QoS/WMM: Da · Power over Ethernet: Nu

Performanţe — **8.00**

Performanţă: 8.00 Dotări: 8.00

Mio
Moov S760 Europe Plus





Mio continuă seria soluţiilor GPS bazate pe aplicaţia Spirit, introducând un model cu ecran mare, a cărui diagonală măsoară 7”.

Sub dimensiunile apreciabile ale ecranului cu rezoluţie de 800x480 pixeli se ascunde un procesor Samsung tactat la 400MHz. Acesta este acompaniat de un chip SiRFstar III, iar capacitatea de stocare disponibilă este de 2GB. Ea poate fi extinsă prin intermediul unui card Micro SD mulţumită slot-ului disponibil în partea superioară a aparatului. Conform producătorului, acumulatorul încorporat are o capacitate de numai 720mAh. Ţinând cont de dimensiunile mari ale aparatului, înclin să cred că ar fi putut fi utilizată o baterie cu capacitate mai mare decât în cazul modelelor cu diagonală de 5”.

Carcasa dispozitivului este realizată dintr-o combinaţie de plastic negru lucios cu plastic argintiu şi are un design subţire. Sistemul de ataşare parbrizului este foarte uşor de folosit, mulţumită mecanismului pe bază de bilă folosit. Este recomandată o perioadă de acomodare totuşi cu dimensiunile mari ale modelului, care ocupă o suprafaţă semnificativă din vizibilitatea conducătorului auto. Per total, experienţa rămâne una plăcută şi memorabilă, însă aplicaţia Mio Spirit necesită un timp semnificativ de acomodare.

CONCLUZIE

Moov S760 reprezintă la ora actuală cea mai bună soluţie pentru cei care îşi doresc un GPS cu ecran mare. În plus, după experienţa avută cu dispozitivul pot afirma că diagonala de 7” reprezintă limita subţire dintre ergonomie şi exagerare.

Preţ	Garanţie	Contact
1799 Lei	N/A	Partenerii Mio România

Detalii tehnice

Display: 7” · Aplicaţie navigaţie: Mio Spirit · Procesor: Samsung 2450 400Mz · Chipset: SiRFstar III · Dimensiuni: 190x105x15 mm · Greutate: 300g

Performanţe — **8.60**

Performanţă: 9.60 Dotări: 6.33

A-Data
ASH93-320GU-CYL





A-Data ASH93-320GU-CYL este un harddisk portabil în format 2.5”, prevăzut cu interfaţă USB.

Modelul este asamblat într-o carcasă din plastic cu inserţii cauciucate, menită să ofere protecţie împotriva umezelii şi a şocurilor mecanice. Interiorul acesteia adăposteşte un harddisk din seria Samsung M7, anume modelul HM320II, cu 8MB memorie buffer şi platane cu viteză de 5400 RPM. Pachetul include un cablu mini USB cu lungime redusă, ce poate fi ataşat de carcasa dispozitivului pentru transport. Din păcate acest model nu este livrat împreună cu software adiţional sau husă pentru transport.

Timpul de acces măsurat la 16.9ms sub aplicaţia HD Tach este un rezultat tipic pentru un harddisk de notebook. Aplicaţia SiSoft Sandra a măsurat o viteză medie de 33MB/s pentru citirea datelor în mod secvenţial, respectiv 29MB/s pentru testul de scriere. Prezenţa inserţiilor de cauciuc în corpul carcasei a ridicat greutatea finală la 240 grame, destul de mult pentru un asemenea produs însă construcţia solidă oferă o protecţie excelentă pentru harddisk, precum şi o bună izolaţie împotriva vibraţiilor.

CONCLUZIE

A-Data ASH93-320GU-CYL este un model performant şi cu un design plăcut, însă construcţia voluminoasă şi greutatea peste medie nu îl recomandă drept accesoriu de purtat în buzunar.

Preţ	Garanţie	Contact
N/A	N/A	PCCenter.ro

Detalii tehnice

Capacitate: 320GB · Capacitate reală: 298GB · Viteză de rotaţie a platanelor: 5400RPM · Dimensiuni: 129 x 97 x 19.2 mm · Greutate: 240g · Sandra 2009 Drive Index: 28.25MB/s · HD Tach Avg/Burst: 33.9/37.8 MB/s · HD Tach Access Time: 16.9ms · PCMark Vantage HDD: 2178 · Viteză scriere/citire arhivă 1.2GB: 27.97/31.89 MB/s · Viteză scriere/citire suită fişiere: 13.41/17.48 MB/s · DskSpeed Score: 3110

Performanţe — **6.26**

Performanţă: 7.60 Portabilitate/Dotări: 2.84

software & comunicații



Telefonul Google, spaima operatorilor

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro

Încă din clipa în care Google a prezentat sistemul de operare Android, zvonurile privind iminenta apariție a unor terminale care să poarte logo-ul companiei nu au încetat. Google a intrat pe piața mobilă pe căi ocolite, ca un furnizor de servicii, prin intermediul terminalelor motorizate de Android. La mai bine de un an de la preluarea platformei de către Open Handset Alliance, Google Phone începe să devină realitate.

Modelul de afaceri contemporan al marilor operatori de telefonie s-a cristalizat în cursul acestui deceniu. Prin achiziția de la producător a unei game largi de terminale, uneori cu titlu de exclusivitate sau chiar construite pentru necesitățile companiei, operatorii pot oferi clienților telefoane la prețuri accesibile, suportând parțial sau total costul acestora pentru a le face mai atractive, urmând să-și realizeze profit prin abonamente, extraopțiuni și alte servicii. În consecință, operatorii s-au transformat și în furnizori de conținut, cum ar fi canale TV, streaming radio, știri, găzduire de imagini sau fișiere audio/video și magazine online cu aplicații, creând astfel un ecosistem care este o sursă de venituri importantă.

Există însă și o serie de neajunsuri. După ce a intrat în posesia terminalului multdorit, utilizatorul va observa că acesta este blocat în rețea, că serviciile companiei sunt împinse agresiv în față și că, uneori, sunt impuse limitări deranjante, cum ar fi înlăturarea modulului wireless sau blocarea aplicațiilor astfel încât acestea să utilizeze doar conexiunile de date 3G, totul cu scopul de a menține cât mai mult clientul în interiorul acestui ecosistem profitabil. iPhone a fost prima scurtcircuitare majoră a acestui model, Apple alegându-și el viitorul partener și oferind utilizatorilor propriile sale servicii, operatorul mulțumindu-se doar cu rolul de transportator de voce și date. Această scurtcircuitare nu este însă și o schimbare majoră de optică, locul unei singure companii fiind luat de două, care au însă același scop final.

Vestea noului terminal Google este însă una de natură să genereze multe nopți nedormite pentru departamentele de marketing ale operatorilor. Ca și iPhone, telefonul Google va beneficia de o atenție foarte mare din partea utilizatorilor, acesta având avantajul de a fi comercializat de către o companie al cărei renume global nu poate fi ignorat. Spre deosebire însă de terminalele Apple, viitorul telefon Google nu se va adresa operatorilor, ci direct utilizatorilor finali. Astfel, operatorii se vor trezi în ingrata postură de a fi doar niște banali transportatori de date, pierzând ocazia de a-și spori numărul de clienți potențiali pentru propriile servicii online. Terminalul Google va fi un produs democratic, aducând însă un plus de valoare prin integrarea nativă cu mediul online, deosebindu-se astfel de terminalele neblocate vândute în magazine. Acesta va sili operatorii să își deschidă rețelele pentru terminalele necomercializate de ei, practică des întâlnită în Statele Unite, să accepte concurența gratuită a rețelelor wireless private sau publice și să accepte faptul că utilizatorii trebuie să aibă dreptul de a folosi ce servicii doresc, fără a fi atrași, prin practici nu întotdeauna elegante, către serviciile proprii ale operatorului.



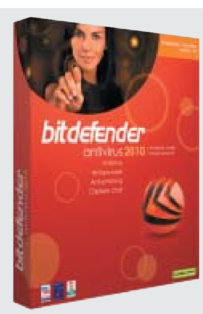
Pentru protecția eficientă a datelor personale instalați Titan Backup 1.5 de pe DVD și introduceți cheia de mai jos:

000020-ACM8KK-1Y18MT-JZT4EV-RZU6Z3-RUC5VN-6CJB6C-U01EAG



Pentru protecția eficientă a calculatorului instalați BitDefender Antivirus 2010 de pe DVD și introduceți cheia de mai jos:

5259C6F11E60D70A92F8



SFÂRŞITUL UNUI DECENIU DE PROCESE

Alege browser-ul preferat

Lunga confruntare juridică dintre Microsoft şi Uniunea Europeană s-a terminat, Comisia Europeană acceptând, la jumătatea lunii decembrie 2009, propunerea Microsoft. Începând cu luna martie, utilizatorii Windows vor fi întâmpinaţi de o fereastră care va permite alegerea şi descărcarea browser-ului preferat, punând astfel capăt lungilor dispute privind legitimitatea şi moralitatea oferirii unui browser implicit.

Pe lista browserelor acceptate de Uniunea Europeană se numără nu mai puţin de 12 produse: Safari, Chrome, Internet Explorer, Firefox, Opera, AOL Explorer, Maxthon, K-Meleon, Flock, Avant, Sleipnir şi Slim Browser. Acestea nu vor primi însă o atenţie egală în cadrul ferestrei pentru alegere, produsele care utilizează motoare de randare oferite de terţi fiind trecute pe plan secundar. Doar Internet Explorer, Safari, Chrome, Firefox şi Opera vor şi evidenţiate grafic, ordinea lor în cadrul ferestrei urmând să fie schimbată la fiecare accesare. Mai mult, ponderea alegerilor utilizatorilor şi a cotei de piaţă va fi reexaminată la un interval de şase luni, schimbările intervenite în cadrul aplicaţiilor din eşalonul doi putând afecta primul eşalon, iar utilizatorii sistemelor de operare XP şi Vista având posibilitatea dezinstalării produsului Microsoft.



10 PROCENTE PENTRU MICROSOFT

Bing



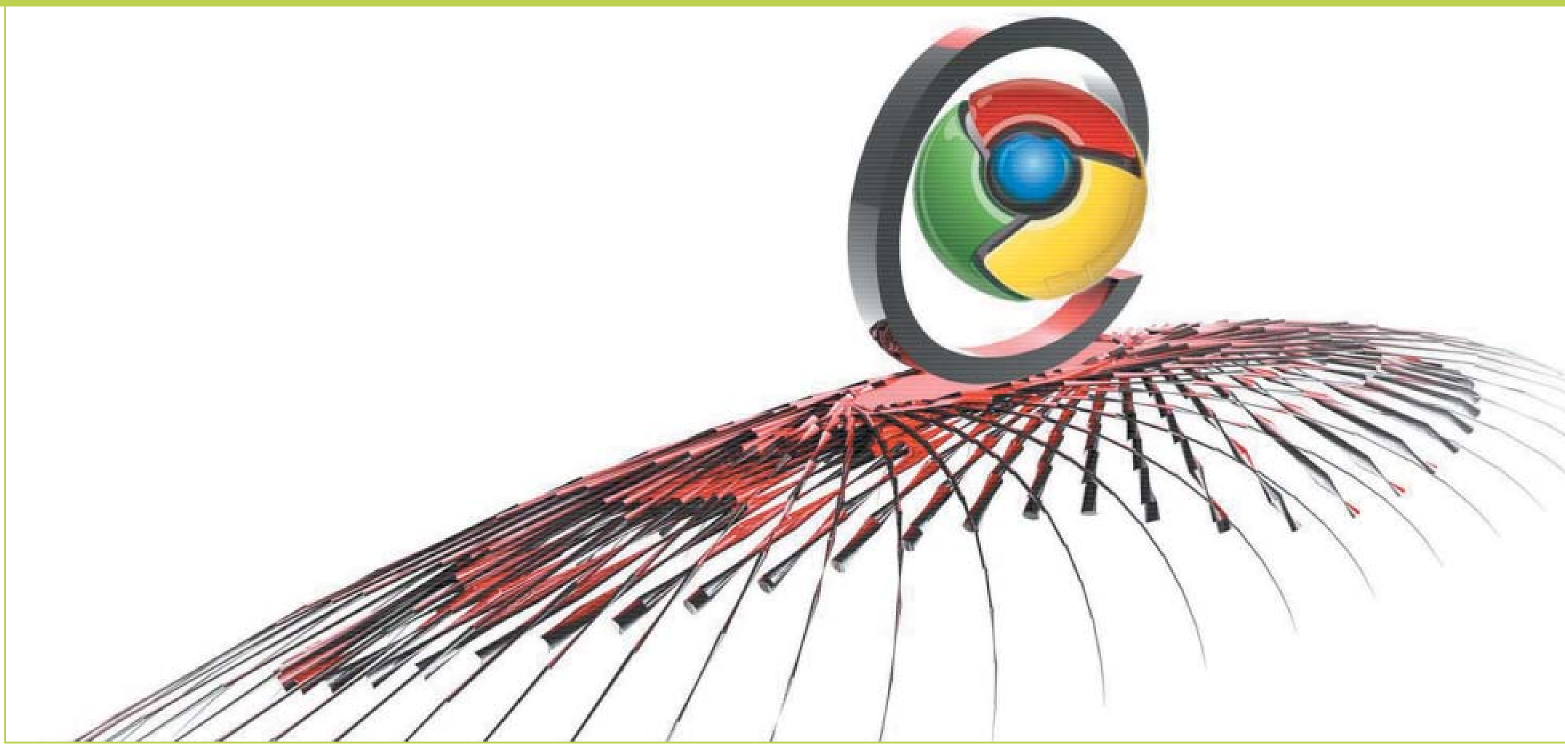
Lansat în urmă cu şase luni, motorul de căutare Bing este cea de-a patra iteraţie Microsoft, acesta bazându-se pe paşii progresivi făcuţi de Live Search, Windows Live Search şi MSN Search. Dacă predecesorii săi nu au fost întotdeauna apreciaţi, mai ales după ce Google a devenit practic sinonim cu operaţiunea de căutare online, se pare că noul motor de căutare Bing este ceva mai norocos, deoarece cota sa de piaţă a depăşit, în cursul lunii decembrie 2009, cota de 10 procente.

La acest succes contribuie, bineînţeles, parteneriatele Microsoft cu producătorii mari de sisteme, Bing fiind setat ca motor de căutare implicit. Datorită acestui aspect, Google şi Bing au fost singurele motoare de căutare a căror cotă a crescut la finalul anului 2009. O altă contribuţie semnificativă a adus-o şi aplicaţia iPhone, care integrează şi serviciile de navigaţie, căutare vocală şi sugestii localizate, precum şi integrarea în cadrul noilor terminale Windows Mobile.

Suportul terminalelor mobile este foarte important pentru Bing, în ultimii doi ani căutările efectuate de utilizatorii mobili crescând cu o impresionantă cifră de 400 de procente.

CÂŞTIGĂTORII CONCURSULUI DIN XTREMPC 115 SUNT:

1. Premiul 1, BitDefender Total Security 2010 - Sebastian Andrei - Râmnicu Vâlcea
2. Premiul 2, BitDefender Internet Security 2010 - Florin Tănase - Iaşi
3. Premiul 3, BitDefender Antivirus 2010 - Jancso Levente - Târgu Mureş



EXTENSII PENTRU CHROME

UN RIVAL PENTRU FIREFOX

Lansat în septembrie 2008, Google Chrome a fost una dintre cele mai înviorătoare lansări software ale anului. Noul browser, care între timp a reușit să cucerească o cotă de piață semnificativă pentru un produs atât de tânăr, circa 4.5 procente, a adus simplitate în utilizare, artificii de design interesante care afectează pozitiv ergonomia, o arhitectură software internă inovatoare și un motor de randare a paginilor deosebit de rapid, care reușește să umilească de-a dreptul concurența în cadrul testelor de performanță, cum ar fi FutureMark Peacekeeper. Utilizatorii care au încercat să migreze către acest browser au reclamat însă lipsa posibilităților de extensie, aspect care a fost în sfârșit rezolvat de către Google.

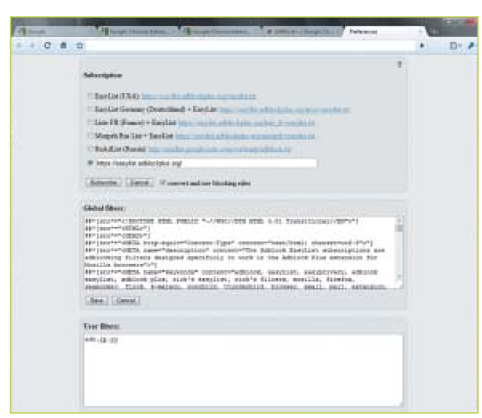
Google Chrome a fost dezvoltat într-un ritm susținut, în doar un an acesta ajungând la versiunea a 3-a. Datorită acestui ritm de lucru, utilizatorii beneficiau, în afară de versiunea oficială stabilă, de una sau chiar două versiuni majore aflate în stadiu Beta, fiecare introducând facilități noi. Anunțat oficial în luna mai a anului 2009, suportul pentru extensii a devenit oficial în cursul verii, utilizatorii fiind obligați să pornească browser-ul cu anumiți parametri. În septembrie 2009, acest suport a devenit implicit în cadrul versiunilor de test, lunile noiembrie și decembrie aducând deschiderea galeriei online pentru dezvoltatori, respectiv utilizatori. Începând cu 8 decembrie, versiunea 3 a acestui browser beneficiază, în sfârșit, de extensii, odată cu acestea apărând și temele de interfață.

ADBLOCK, ADBLOCK+ ȘI ADTHWART

Una dintre cele mai celebre extensii disponibile pentru browser-ul Mozilla Firefox și una dintre cele mai cerute pentru Google Chrome a fost modulul pentru blocarea bannerelor publicitare, lucru deloc neașteptat ținând cont de agresivitatea industriei publicitare online.

Galeria Google oferă, în acest moment, două extensii pentru blocarea bannerelor publicitare, AdBlock și AdThwart, ambele fiind, la data redactării, încă în lucru. Foarte simple din punct de vedere funcțional, acestea utilizează liste de filtrare celebre, EasyList și EasyElement, cărora autorii le adaugă excepții sau completări în funcție de informațiile primite de la utilizatori. Acestea nu acceptă încă introducerea filtrelor create de utilizator, fiind, din această cauză, mai puțin eficient atunci când vine vorba de filtrarea conținutului site-urilor autohtone. AdThwart are un mic avantaj în fața AdBlock, permițând activarea sau dezactivarea la nivelul fiecărui site.

Indisponibil în catalogul Google, dar putând fi descărcat de la adresa www.chromeextensions.org, AdBlock+ este cel mai apropiat de spiritul extensiei omonime pentru Firefox. Acestea permite alegerea unei liste de filtre, crearea unor filtre de către utilizator și blocarea anumitor elemente din pagină prin selectarea directă a acestora. AdBlock+ nu



este însă compatibil decât cu versiunea 4.0, aflată încă în stadiul Beta, și creează uneori probleme în momentul importului listelor externe.

Un partener de nădejde al acestor extensii este Flashblock, care permite blocarea tuturor obiectelor Adobe Flash din cadrul paginilor. Deseori o sursă deranjantă de sunete și animații, toate aceste obiecte vor fi blocate în mod automat, ele fiind înlocuite de un element grafic monocrom, care permite și deblocarea lor temporară. Extensia oferă posibilitatea creării unor liste de excepții, foarte utilă pentru site-urile pentru care tehnologia Flash este necesară pentru buna funcționare, cum ar fi de pildă Youtube.

FACILITĂȚILE CARE LIPSESC

Google Chrome nu este un browser complex, acesta fiind lipsit uneori până și de funcții de bază.

După cum lasă, în mod evident, de înțeles, RSS Subscription Extension introduce în cadrul Google Chrome suportul pentru fluxurile RSS, care continuă să fie absent. Introducând în cadrul barei de adrese și căutare Omnibox o icoană suplimentară, aceasta permite citirea directă a fluxurilor RSS și, eventual, trimiterea lor către un serviciu dedicat de agregare, cum ar fi Google Reader, Bloglines sau My Yahoo. Este posibilă și crearea sau editarea manuală a acestor servicii, în cazul în care utilizatorul cunoaște adresa Web și parametrii de conectare. Din păcate, versiunea 1.6.6 nu suportă încă fluxurile multiple.

Chiar dacă Google Chrome oferă un motor de afișare performant, nu toate paginile vor putea fi afișate corect. Extensia IE Tab, cunoscută utilizatorilor Firefox de multă vreme, permite utilizarea motorului Microsoft, Trident, într-un tab Chrome. Cei care folosesc un serviciu Twitter vor aprecia Chromed Bird. Butonul creat de această extensie va deschide o mică interfață care va permite utilizatorului să navigheze, să citească și să scrie mesaje, oferind și funcția de avertizare în cazul mesajelor noi sau cea de creare a cunoscutelor adrese Web scurtate.

Controlul cu ajutorul gesturilor este o facilitate foarte îndrăgită de utilizatorii dependenți de mouse și viteză. Chrome Gestures 1.6.1 oferă posibilitatea alegerii a 13 moduri tipuri de gesturi, cărora utilizatorul le va putea atașa acțiunea dorită, dintr-o listă consistentă. În plus, extensia permite alterarea modului de derulare a paginii, destul de butucănos, prin setarea accelerației și reglajul vitezei de parcurgere.

Cei care utilizează mai multe calculatoare cunosc deja serviciul Xmarks, care permite sincronizarea între două sau mai multe browsere a favoritelor și parolelor. Chrome beneficiază și el acum de acest mod elegant de sincronizare prin intermediul Xmarks Bookmark Sync 0.5.24, acesta permițând și schimbarea profilelor, forțarea sincronizării și actualizarea automată. În acest moment însă nu există suport și pentru sincronizarea numelor de utilizator și a parolelor aferente acestora, această facilitate fiind concurată deci de posibilitatea nativă de sincronizare pentru favorite oferită de Google.

Pentru păstrarea și sincronizarea parolelor, Chrome beneficiază de o extensie care permite utilizarea facilităților oferite de LastPass. Capabil să importe nu doar parolele stocate de Opera, Internet Explore, Firefox și Safari, ci și pe cele păstrate de aplicații precum Roboform, Keepass sau PasswordSafe, extensia LastPass 1.6.2 oferă facilități de memorare și completare automată a câmpurilor de autentificare, apropiindu-se ca valoare de excelentul Wand oferit de Opera.

Managementul sesiunilor de navigare oferit de Chrome este destul de primitiv, acesta putând redeschide după pornire doar ultima sesiune. Session Manager 0.1 oferă ceea ce utilizatorii Firefox utilizează de o bună perioadă de timp: posibilitatea salvării unui număr mare de sesiuni și restaurarea lor selectivă, în funcție de necesități.

În final, nici securitatea nu este lăsată la o parte. Chiar dacă Chrome include un modul antiphising și antimalware, Google Safe Browsing, serviciul Web of Trust (WOT) asigură un strat suplimentar de informare și protecție. Acesta este disponibil utilizatorilor de Chrome, extensia dedicată oferind toate facilitățile cu care utilizatorii Firefox sunt deja obișnuiți.

SERVICIILE GOOGLE

Fiind vorba de browser-ul Google, nu puteau lipsi extensiile menite să integreze opțiuni noi sau să le îmbunătățească pe cele deja existente.

Prima, și cea mai normală din punct de vedere al funcționalității, este One Number 1.0. Afișată sub forma unui buton în bara de instrumente, această extensie centralizează informațiile de stare oferite de Gmail, Google Reader, Google Wave și Google Voice, astfel că, dintr-un simplu click, utilizatorul va putea vedea mesajele electronice sau știrile necitite. Există anumite probleme în acest moment, cum ar fi integrarea cu Google Apps for Your Domain și autentificarea multiplă pentru fiecare cont în parte. Cei care doresc utilizarea doar a unei părți a facilităților acestei extensii pot apela la altele similare, dedicate unui singur serviciu Google. Din păcate, această extensie nu include suportul pentru Google Calendar, existând însă o ofertă de sine stătătoare.

Google Translate 1.1.3 este doar o cale de acces către serviciul cu același nume, permițând activarea, cu un simplu click, a rutinelor de traducere. În cazul în care limba utilizată diferă de cea a interfeței browser-ului, mesajul care oferă traducerea va fi afișat în mod automat, existând și posibilitatea blocării traducerilor pentru paginile scrise într-o limbă familiară utilizatorului. Cei care utilizează suita online Google Docs vor aprecia extensia Docs PDF/PowerPoint Viewer, care permite previzualizarea anumitor formate de documente direct în browser. Din nefericire, această extensie suferă de o serie de probleme, vizibilă prin scăderea scorului obținut în testul de randare ACID3, aspect care ar putea afecta și afișarea anumitor pagini Web.

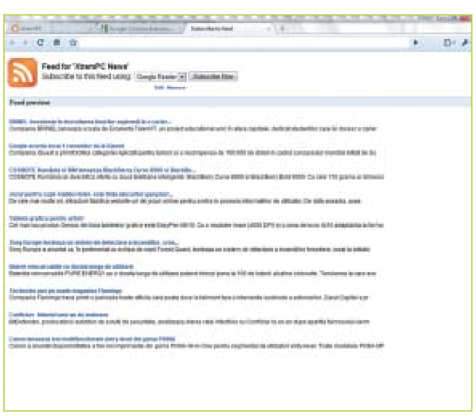
MAI MULT, ONLINE

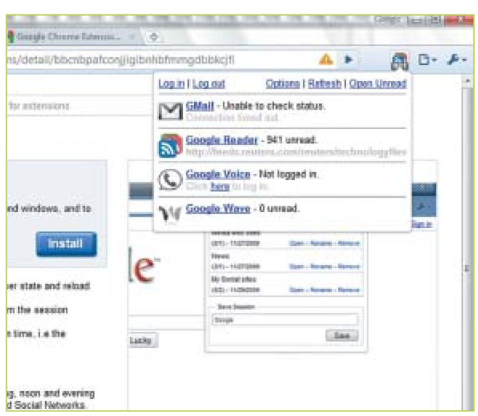
Această scurtă prezentare a celor mai interesante extensii pentru Google Chrome nu se oprește aici. Pagina http://chrome.google.com/extensions oferă un număr mult mai mare de module pentru extinderea facilităților, remarcându-se aici, printre altele, Cooliris, un modul software impresionant pentru afișarea imaginilor oferite de serviciile online sau a celor stocate local, Facebook for Google Chrome, care oferă o fereastră suprapusă pentru utilizarea celebrului site de socializare, AnyWeather, pentru afișarea prognozei meteo sau celebrul StumbleUpon, modalitatea comodă de a descoperi site-uri sau pagini inedite.

CONCLUZII

Chiar dacă pare redusă ca număr prin prisma rezultatelor, comunitatea de dezvoltatori care s-a grupat în jurul Chrome este foarte dinamică, reușind să ofere, în mai puțin de o lună, un număr suficient de mare de extensii. Abia din acest moment putem spune că Mozilla Firefox are, în sfârșit, un rival pe măsura lui.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro









PRODUSELE ANULUI 2009

CITITORII XTREMPC AU ALES

Ca la fiecare sfârşit de an, comunitatea online XtremPC a ales cele mai bune produse software din cursul anului 2009. În afara sugestiilor redacţiei, care au cuprins produsele care au avut un cuvânt de spus în cursul anului care tocmai s-a încheiat, cititorii au putut sugera şi alte aplicaţii pe care le-au considerat importante, acestea urmând să fie incluse şi ele în cadrul topurilor. Pe această cale sperăm că am reuşit să obţinem o imagine mult mai fidelă a preferinţelor tuturor cititorilor şi să oferim o imagine relevantă a peisajului software din 2009.

Windows 7 a fost subiectul care a monopolizat o bună parte din temele de discuție ale anului care s-a încheiat. După ce episodul Windows Vista a dezamăgit o bună parte din utilizatori, ținând totodată în loc evoluția aplicațiilor și jocurilor, obligate să țină cont de părerea majorității, care prefera să utilizeze bătrânul Windows XP, Microsoft și-a făcut temeinic temele și și-a atras atenția și aprecierile pozitive ale utilizatorilor încă de la prima versiune Beta publică. După cum se va observa de altfel, Windows 7, secondat de vedeta Mac OS X 10.6, au monopolizat drastic topul sistemelor de operare, eliminând distribuțiile Linux faimoase, cum ar fi Ubuntu, Gentoo sau Mandriva.

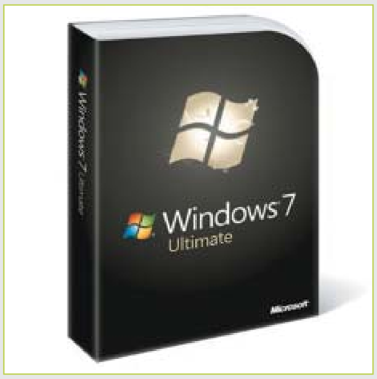
Piața browserelor a fost mult mai dinamică în cursul anului trecut, această agitație fiind benefică pentru utilizatori. Google Chrome a crescut într-un an cât alții în 10, ajungând la versiunea 4.0 beta, introducând oficial suportul pentru extensii și depășind ca popularitate bătrânul Opera, care se pare că face față tot mai greu unei concurențe în mod vădit mai dinamice. Mozilla Firefox se află la versiunea 3.5, se apropie de versiunea 3.6 și, conform anumitor statistici, a depășit deja ca popularitate oricare din odinioară omniprezentele browsere Microsoft.

Domeniul multimedia a fost marcat de accentul tot mai mare pus de conținutul MPEG 4/AVC de înaltă definiție, doar prețurile ceva mai mari ale discurilor Blu-ray menținând în viață deja bătrânul DVD. Decodarea hardware a fluxurilor HD a fost o cerință importantă pentru aplicațiile din acest an, aceasta fiind de altfel și cauza pentru care Media Player Classic Home Cinema și Windows Media Player 12 au cucerit o așa mare cotă din simpatia utilizatorilor. Nu trebuie uitat nici celebrul decodor CoreAVC, care a introdus suport CUDA pentru decodare, o idee îndrăzneață și mult mai versatilă decât restrictivul DXVA.

Peisajul telefoniei mobile a fost foarte dinamic, 2009 aducând cu el o creștere a puterii hardware oferită de terminalele lansate și mișcări interesante în domeniul sistemelor de operare. Android a avut un cuvânt de spus, acesta urmând să-și încerce cu adevărat puterile în cursul acestui an, când numărul terminalelor motorizate de acesta va crește vertiginos. HTC, Apple și Nokia au introdus platforme hardware noi, acestea venind în întâmpinarea cerințelor tot mai mari ale utilizatorilor. Lansat prea târziu pentru a fi relevant pentru anul care s-a încheiat, Nokia a relansat clasa MID prin N900, introducând totodată o platformă software nouă, care poate avea și ea un cuvânt de spus în 2010. 2009 a fost cu adevărat anul aplicațiilor mobile, această tendință urmând să se accentueze în viitor și urmând să facă diferența dintre câștigători și pierzători.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro

Sisteme de operare



Microsoft Windows 7

Microsoft Windows Vista a fost unul dintre cele mai răsunătoare eşecuri software ale deceniului. Chiar dacă produsul a reprezentat un pas înainte vizibil faţă de celebrul Windows XP, Vista a clacat pentru că a promis prea mult, a cerut prea mult şi a întârziat prea mult.

Bazat pe platforma software introdusă de Windows Vista, dar încorporând o serie de tehnologii noi, un desktop modernizat şi, cel mai important, o serie largă de schimbări şi ajustări sugerate de utilizatorii Vista şi XP, Windows 7 se poziţionează la celălalt capăt al popularităţii, devenind cel mai rapid vândut sistem de operare din istoria Microsoft. Actualizarea 10.6 a celebrului sistem de operare Apple a reuşit să ajungă pe locul doi, este drept, la o distanţă mare faţă de primul clasat, acesta fiind eclipsat în mod vădit de produsul Microsoft. Dacă în anii trecuţi însă am avut parte de concurenţa distribuţiilor Linux, anul acesta nici măcar vedeta Ubuntu nu a reuşit să atragă simpatia utilizatorilor, majoritatea zdrobitoare a voturilor ajungând la vedeta incontestabilă a anului.

Top 5

1. **Microsoft Windows 7**	96%
2. Apple Mac OS X 10.6	4%
3. n/a	
4. n/a	
5. n/a	

Aplicaţii de creaţie media



Sony Vegas Pro 9

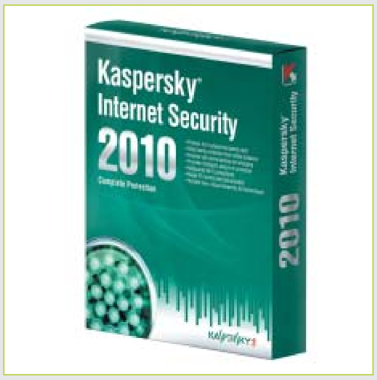
În lipsa unei versiuni noi a celebrului pachet Adobe Creative Suite, care este programată pentru prima jumătate a anului 2010, locul întâi a fost ocupat, la egalitate, de Autodesk 3ds Max 2010 şi Sony Vegas Pro 9.0. Ambele sunt produse din categoria profesională, fiind preferatele celor care ocupă de modelarea şi animaţia 3D şi, respectiv, creaţia şi montajul video.

Pe locul al treilea s-au plasat, la egalitate, o serie de două produse dedicate utilizatorilor finali, Adobe Premiere Elements 8 şi Pinnacle Studio 14, şi una profesională, Autodesk AutoCAD 2010. Dacă ultimul dintre acestea nu mai necesită practic nici o prezentare, fiind o aplicaţie arhicunoscută pentru proiectarea, desenarea şi modelarea industrială, cele două soluţii de editare video destinate utilizatorilor casnici sunt o surpriză. Detronând aplicaţia Adobe Photoshop Elements 8, acestea marchează clar interesul crescut al utilizatorilor către captura, editarea şi prezentarea video în detrimentul imaginilor, preferatele de ieri.

Top 5

1. **Sony Vegas Pro 9.0**	21%
2. Autodesk 3ds Max 2010	21%
3. Adobe Premiere Elements 8	12%
4. Autodesk AutoCAD 2010	12%
5. Pinnacle Studio 14	12%

Aplicaţii de securitate



Kaspersky Internet Security 2010

Suita de securitate Kaspersky Internet Security a rămas preferata cititorilor XtremPC. Versiunea 2010 a introdus o serie de facilităţi şi servicii interesante, cum ar fi unificarea motorului HIPS, rutine de virtualizare a aplicaţiilor într-un mediu transparent sigur, scanarea clienţilor de mesagerie instantă şi Gaming Mode, fără a uita, bineînţeles, de actualizarea interfeţei, care a devenit mai simplă şi mai rapidă.

Un alt produs preferat al utilizatorilor din România este antivirusul Eset. Ajuns la versiunea a 4-a, suita lor de securitate a fost o actualizare bine-venită pentru utilizatori, aducând module firewall şi antispam îmbunătăţite, rutine de autoprotecţie şi scanare a traficului de reţea sau Internet criptat.

Producătorul local BitDefender a fost apreciat pentru noua versiune a soluţiei complete de protecţie Total Security 2010, care aduce un spor de performanţă vizibil, viteză de scanare superioară, o interfaţă care se poate adapta la nivelul de cunoştinţe al utilizatorului, rutine de protecţie HIPS.

Top 5

1. **Kaspersky Internet Security 2010**	29%
2. Eset Smart Security 4	20%
3. BitDefender Total Security 2010	17%
4. Norton Internet Security 2010	10%
5. Avira AntiVir Premium 9	10%

Aplicaţii Internet



Mozilla Firefox 3.5

Nu este de mirare că Mozilla Firefox, browser-ul care din 2004 continuă să adune simpatizanţi şi procente de piaţă, a reuşit pentru a doilea an consecutiv să ocupe primul loc în clasamentul celor mai bune aplicaţii online ale anului.

În mod surprinzător, acesta a fost urmat de mult mai tânărul Google Chrome. Ajuns la versiunea a 3-a, Chrome a primit de curând suport oficial pentru extensii şi teme de interfaţă, eliminând o lacună des reproşată de utilizatorii săi, aspect care îi va permite în acest an să aibă pretenţii la o cotă de piaţă şi mai ridicată.

Pierzând avantajul vitezei şi neintroducând facilităţi inovatoare în cadrul versiunii 10, bătrânul browser Opera nu a mai captat atât de mult atenţia utilizatorilor, mulţumindu-se doar cu locul 3. Aceeaşi soartă ingrată a avut-o şi Internet Explorer 8, care încă trebuie să recupereze capitalul de imagine, şifonat aproape un deceniu, deşi a devenit un produs competitiv. Ultimul loc din clasament a fost împărţit de Skype, Windows Live Messenger şi Trillian.

Top 5

1. **Mozilla Firefox 3.5**	62%
2. Google Chrome 3.0	18%
3. Opera 10	11%
4. Internet Explorer 8	2%
5. Skype 4.0	2%



VLC
Media Player

Aplicaţii multimedia

Un adevărat briceag elveţian multimedia, VLC Media Player a ajuns, după o foarte îndelungată perioadă de timp, la versiunea 1.0. Chiar dacă interfaţa aplicaţiei este depăşită de timpuri, VLC Media Player oferă un impresionant suport pentru formate video şi audio, folosind decodoare interne open-source, ceea ce îl face o soluţie excelentă pentru cei care nu doresc să se lupte cu acest gen de probleme. Un produs odinioară detestat de foarte mulţi utilizatori, Windows Media Player, a reuşit performanţa de a cuceri simpatia a 22% din utilizatori. Inclus în cadrul noului Windows 7, Windows Media Player 12 oferă un suport mult mai bun pentru formatele audio/video moderne şi o interfaţă simplă. Bazat pe vechiul proiect abandonat Media Player Classic, versiunea HC este preferata amatorilor de decodare HD şi accelerare DXVA, fiind ideal pentru sistemele mai puţin dotate din punct de vedere hardware. Pe locul 5 găsim Foobar 2000, un alt produs care a ajuns la versiunea 1.0 după nu mai puţin de 7 ani de dezvoltare.

Top 5	
1. **VLC Media Player 1.0**	37%
2. Windows Media Player 12	22%
3. Media Player Classic HC	12%
4. Cyberlink PowerDVD 9	10%
5. foobar 2000 1.0	7%



OpenOffice.org
Open Office 3.1

Aplicaţii de birou

În lipsa unei noi versiuni a celei mai celebre suite de aplicaţii de birou, Microsoft Office, şi a replicii Corel, produsul open-source Open Office şi-a adjudecat locul 1 în topul celor mai apreciate produse software pentru birou. Ajuns la versiunea a 3-a, Open Office oferă gratuit un pachet de 6 aplicaţii puternice care pot oferi utilizatorilor fără pretenţii foarte mari şi care au un buget redus o alternativă de calitate la soluţiile comerciale.

ABBYY FineReader este una dintre cele mai puternice şi, fără îndoială, cele mai cunoscute aplicaţii pentru OCR (Optical Character Recognition). Ajunsă la versiunea 10, această aplicaţie oferă o surprinzător de bună calitate a conversiei imaginilor sau fişierelor needitabile în documente, o interfaţă îmbunătăţită şi suport pentru camerele foto din telefoane.

Microsoft Office Acccounting Express 2009, o aplicaţie pentru managementul finanţelor familiale sau al unei afaceri mici, a reuşit să ajungă pe locul trei, fiind urmat de suita Symphony, oferită de IBM, şi de imprimanta virtuală doPDF.

Top 5	
1. **Open Office 3.1**	60%
2. ABBYY FineReader 10	23%
3. Microsoft Accounting Express 2009	11%
4. IBM Lotus Symphony 1.3	3%
5. doPDF 7.0	3%



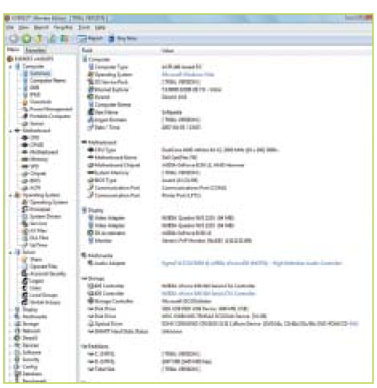
TuneUp Software
TuneUp Utilities 2010

Utilitare pentru sistem

În urcare vertiginoasă de anul trecut, când a ocupat locul al treilea, suita de utilitare TuneUp Utilities 2010 a reuşit în acest an să ocupe primul loc pe podium. Această ascensiune se datorează probabil îmbunătăţirilor aduse de producător, aici regăsindu-se modul dinamic de semnalare a erorilor, ajustarea automată a priorităţii proceselor de către Live Optimisation, pentru a oferi o mai bună experienţă în utilizare, şi Turbo Mode, care permite oprirea şi pornirea dintr-un singur click a unor servicii sau setări care ar putea întrerupe activităţile principale.

Total Commander nu mai are nevoie de nicio prezentare, puternicul manager de fişiere fiind considerat de unii utilizatori o necesitate stringentă pentru orice utilizator. Ajuns la versiunea 3.9, arhivatorul WinRAR a introdus suport pentru arhitecturile x86-64, oferind un spor de performanţă util, acesta fiind secondat de un alt produs de arhivare. Două soluţii pentru scrierea discurilor, ImgBurn şi Nero Burning ROM şi-au disputat locul 5 în topul preferinţelor.

Top 5	
1. **TuneUp Utilities 2010**	36%
2. Total Commander 7.50	21%
3. WinRAR 3.9	17%
4. 7-Zip 9.0	12%
5. ImgBurn 2.5	5%



Lavalys
Everest 5.30

Utilitare pentru benchmark şi analiză hardware

Poziţia ocupată în topul preferinţelor cititorilor de cunoscutul instrument de analiză, detecţie, informare şi testare hardware Lavalys Everest confirmă faptul că acest produs străluceşte pur şi simplu în cadrul categoriei software din care face parte, detronând aplicaţii, odinioară foarte apreciate, precum SiSoft Sandra, care a trebuit să se mulţumească cu un procent modest din opţiunile celor care au votat.

Cele mai bune aplicaţii sunt cele gratuite, par a confirma micile, dar puternicele utilitare CPUID CPU-Z şi TechPowerUp GPU-Z. Fără a necesita instalare, actualizate constant pentru a oferi informaţii mereu relevante şi corecte şi permiţând citirea unor parametri hardware uneori exotici, aceste două produse s-au aflat pe locul 3, respectiv 2 în topul preferinţelor, confirmând calitatea şi utilitatea acestor mici bijuterii software.

RivaTuner rămâne o aplicaţie foarte îndrăgită pentru opţiunile pentru overclocking, pentru controlul turaţiei ventilatoarelor sau pentru monitorizarea hardware.

Top 5	
1. **Lavalys Everest 5.30**	56%
2. TechPowerUp GPU-Z 0.3.8	10%
3. CPUID CPU-Z 1.52	10%
4. SiSoft Sandra 2010	8%
5. RivaTuner 2.24	5%



Google Wave

Servicii online

Lansat în cursul toamnei anului 2009 și disponibil utilizatorilor doar pe baza invitațiilor, Google Wave a câștigat, și pe drept cuvânt, aprecierea celor mai mulți cititori XtremPC. Foarte interesant din punct de vedere al conceptului, o combinație simplă și rapidă între e-mail, forum și mesagerie instantă, Google Wave aduce o boare de prospețime într-un an în care am avut parte mai mult de evoluții decât de revoluții. Pe locul secund s-a clasat Twitter, soluția de microblogging care s-a bucurat de o ascensiune fulgerătoare și în rândul utilizatorilor din România. În cursul lui 2009, el a devenit disponibil pe o gamă largă de echipamente hardware și platforme software, fapt care a contribuit, în mod cert, la adoptarea sa în masă. În acest top regăsim și o prezența autohtonă: Norc. Până la venirea mașinilor Google Street View în România, Norc îl suplinește perfect, oferind o metodă interesantă de navigare și căutare. Actualizarea majoră a serviciilor Microsoft a propulsat suita de servicii Live și Bing pe locurile 4 și 5.

Top 5	
1. **Google Wave**	28%
2. Twitter	22%
3. Norc	15.5%
4. Windows Live Wave 3	12.5%
5. Bing	9.5%



Apple iPhone3GS

Terminale inteligente

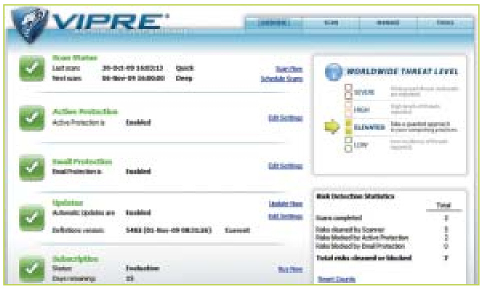
Oferind o camera foto mai bună, o platformă hardware îmbunătățită și o actualizare impresionantă a sistemului de operare, iPhone 3GS consolidează ascensiunea fulgerătoare a companiei Apple în domeniul telefonie mobile. Depășind, cu doar 3 terminale lansate până acum, toate platformele Windows Mobile, Apple a reușit, și în acest an, să cucerească utilizatorii și, totodată, locul întâi în cadrul topurilor celor mai bune produse ale anului 2009.

N97 a fost primul terminal din cadrul serie de vârf N-Series care a oferit un ecran touchscreen, un salt pe care compania Nokia ar fi trebuit să-l facă mai devreme. În ciuda anumitor probleme de ergonomie și a unei platforme nu tocmai de vârf, N97 rămâne un terminal interesant. Liderul platformelor Windows Mobile, HTC, a ocupat locurile 3 și 4 cu terminalele Touch Diamond 2 și Touch Pro 2, ratând însă o poziție mai bună datorită lansării târzii a impresionantului model HD2. În final, Sony Ericsson face o figură frumoasă cu Satio, un terminal puternic și interesant.

Top 5	
1. **Apple iPhone 3GS**	37.5%
2. Nokia N97	17.5%
3. HTC Touch Diamond 2	12.5%
4. HTC Touch Pro 2	7.5%
5. Sony Ericsson Satio	5%

Securitate

VIPRE Antivirus + Antispyware 3.1.2837



Sunbelt Software este o companie cunoscută în domeniul securității datorită produsului antispyware CounterSpy și achiziției unuia dintre cele mai cunoscute produse firewall: Kerio Personal Security. Chiar dacă VIPRE Antivirus+Antispyware este un produs tânăr, aceasta este o soluție promițătoare, care merită urmărită.

UN ANTIVIRUS FLUID

Unul dintre aspectele esențiale ale produsului este consumul redus de resurse. În cursul utilizării, VIPRE 3.1 a avut, într-adevăr, un impact insesizabil asupra procesorului sistemului, existând însă momente, extrem de rare, în care acesta a produs o încetinire masivă a calculatorului, ceea ce dovedește că Sunbelt mai are încă de lucru pentru o șlefuire perfectă a produsului. Viteza de scanare la cerere este foarte bună, VIPRE fiind cel mai rapid produs testat până acum, în timp ce consumul de memorie este modest: 19MB.

DETECȚIE MODERNĂ

Fiind un produs nou, VIPRE Antivirus+Antispyware nu a intrat încă în testele consacrate de detecție, tehnologiile promițătoare din spatele acestuia putând însă furniza surprize în viitorul apropiat. Pe lângă clasica scanare în timp real pe baza semnăturilor, VIPRE include două tehnologii heuristice proprietare, Genscan și Cobra, însoțite de un mediu virtualizat de rulare a codului, MX-Virtualization. În plus, modulul de scanare Active Scan permite analiza și controlul aplicațiilor necunoscute, nevalidate încă de serviciul online ThreatNet, acesta putând bloca accesul la anumite resurse critice, cum ar fi regiștri, fișierul HOSTS, politici de securitate sau obiecte ActiveX. Aplicația nu are modul de scanare HTTP, oferind însă protecție pentru clienții cunoscuți de e-mail.

Contact

Producător	Sunbelt Software
Web	www.sunbeltsoftware.com

Detalii

Versiune	3.1.2837
Sistem	Windows XP/Vista/7
Program-gazdă	-
Tip de licență	comercial, 39.99USD

Evaluare generală

+ consum mic de memorie și procesor
+ viteză mare de scanare
+ analiză heuristică și de comportament
- pachete mari de semnături, lipsă scanare HTTP

Verdict

★ ★ ★ ★ ☆

Utilitar sistem

TuneUp Utilities 2010



TuneUp Utilities este una dintre cele mai celebre produse pentru întreținerea sistemului de operare Windows. Ajunsă la versiunea 2010, aplicația oferă o serie de moduri de funcționare noi, îmbunătățind totodată vechile opțiuni.

O SOLUȚIE FIABILĂ

TuneUp Utilities oferă o gamă largă de opțiuni, cum ar fi curățarea și defragmentarea regiștrilor, optimizarea anumitor servicii în funcție de scopul utilizării sistemului, curățarea fișierelor temporare, defragmentarea discurilor sau ștergerea scurtăturilor orfane, un avantaj important al soluției fiind siguranța schimbărilor efectuate de acestea. În afara modulului automat de optimizare, 1-Click Maintenance, care poate fi programat să ruleze la intervale prestabilite de timp sau în perioadele de inactivitate ale calculatorului, TuneUp Utilities 2010 oferă și o serie de rutine automate care oferă sugestii pentru rezolvarea anumitor probleme legate de performanță sau securitate, starea acestora fiind semnalată în cadrul interfeței principale. În plus, produsul mai oferă posibilitatea modificării ecranelor de boot și aplicării de teme Windows nesemnate digital, precum și acces la setări ascunse ale sistemului de operare sau ștergerea sigură a anumitor fișiere cu caracter privat.

TURBO MODE

O apariție interesantă în cadrul noii versiune este Turbo Mode, acesta permițând controlul anumitor servicii consumatoare de resurse dintr-un singur click, oferind astfel un spor de performanță în momentul dorit. Partenerul său, la fel de nou, este Live Optimization, acesta permițând controlul dinamic al priorității anumitor procese în funcție de încărcarea procesorului.

Contact

Producător	TuneUp Software GmbH
Web	www.tune-up.com

Detalii

Versiune	9.0.2000
Sistem	Windows XP/Vista/7
Program-gazdă	-
Tip de licență	comercial, 49.95USD

Evaluare generală

+ sugestii pentru întreținerea sistemului
+ unelte variate pentru optimizare
+ Live Optimization
+ Turbo Mode

Verdict

★ ★ ★ ★ ★

Utilitar sistem

Ashampoo Internet Accelerator 3.20



Deși denumirea poate induce în eroare, Ashampoo Internet Accelerator nu este o reminiscență a aplicațiilor anilor '90 care promiteau sporirea vitezei modestelor conexiuni ale acelor timpuri, ci doar un produs destinat pentru optimizarea stivei de rețea din cadrul sistemelor de operare Windows.

MTU, RWIN ȘI TTL

Interfața aplicației este bine închegată, permițând utilizatorilor să optimizeze parametrii conexiunilor de rețea dintr-un singur click, fiind permisă atât setarea lor globală, cât și pentru fiecare adaptor în parte. Cei care doresc un control mai bun vor avea acces direct la parametrii MTU, care oferă și un modul de testare, la controlul TCP Receive Windows (RWIN) sau TTL. În plus, este oferit și controlul asupra lățimii de bandă maxime, care poată fi alocată pentru aplicațiile compatibile cu tehnologiile QoS, precum și posibilitatea blocării definitive a serviciului Windows aferent. Un detaliu interesant este furnizarea unei opțiuni pentru măsurarea vitezei de transfer a conexiunii Internet, utilă pentru cei care nu obișnuiesc să utilizeze des astfel de servicii. Dincolo de aceasta însă, aplicația Ashampoo nu oferă nimic deosebit față de alte produse similare, toate opțiunile putând fi obținute gratuit cu ajutorul altor utilitare.

SECURITATE ȘI ALTE OPȚIUNI

Aplicația oferă o serie de setări menite să asigure securitatea utilizatorilor, cum ar fi indicații asupra înregistrărilor din fișierul HOSTS, oprirea partajării resurselor administrative și un modul care permite curățarea cache-ului și a fișierelor cookie păstrate de browserele Internet Explorer și Firefox. Pentru acestea sunt oferite și o serie de opțiuni, doar una pentru fiecare având însă legătură directă cu viteza de încărcare a paginilor.

Contact

Producător	Ashampoo Development GmbH
Web	www.ashampoo.com

Detalii

Versiune	3.20
Sistem	Windows XP/Vista/7
Program-gazdă	-
Tip de licență	comercial, 19.99USD

Evaluare generală

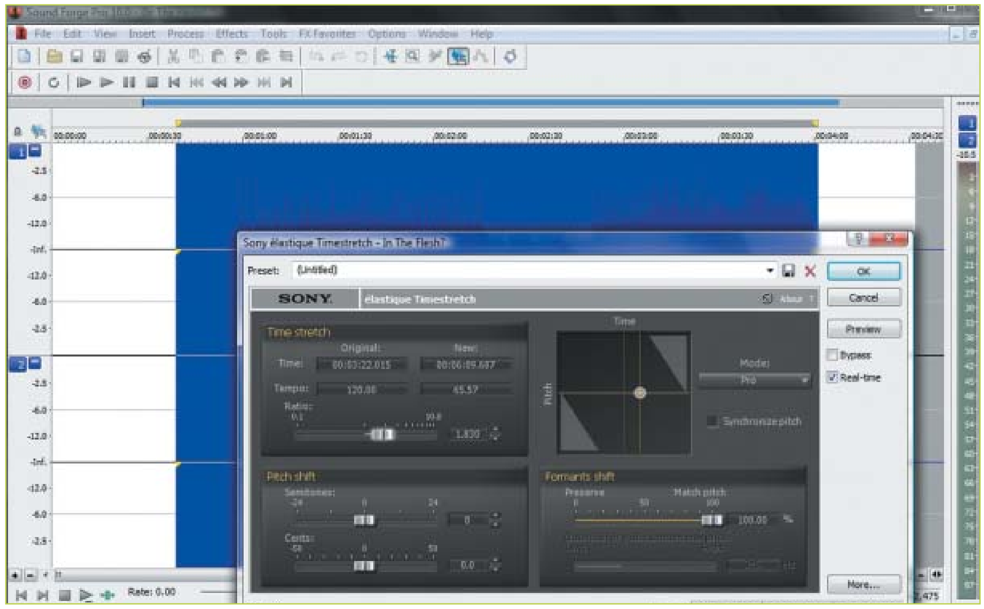
+ optimizarea automată a stivei de rețea Windows
+ optimizări de bază pentru Internet Explroer și Firefox
+ control informații private și HOSTS
- nimic deosebit față de alte produse gratuite

Verdict

★ ★ ★ ☆ ☆

SONY SOUND FORGE PRO 10

Un produs care are o lungă istorie în spate, Sound Forge este o suită profesională pentru editarea audio multicanal, care a fost achiziționat în 2003 de către Sony Pictures Digital, intrând astfel pe un nou curs de dezvoltare.



MAȘINA DE SUNETE

Fiind vorba de un produs dedicat utilizatorilor avansați, suportul pentru procesarea audio este unul pretențios, acesta putând lucra la rezoluții de 24, 32 sau 64-bit și rate de eșantionare de 192kHz. Pe lângă suport consistent pentru formatele audio, Sound Forge Pro 10 este capabil să deschidă și fișiere audio, oferind sincronizare cadru cu cadru, necesară pentru editarea coloanelor sonore. O noutate în cadrul acestei versiuni este posibilitatea editării băncilor de instrumente GigaSampler și Sound Font 2.0, utilizate în cadrul proiectelor multimedia pretențioase de creație audio.

Sound Forge a fost dintotdeauna apreciat pentru interfața simplă și modul de lucru intuitiv. Versiunea 10 îmbunătățește aceste aspecte, oferind acum posibilitatea salvării spațiilor de lucru, aspect important pentru cei care sunt obișnuiți să utilizeze o anumită configurație de ferestre pentru o activitate specifică. Pentru începători, Sony a introdus un foarte util Interactive Tutorials, care ghidează pas cu pas, marcând butoanele sau opțiunile necesare pentru finalizarea unei operațiuni. Tot o noutate este și apariția ferestrei pentru editarea informațiilor Meta, aceasta fiind compatibilă și cu formatul profesional multiplatformă Broadcast Wave. În final se mai remarcă o serie de alte modificări mai mici, cum ar fi modul de lucru tabular, integrarea cu serviciul Gracenote sau ferestrele flotante.

Sound Forge Pro 10 poate lucra cu date audio mono, stereo și multicanal, în acest ultim caz limita superioară fiind de 32. Pe lângă modul obișnuit de lucru, care oferă posibilitatea de copiere, ștergere, duplicare sau mutare, această versiune aduce un nou instrument de lucru, Event, care oferă un mod mai simplu de tăiere, decupare, mutare sau aplicare a efectelor, direct în fereastra principală a aplicației, acestea fiind ideal pentru realizarea schițelor primare sau pentru crearea discurilor audio Disk at Once. În plus, o bună parte din operațiunile permise de acest mod de lucru sunt nedistructive, un aspect important atunci când se lucrează la nivel profesional. Pentru păstrarea acestor marcaje este necesară însă salvarea în formatul nativ al programului.

Sound Forge a oferit dintotdeauna o librărie consistentă de efecte, oferind binențeles suport și pentru plug-in-urile DirectX și VST. În număr de peste 40, acestea acoperă cam tot ce și-ar dori un editor audio. Versiunea 10 aduce însă o serie de noutăți, unele dintre ele foarte interesante. Primul dintre acestea este Zplane elastique Pro, care permite deformarea temporală a unei surse audio fără a altera înălțimea, rutinele software funcționând atât cu eșantioanele instrumentale, cât și cu cele vocale.

O altă noutate este suita de efecte iZotope Master Effects Bundle 2, ce trebuie instalată și activată separat și care introduce o serie de instrumente utile dar, mai important, de foarte bună calitate. Pe această listă se regăsesc un egalizator cu șase benzi, un modul pentru reverberații și un compresor de sunet, menit să ofere controlul asupra semnăturii psihoacustice finale. Acestora li se mai adaugă un modul pentru controlul dinamicii și saturației sunetului, pentru extinderea artificială a senzației stereofonice și, în final, unul pentru alterarea sunetului în scopul simulării sau amplificării senzației oferite de suporturile sau instrumentele analogice. Acestea sunt completate de iZotope MBIT+ și iZotope 64-bit SRC, care oferă rutine avansate de conversie a bitrate-ului, respectiv a ratei de eșantionare.

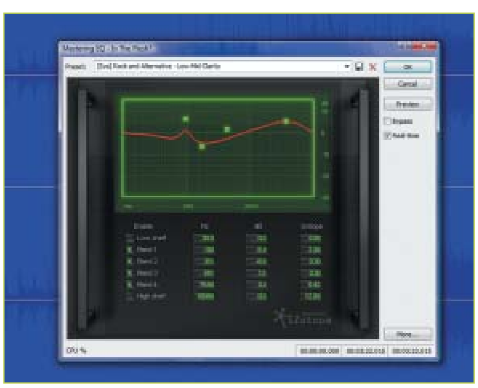
Rutinele de înregistrare nu au cunoscut schimbări, practic singurele noutăți care merită menționate fiind sistemul mai bun de cache și suportul ASIO îmbunătățit.

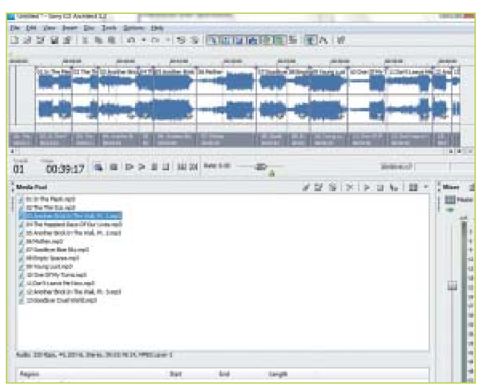
Pachetul Sony include și aplicația CD Architect 5.2, care permite crearea și finalizarea discurilor audio în condiții bune de compatibilitate și calitate. Odată cu lansarea noii versiuni, funcțiile acestui produs au devenit oarecum redundante, deoarece Sound Forge include acum și facilități de scriere. Acestea includ și posibilitatea de editare și scriere a codurilor P și Q, CD-Info, metadata, emphasis și restul infomațiilor cerute pentru o copie Master. Sound Forge Pro 10 nu oferă însă posibilitatea aplicării de efecte de procesare pe fiecare piesă în parte, în timp ce CD Architect nu poate încărca încă plug-in-urile în format VST, din această dispută CD Architect ieșind câștigător.

CONCLUZII

Simplu, dar puternic, Sound Forge Pro 10 este o soluție de editare audio excelentă care aduce câteva noutăți interesante. Din păcate, prea puține s-au schimbat de la versiunea 8 încoace, aspect ce îi va nemulțumi pe utilizatorii vechi care ar dori să migreze la noua versiune.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro





Contact	
Producător	Sony Creative Software
Web	www.sonycreativesoftware.com
Detalii	
Versiune	10.0a
Sistem	Windows XP Service Pack 2/Vista/7
Program-gazdă	-
Tip de licență	comercial, 923 RON
Evaluare generală	
+ mod simplu și intuitiv de lucru	
+ spații de lucru și tutoriale interactive	
+ iZotope Master Effects Bundle 2 și Elastique Timestretch Pro	
- prea puține noutăți esențiale	
Verdict	
★ ★ ★ ★ ★	



NOKIA N900

UN PC DE BUZUNAR

Anunţat în cursul lunii septembrie 2008, Nokia N900 a fost prezentat ca un continuator al liniei Mobile Internet Device (MID) produse de companie, acesta urmând să aducă însă şi o serie de noutăţi, cum ar fi modulul de telefonie, accelerarea grafică hardware, suportul HSDPA şi camera foto cu rezoluţie mare. După publicarea specificaţiilor şi prezentarea primelor imagini ale viitorului terminal, în cursul lunii mai 2009, N900 a devenit unul dintre cele mai fierbinţi subiecte ale anului, acesta oferind o putere mare de calcul şi un sistem de operare ideal pentru cei pentru care un terminal mobil este în primul rând o platformă pentru rularea aplicaţiilor şi jocurilor sau accesarea Internet-ului şi abia apoi un telefon GSM.

Primul contact cu Nokia N900 nu va fi unul favorabil, dimensiunile de 110.9x59.8x18mm şi greutatea de 181 de grame făcându-l unul dintre cele mai voluminoase şi grele terminale disponibile astăzi pe piaţă. Nu trebuie însă uitată clasa din care N900 face parte, terminalele de tip MID nepropunându-şi să fie prietenoase cu buzunarul, ci doar cu pretenţiile ridicate ale utilizatorilor. Un alt aspect descurajant este modul de utilizare landscape, doar interfaţa modulului de telefonie şi galeria de imagini beneficiind de modul portrait.

N900, SOLID ŞI MASIV

Construită aproape integral din material plastic, carcasa terminalului este rigidă şi bine închegată, neexistând porţiuni care să scârţâie sau flexeze neplăcut. Partea frontală culisantă este ranforsată cu ajutorul ramei şi a suprafeţei angrenajului de tip slide, singurele părţi metalice ale terminalului.

Un aspect interesant este absenţa butoanelor pe partea frontală, dincolo de ecran aceasta mai adăpostind doar difuzorul, camera frontală VGA, senzorul de lumină şi indicatorul LED, care poate fi programat în cadrul opţiunilor. Această austeritate este de altfel o caracteristică a întregului design, nici muchiile laterale neadăpostind prea multe butoane sau conectori. Rama superioară, care devine ramă laterală stângă în momentul utilizării ca terminal telefonic, găzduieşte butoanele de volum, butonul de pornire/oprire şi declanşatorul camerei foto. Părţile laterale adăpostesc o pereche de difuzoare stereo, care oferă un atât un nivel sonor ridicat, cât şi o calitate bună a audiţiei, conectorul MicroUSB, microfonul şi conectorul audio jack de 3.5mm. Acesta oferă un conector cu 4 zone de contact (TRRS), permiţând utilizarea concomitentă a ieşirii audio stereo şi a unui microfon sau a cablului TV-Out. Partea din spate adăposteşte doar camera foto, ale cărei lentilă şi sistem Flash cu două LED-uri sunt protejate de un capac culisant şi un mecanism destinat sprijinirii terminalului într-un unghi de 45 de grade, fragilitatea acestuia nefiind însă de bun augur.

Două din punctele importante ale terminalului sunt ecranul şi tastatura QWERTY. Având o diagonală de 3.5 inch, ecranul oferă o rezoluţie de 800x480 pixeli, foarte utilă în cazul unui terminal din clasa MID. Ascuns după un strat protector care se comportă mai mult decât onorabil în lumina directă a soarelui, acesta oferă contrast, luminozitate şi unghiuri de vedere bune, culorile fiind vii şi strălucitoare. Tastatura QWERTY va mulţumi doar parţial utilizatorii pretenţioşi. Oferind 38 de taste, aranjate pe trei rânduri, aceasta este rigidă şi oferă un răspuns bun la apăsare. Tastele au însă dimensiuni mici şi sunt cam apropiate, fapt care va duce uneori la apăsarea accidentală a tastelor adiacente, cel puţin cazul persoanelor cu degete mari, şi la necesitatea acordării unui timp mai mare de

acomodare decât în cazul tastaturilor cu 4 sau 5 rânduri de taste.

ÎN SFÂRŞIT, HARDWARE MODERN

N900 aduce cu el o actualizare majoră a platformelor clasice utilizate de Nokia. Inima acestui terminal este Texas Instruments OMAP3430, o soluţie single chip care conţine unitatea centrală de procesare ARM Cortex A8, care rulează la frecvenţa de 600MHz, acceleratorul grafic PowerVR SGX 530, un procesor de imagine şi un DSP, care rulează la frecvenţa de 430MHz şi care este dedicat procesării audio, video şi de semnal radio. Această platformă face posibilă oferirea unei experienţe deosebite, puterea de calcul fiind vizibilă nu doar în cadrul sistemului de operare şi a aplicaţiilor, dar şi în cadrul jocurilor, chip-ul PowerVR aducând suport OpenGL ES 2.0. Memoria de sistem are o capacitate de 256MB, aceasta dovedindu-se mulţumitor de mare în cursul testării. Stocarea locală este mai mult decât generoasă, cei 32GB incluşi putând fi extinşi cu ajutorul unui card MicroSD. Acesta este ascuns sub capacul posterior, blocând posibilitatea utilizării perifericelor SDIO, chiar dacă acestea sunt teoretic suportate de platformele hardware şi software.

N900 este primul MID oferit de Nokia care dispune de conectivitate 2G şi 3G. Pe lângă obişnuitul suport GSM quadband, terminalul oferă şi suport pentru standardele HSDPA/HSUPA 1700/2100/900 cu o viteză de până la 10Mbps, precum şi pentru GPRS, EDGE, Wi-Fi 802.11b/g şi Bluetooth. Este interesantă prezenţa portului IrDA, neexistând însă posibilitatea utilizării acestuia pentru transferul de date.

Camera foto este o actualizare binevenită de la modestul VGA oferit de produsul anterior, N810. Beneficiind de optică Carl Zeiss, această cameră are un senzor cu o rezoluţie de 5MP. Aplicaţia de control este simplă, permiţând alegerea expunerii, sensibilităţii, balansului de alb şi a tipului de scenă, aici fiind inclus şi modul de filmare.

Imaginile capturate au avut o calitate medie spre bună, fiind trase în jos doar de un uşor zgomot şi o înceţoşare slabă a anumitor contururi cu contrast puternic, în timp ce culorile şi contrastul sunt ajustate optim. Din păcate, lipsa unui stabilizator de imagine se face simţită, iar limitările rezoluţiilor, 5MP (aspect 4:3) şi 3.5MP (aspect 16:9), sunt deranjante. Modulul de filmare permite captura doar în rezoluţia de 848x480 pixeli la 25 de cadre pe secundă. Acesta se achită onorabil de sarcină, existând însă momente când fluenţa lasă de dorit, iar compresia MP4V exagerată duce la apariţia unor artefacte.



Şi din punct de vedere multimedia, N900 face un pas înainte. Calitatea redării audio este bună, sunetul redat fiind puternic şi curat. În plus, pachetul include şi o pereche de căşti intraaurale de bună calitate, un salt major de la mediocrele periferice care însoţeau terminalele obişnuite. Playerul audio este foarte simplu, fiind axat pe o librărie multimedia bună, dar fiind lipsit de un egalizator sau alte opţiuni de procesare. O surpriză plăcută oferă playerul video, acestea beneficiind de un multdorit suport pentru formatele XviD şi DivX, acestea adăugându-se clasicelor WMV, MP4 şi RealVideo. Redarea fişierelor 480p a fost foarte bună, fără a remarca cadre pierdute sau întreruperi ale fluxului audio. Deşi dispune de un tuner FM intern, dublat de un emiţător pentru aceeaşi gamă de unde, N900 nu oferă şi o aplicaţie pentru controlul primului. Din fericire, există deja disponibilă o aplicaţie compatibilă.

Însoţit de aplicaţia Ovi Maps, modulul GPS este penalizat momentan de lipsa unor aplicaţii de navigaţie performante care să ofere ghidare vocală. Acesta a avut o prestaţie foarte bună, reuşind o localizare după prima iniţializare a telefonului în mai puţin de un minut, reconectările ulterioare făcându-se în circa 10-15 secunde, chiar şi în condiţii de vizibilitate scăzută, cum ar fi interiorul unei camere la circa 1.5 metri de fereastră.

MAEMO, O ADIERE PROASPĂTĂ

Bazat pe un nucleu GNU/Linux de Debian, N900 utilizează mediul grafic Hildon, preluând astfel elementele software din GNOME. Compus din patru ecrane virtuale, al căror număr poate fi redus după dorinţă, Panorama Desktop din Maemo 5 este foarte simplu. În partea superioară a ecranului este amplasat butonul de acces către librăria de aplicaţii şi bara de stare, din cadrul căreia este oferit acces la conexiunile active de reţea, profile, ceas, alarmă, volum sau opţiuni. Restul spaţiului activ poate fi utilizat pentru amplasarea scurtăturilor către aplicaţii, widget-uri, legături Web sau contacte, într-un democratic talmeş-balmeş limitat doar de un caroiaj invizibil pentru aliniere. Elementele grafice, cum ar fi de pildă icoanele, sunt preluate din cadrul interfeţei S60.

Modul de interacţiune este foarte bun, suportul nativ Hildon pentru ecranele touchscreen oferind şi kinetic scroll. Interesant este modul de management al aplicaţiilor active, butonul meniului având un rol dublu: accesarea acestuia va conduce, atunci când este cazul, către un ecran intermediar nou, care va afişa mici ferestre active ale aplicaţiilor, utilizatorul putându-le activa sau închide, dar şi reveni în meniul de bază ori în desktop. Modul simplu de lucru se va putea

SPECIFICAŢII

Dimensiuni:	110.9x59.8x18mm
Greutate:	181g
Ecran:	800x480 pixels, 3.5 inch, touchscreen rezistiv, 16M culori
Cameră foto:	5MP, 2576x1936 pixeli, autofocus, secundară VGA
Procesor:	ARM Cortex A8 600 MHz, accelerator PowerVR SGX 350
Memorie:	256MB RAM, 32GB storage
Stocare:	MicroSD
Conectivitate:	GSM 850/900/1800/1900, GPRS, EDGE, HSDPA, Bluetooth, USB, 802.11b/g
Sistem de operare:	Maemo5, Hildon GUI
Baterie:	Li-Ion 1320 mAh
Alte facilităţi:	Video WVGA, accelerometru, GPS, geotagging, FM in/out

remarca şi în momentul activării unor meniuri, acestea fiind prezentate sub forma unor ferestre overlay, revenirea în ecranul anterior făcându-se prin simpla apăsare a zonei semitransparente inactive. Această simplitate vine însă şi cu un preţ - utilizatorii pretenţioşi vor remarca anumite lacune, cum ar fi lipsa suportului MMS, a apelării vocale, a profilelor complexe sau a aplicaţiilor pentru videoconferinţă. Din fericire, ca orice altă platformă deschisă, Maemo va putea fi îmbunătăţit de către orice dezvoltator software.

N900 vine încărcat cu o serie de aplicaţii, dintre acestea remarcându-se browser-ul MicroB, bazat pe motorul de randare Mozilla Gecko, care oferă un foarte bun suport Flash 9.4 şi suport pentru extensii. Agenda este calea de legătură către suportul pentru email, Skype sau SIP, acesta putând fi extins deja, cu ajutorul unor aplicaţii, şi pentru alte protocoale, cum ar fi Jabber, ICQ sau IRC. Clientul de email oferă suport POP3, IMAP şi Exchange, oferind şi parametri prestabiliţi pentru serviciile cunoscute. Nu există încă o suită Office completă, DataViz Documents to Go oferind doar lectura documentelor şi necesitând şi licenţiere.

În afara aplicaţiilor semnate de Nokia, Maemo.org oferă o bază de date cu aplicaţii promiţătoare, numărul acestora nefiind deocamdată prea mare. Aici se pot găsi aplicaţii de mesagerie, utilitare, extensii pentru interfaţă şi jocuri, cum ar fi de pildă Transport Tycoon, sau chiar emulatoare pentru platformele Sega sau Commodore. Dintre jocurile preinstalate, Bounce pune în evidenţă atât accelerarea hardware, cât şi accelerometrul, oferind momente arcade amuzante. Aplicaţiile se instalează prin interfaţa de management, familiară utilizatorilor Linux.

UN PC DE BUZUNAR

Nokia N900 nu trebuie privit ca un smartphone, pentru că nu este aşa ceva. Mare, solid, bazat pe o platformă hardware puternică şi oferind un sistem de operare flexibil, N900 este alegerea ideală pentru cei care doresc un computer de buzunar cu facilităţi de telefonie şi conectivitate extinse.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro



HTC HD2
GIGANTUL WINDOWS MOBILE

Lansat în noiembrie 2008, HTC Touch HD a fost un terminal multifuncţional, care s-a adresat unei game largi de utilizatori. Oferind un ecran de mari dimensiuni şi o interfaţă de bună calitate, Touch HD a fost apreciat pentru versatilitatea sa. După exact un an, acest terminal a avut parte de o actualizare majoră: HTC HD2. Acesta preia aproape toate caracteristicile principale ale părintelui său, le implementează pe o platformă hardware nouă şi aduce cea mai proaspătă versiune a cunoscutei interfeţe proprietare Manila, preluând toate extensiile şi aplicaţiile introduse de-a lungul anului 2009 în cadrul ei. Aceste aspecte fac din HD2 un terminal promiţător, existând însă şi o serie de aspecte mai puţin plăcute.

Primul contact al utilizatorului cu HD2 va fi memorabil. Având dimensiuni impozante, care îl vor face dificil de utilizat de către persoanele cu mâini mici, dar păstrând totuşi greutatea în limite rezonabile datorită subţirimii, HD2 va impresiona datorită ecranului. Păstrând excelenta rezoluţie de 480x800 pixeli, acesta a crescut în dimensiuni, ajungând la impresionantul 4.3 inch - cel mai mare ecran de pe piaţă. HD2 aduce, în premieră pentru platforma Windows Mobile, suprafaţa senzitivă capacitivă, un progres vizibil faţă de obişnuitele ecrane rezistive. Acesta elimină scrisul de mână, o facilitate cerută de popoarele din Orientul Îndepărtat sau de cei obişnuiţi să ia notiţe astfel, câştigul ergonomic fiind însă mult mai important pentru toţi ceilalţi.

SNAPDRAGON, VITEZĂ ŞI PUTERE

Deşi utilizarea numelui unei flori delicate, Gura leului, ar putea sugera altceva, platforma Qualcomm Snapdragon QSD8250 este un adevărat monstru multimedia portabil. O platformă integrată într-un chip, QSD8250 include un procesor, Scorpion, care rulează la impresionanta frecvenţă de 1GHz, un DSP pentru procesarea foto/audio/video tactat la 600MHz, un receptor gpsOne, ajuns între timp la a 7-a generaţie, un accelerator grafic, suport pentru rezoluţii înalte şi, bineînţeles, toată partea de conectivitate. Această schimbare este binevenită, bătrâna platformă Qualcomm MSM72xx, cu care HTC ne-a obişnuit, fiind în mod evident depăşită de pretenţiile utilizatorilor moderni. Această platformă este completată de o memorie RAM mai mult decât generoasă, cei 448MB asigurând un confort în utilizare indiferent de numărul de aplicaţii deschise în fundal. Memoria ROM are o capacitate de 512MB, din care circa 300MB sunt liberi, aceasta putând fi mărită cu ajutorul unui card MicroSD.

Pentru construcţia HD2, HTC a ales un design simplu. Materialul predominant este plasticul, care are o textură rugoasă fină antiderapantă, doar capacul protector al bateriei fiind fabricat din metal. Rama laterală este golaşă, aceasta adăpostind doar butoanele de control al nivelului sonor, în partea sa stângă, şi conectorii audio jack şi cel MicroUSB, în partea inferioară. După cum se observă, HTC a renunţat la masivul MiniUSB, aderând totodată la cerinţele UE. Partea din spate a terminalului adăposteşte camera foto, care are o rezoluţie de 5MP, difuzorul mono şi, în premieră pentru HTC, de prea mult timp cerutul flash. Design-ul acestei zone, deşi sobru şi elegant, nu este tocmai fericit, obiectivul camerei nefiind protejat şi riscând murdărirea sau chiar zgârierea.

Ecranul este unul dintre punctele forte ale terminalului, în afara dimensiunilor şi rezoluţiei, acesta impresionând prin contrast şi claritate. O particularitate importantă este suprafaţa capacitivă, sensibilitatea ridicată a acesteia





SPECIFICAȚII

Dimensiuni:	120.5x67x11mm
Greutate:	157g
Ecran:	480x800 pixeli, 4.3 inch, 65K culori, TFT capacitiv
Cameră foto:	5MP, 2592x1944 pixeli, autofocus, Flash LED dual
Procesor:	Qualcomm QSD8250 1 GHz
Memorie:	488 MB RAM, 512 MB ROM
Stocare:	MicroSD, 2GB incluși
Conectivitate:	GSM 850/900/1800/1900, GPRS, EDGE, HSDPA, HSUPA, Bluetooth, USB, 802.11b/g
Sistem de operare:	Windows Mobile 6.5 Prof.
Baterie:	Li-Ion 1230 mAh
Alte facilități:	Video VGA, accelerometru, GPS, geotagging, radio FM, compas, jack 3.5mm

oferind un control precis al sistemului de operare și aplicațiilor, combinația cu puternica platformă hardware fiind capabilă să ofere, în sfârșit, o experiență ireproșabilă. Imediat sub acesta, partea inferioară a părții frontale oferă un număr de 5 butoane, acestea fiind utilizate pentru preluarea și respingerea apelurilor, cel din urmă fiind folosit și pentru oprirea sau pornirea telefonului, butonul de revenire în ecranul de bază, cel de apelare a listei de aplicații și butonul OK/Back. Partea superioară oferă doar un senzor de luminozitate și difuzorul, HTC eliminând camera frontală VGA.

Bateria, deși are o capacitate de numai 1230mAh, a avut o prestație bună, confirmând consumul redus promis de producător: 5 ore de transfer wireless neîntrerupt, 48 de ore de utilizare normală și un timp de standby de 5 zile.

GPS, FOTO, MULTIMEDIA

Modulul gpsOne oferă o prestație bună, acesta reușind o sincronizare inițială în circa 45 de secunde, reconectările ulterioare din aceeași zi făcându-se într-un timp foarte scurt, sub 10 secunde. Acest modul GPS este dublat de un compas, acestea putând fi utilizat fie în cadrul aplicației Compass dedicate, fie în cadrul ultimei versiuni a aplicației Google Maps.

Camera foto oferă o captură de imagine în general bună, culorile fiind naturale, iar luminozitatea corect setată, fără să fie însă premiantă, nici măcar în cadrul clasei de 5MP din care face parte. În momentul redactării acestui articol, HTC a rezolvat problema inițială a petelor de culoare, oferind un hotfix. Aplicația camerei oferă funcția de focalizare automată, cei care preferă vechiul mod de control (Touch and focus) putându-l activa din cadrul opțiunilor. Nu sunt disponibile opțiuni moderne, cum ar fi stabilizarea imaginii sau detecția fețelor. Captura video este în schimb dezamăgitoare, rezoluția maximă fiind cea VGA, nedemnă de numele HD și de puterea noii platforme hardware. Compresia este agresivă, generând uneori artefacte deranjante.

Conform specificațiile Qualcomm, Snapdragon este capabil să redea fișiere de înaltă definiție cu rezoluția 720p. Din păcate, playerul multimedia HTC nu oferă suport pentru formatele DivX, XviD sau WMV-HD, redarea fișierelor H.264 (MP4) necesitând alegerea cu atenție a parametrilor de compresie. Redarea lor în formatul nativ al ecranului, 800x480, a fost foarte bună, punând în valoare calitatea ridicată a acestuia. Redarea materialelor 720p a fost însă slabă, numărul de cadre pe secundă fiind sub limita acceptabilă.

Din punct de vedere audio, HTC HD2 se achită onorabil de sarcină. Calitatea redării este bună, utilizatorii fiind însă obligați să utilizeze egalizatorul din dotare pentru a compensa nivelul scăzut al frecvențelor înalte. Playerul, bazat pe o librărie media, permite sortarea artiștilor, albumelor și crearea listelor de piese favorite.

HTC SENSE

Ajunsă la versiunea 2.5, cunoscuta interfață a terminalelor HTC se numește de acum Sense, oferind, față de vechiul TouchFLO 3D, un plus de ergonomie și funcționalitate. În cadrul acesteia au apărut o serie nouă de taburi, cum ar fi Footprints, care permite crearea unui jurnalul foto căruia îi sunt atașate notițe și coordonate geografice, și Tweeter, care face legătura cu aplicația nativă HTC Peep. Altele au fost reclădite sau îmbunătățite, aici intrând meniul Settings, care reușește să țină și mai departe utilizatorul de clasicul Control Panel, Stocks, care afișează acum și informații financiare detaliate, calendarul și clientul unificat HTC Messages, care comasează funcțiile SMS, MMS și email. De o îmbunătățire binevenită se bucură și agenda, aceasta oferind acum un număr consistent de câmpuri suplimentare, modul de vizualizare al unui contact permițând parcurgerea unui jurnal al convorbirilor, evenimentelor, mesajelor text și e-mail-urilor referitoare la acesta.

Ecranul principal a cunoscut și el o actualizare majoră. În afara celebrului ceas de tip rolodex, acestea mai oferă indicații privind data și următoarea alarmă, legătura cu calendarul și o matrice derulabilă de 3x3 icoane, din care doar primele 3 sunt vizibile, care poate găzdui legături către aplicații, contacte sau pagini Web, nelipsind, bineînțeles, nici bara cu taburi specifică HTC

Cel mai important aspect este însă optimizarea superioară a interfeței Sense, aceasta adaptându-și aproape toate ecranele și meniurile la lipsa stylus-ului. Dincolo de scroll-ul dinamic și suportul haptic, HTC Sense introduce suport pentru zoom multitouch, derulare fluentă și rapidă în cadrul meniurilor și galeriilor de obiecte, precum și alte detalii mai puțin vizibile, cum ar fi un mic mâner pentru barele de derulare. Neavând o tastatură hardware, HD2 se bazează doar pe soluția QWERTY virtuală. Grație diagonalei mari a ecranului și a sensibilității ridicate a ecranului, aceasta este, în sfârșit, perfect utilizabilă.

Deși este un terminal optim pentru navigația Web, ecranul mare fiind ideal pentru astfel de activități, browser-ul utilizat, Opera Mobile 9.7, nu oferă încă suport Flash, un minus major care poate fi suplinit de alternativă gratuită Skyfire. Pe lângă deja menționatele Footsteps și Peep, HD2 mai oferă un client Facebook, o interfață pentru serviciile Bing, suport nativ pentru Windows Mobile Marketplace și My Phone și celebrul client Youtube, care din păcate se luptă cu aceleași probleme la redarea fișierelor 720p.

Restul aplicațiilor preinstalate este clasic, remarcându-se aplicația GPS CoPilot 8, din păcate doar în versiune demo, clientul RSS, clientul Remote Desktop, cel de înregistrare a vocii, suita de aplicații Office Mobile și un mic editor pentru decuparea fișierelor audio.

Utilizatorii vor descoperi însă că lipsesc facilitățile de apelare vocală, iar suportul pentru proaspătul zoom multitouch sau accelerometrul inclus este destul de modest, reducându-se doar la browser-ul Opera, galeria de imagini și cea de fișiere audio.

CONCLUZII

HTC HD2 este, fără îndoială, cel mai puternic și mai rapid terminal Windows Mobile disponibil astăzi pe piață. Oferind un ecran mare, control bun și o interfață elegantă și fluidă, HD2 șchioapătă însă în sectorul multimedia, domeniu pe care puternica platformă Snapdragon ar fi trebuit să o acopere cu succes. Chiar dacă o parte din aceste deficiențe pot fi corectate, este păcat că HTC s-a oprit la 3/4 din drum.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro

jocuri



Jocurile ajută efortul de război

Anda Drăgnuță
anda.dragnuta@xtrempc.ro

De-a lungul anilor, ne-am obișnuit ca tehnologia militară să ajungă la un moment dat să aibă aplicații civile, exemplul clasic fiind tehnologia GPS, folosită atât pentru a ghida rachete, cât și pentru a găsi cel mai scurt drum spre supermarket. Aceeași tehnologie era de obicei controlată strict de armată, dar lucrurile încep să meargă într-o cu totul altă direcție, în special din cauza reducerilor bugetelor apărării.

Așa cum arată materiale realizate de publicații economice de specialitate, tendința de a folosi echipamentele electronice (inclusiv hardware-ul dezvoltat în primă fază pentru jocuri) civile pentru a realiza aparatură mult mai sofisticată a început să se accentueze odată cu finalizarea războiului rece și creșterea imensă a consumerismului. Nu mai e de mult o noutate că armata americană folosește jocuri video pentru a încuraja înscrierea în rândurile soldaților de meserie, MMOFPS-ul America's Army ajungând la versiunea trei. Recent, forțele aeriene ale SUA au cumpărat nu mai puțin de 2200 de PS 3-uri și în niciun caz nu sunt atât de pasionați de jocuri; din contră, vor să construiască un super computer care să ruleze Linux și să-l folosească pentru diverse cercetări. Totul la un cost de doar o zecime din cât ar costa un super calculator normal. În condițiile în care un PS 3 costă circa 300$ în America, calculele sunt extrem de ușor de făcut.

Nici Xbox360 nu s-a lăsat mai prejos. Controllerul său, recunoscut a fi cel mai bine realizat dintre toate cele existente pe piață, cu ceva modificări, a ajuns să fie folosit pentru controlarea de la distanță a diverse vehicule de dimensiuni mici, trimise în misiuni de recunoaștere. Noile generații de iPod și iPhone oferă soldaților posibilități multiple prin intermediul aplicațiilor cu scop militar, de la verificarea în timp real a condițiilor meteo până la calcularea la milimetru a traiectoriei unui glonț. Chiar și ochelarii 3D și-au găsit utilitate în mediul militar, dar și în cel medical, fiind folosiți alături de tehnologiile cu ultrasunete pentru a oferi viitoarelor mame imagini tridimensionale ale copiilor aflați în uter.

Astfel, componentele pe care le considerăm absolut normale pentru PC-urile proprii sau chip-urile pe care le-am ignorat întotdeauna din console au ajuns să fie "motoarele" din spatele unor aplicații pe care probabil producătorii nu le-au avut în mod deosebit în vedere inițial. Pe de altă parte, companiile mari producătoare de componente iau acum în calcul extinderea utilității plăcilor video, a procesoarelor și în alte domenii, mult mai largi (și, evident, mai profitabile) decât nișa jocurilor video. De exemplu, în Anglia, companii ca Rolls Royce, Airbus și echipa de formula 1 Williams au pus bazele unui laborator care evaluează produsele de larg consum și în special dacă arhitectura consolelor poate rezolva algoritmi complecși, folosiți de obicei în simulări de mare anvergură.

De cealaltă parte, super computerul celor de la IBM, Roadrunner, include (pe lângă componente realizate special pentru el) și nu mai puțin de 12.960 de procesoare Cell, similare celor puse în mod obișnuit în PS 3-ul care stă cuminte prin casele multora dintre noi. Ce face "struțul" care operează la mai mult de un petaflop? Simulează comportamentul armelor nucleare, o chestie care în mod cert nu poate fi realizată la scară reală nicăieri în lume.

Astfel, din rațiuni economice, până acum nebăgatele în seamă console și jocurile lor au ajuns să ofere resurse incredibile pentru domenii de importanță națională. Atât ca unealtă de antrenament în sine, cât și prin componentele ce pot fi utilizate cu scopuri variate, hardware-ul de jocuri contribuie (în mod bizar) și la propagarea violenței în diverse colțuri ale lumii, dar și la salvarea de vieți și la depistarea de eventuale boli sau de cazuri de deces suspecte.





RPG

ALPHA PROTOCOL

Pentru fanii genului RPG, numele Obsidian este un punct de reper important, studioul fiind responsabil pentru foarte apreciatele Neverwinter Nights 2 şi Knights of the Old Republic 2: The Sith Lords. Astfel că Alpha Protocol, RPG-ul modern cu spioni şi teorii conspiraţioniste, era extrem de aşteptat pentru finalul anului, doar pentru a ne dezamăgi cu o amânare consistentă, de câteva luni, până în martie 2010. Oricum, eroul Michael Thorton are acum timp să-şi cizeleze nu doar abilităţile, ci şi aspectul, pentru că majoritatea celor care au văzut jocul în carne şi oase au fost neplăcut impresionaţi de aspectul extrem de învechit şi lipsit de detaliu.

În materie de poveste, detaliile sunt destul de puţine: un avion de pasageri, în viitorul apropiat, este lovit de o rachetă americană deasupra Europei de Est; nu există supravieţuitori, guvernul SUA neagă orice implicare şi îl trimite pe agentul secret sus-numit pentru a investiga problema şi a-i găsi pe vinovaţi. În mod evident, eroul va fi customizabil 100%, de la aspectul fizic până la cele mai mici detalii legate de arme, armură şi tot felul de gadget-uri ultra-moderne. În plimbările sale periculoase prin Roma, Orientul Mijlociu, Moscova sau Taipei, Michael se va confrunta cu diverse decizii, despre care producătorii susţin că nu sunt gândite pe axa bine-rău; eroul nostru este spion şi are o misiune de îndeplinit, chiar dacă a fost trădat chiar de ai lui, aparent, astfel că treaba trebuie făcută, indiferent de metoda aleasă. Toate interacţiunile cu NPC-urile fac parte din sistemul "Ripple Effect", în sensul în care alegerile jucătorului vor afecta dinamic intriga şi debloca noi arme, misiuni, alianţe sau inamici. Cei de la Obsidian susţin că vor fi circa 30 de ore de gameplay (dar peste 120 de ore de dialog), astfel că potenţialul de rejucabilitate pare enorm.

O altă noutate este folosirea unei limite de timp în cadrul dialogurilor; gândirea rapidă (şi de preferinţă inteligentă) e obligatorie, iar apoi urmează consecinţele; alegerile din dialoguri vor deschide sau închide diverse opţiuni, iar sistemul de personalizare a abilităţilor îi va îndemna pe jucători să tot încerce diverse abordări. La suprafaţă, stilul acţiunii şi level up-ul seamănă cu Mass Effect; pe de altă parte, se pare că nu vom avea parte de prea multe spaţii deschise sau plimbări prin diverse zone. Conversaţiile apar în cadrul misiunilor şi duc la apariţia de noi fire narative (ceva normal în viaţa reală); pe de altă parte, această abordare s-ar putea să strice sentimentul de "lume" şi să dea impresia doar de "arene" separate de secvenţe cinematice. Mai mult, aspectul grafic este un punct în minus deocamdată, şi mediul, şi personajele fiind în mod bizar lipsite de detalii, animaţii şi personalitate la nivel de an 2010. Putem doar să sperăm că jocul va oferi mai mult în termeni de mediu decât tranziţii din casa sigură la misiune şi înapoi. Oricum, cei de la Obsidian s-au descurcat excelent cu jocurile realizate până acum şi nu putem decât să avem încredere că se vor descurca cel puţin la fel de bine cu primul lor proiect independent.

- PRODUCĂTOR: OBSIDIAN ENTERTAINMENT
- PUBLISHER: SEGA
- WEB: WWW.ALPHAPROTOCOL.COM

DATA APARIŢIEI: martie 2010

Anda Drăgnuţă
anda.dragnuta@xtrempc.ro











Strategie

C&C 4: TIBERIUM TWILIGHT

Acest hands-on ne-a picat pe birou sub forma unui cod de redeem pentru closed beta foarte aproape de închiderea ediției. Totuși, nu timpul scurt ne-a împiedicat să scriem mai mult, ci faptul că nu am avut voie să scoatem niciun fel de imagine din cel de-al patrulea joc al celor de la EA LA. Chiar și cu aceste limitări, am avut ocazia să punem la lucru noul concept din C&C în sesiuni de multiplayer 5vs5, doar cu oponenți umani (ceea ce înseamnă că AI-ul și campania single player rămân în continuare mistere pe care EA nu prea a vrut să le dezlege încă).

După obligatoria conectare online, multiplayer-ul te întâmpină atât cu un lobby de unde jucătorul se poate alătura unui meci, dar și cu o funcție de automatch (care în cazul meu, cel puțin, nu a funcționat, deși erau online cel puțin 100 de jucători simultan). Intrarea în meci pune însă jucătorul în fața unei decizii: trebuie să aleagă dintre nou-introdusele clase (ofensivă, defensivă, suport). După cum le spune și numele, prima se bazează pe atac cu tancuri și funcționează în principal pentru capturarea nodurilor de pe hărți (modul de câștigare a unui meci a fost Domination - menținerea celor 5 puncte de control sau cine ajunge primul la 2500 de puncte); defensiva apără zonele capturate în special cu infanteria, iar suportul înseamnă de fapt unități aeriene și diverse puteri speciale.

Ideea împărțirii în clase are și părți bune, și părți rele: pe de o parte, vor apărea jucători specializați într-o anumită direcție, ceea ce poate ajuta la coordonarea în multiplayer într-o echipă adecvată; pe de altă parte, clasa poate fi schimbată on the fly, prin simpla împachetare a unității de bază, Crawler-ul, astfel că se poate ajunge la un haos total, cu 5 jucători pe aceeași clasă, ceea ce înseamnă clar înfrângere. Chiar dacă Crawler-ul este distrus, jucătorul doar se va respawna într-o zonă sigură de câte ori poate în timpul unui meci; posibilitatea de a muta baza în orice colț, oricând, are potențial imens și niciodată nu știi când te poți trezi cu structuri defensive în spate sau cine știe ce trupe inamice apărute din senin.

De asemenea, pe măsură ce distrug unități inamice și capturează noduri, unitățile cresc în nivel și pot fi upgradate, iar deblocarea tier-urilor superioare oferă și mai multe trupe. Deocamdată nu sunt disponibile absolut toate unitățile, e totuși încă un beta, dar EA promit un număr foarte mare de trupe cu upgrade-uri și abilități variate. Multiplayer-ul este persistent, astfel că jucătorii cresc și ei în nivel pe măsură ce joacă din ce în ce mai multe meciuri. Vor fi disponibile extrem de multe achievementuri și bonusuri, toate gândite pentru a mări durata de viață a jocului și pentru a răsplăti și motiva jucătorul să revină.

Dintre cele trei clase, probabil cei mai mulți jucători vor avea tendința să meargă spre ofensivă. Totuși, momentan, atacul nu prea face față clasei defensive, cel puțin de partea Nod, care pare underpowered față de GDI. Clasa de suport oferă ceva mai multe satisfacții pentru că trupele aeriene sunt greu de distrus, dar pe de altă parte aceleași avioane nu pot captura noduri. Astfel, e clar că pe viitor cei care vor continua să joace în multiplayer ori se vor specializa foarte mult și își vor găsi prieteni cu care să creeze o echipă unită, ori se vor arunca pur și simplu în meciuri jucând mai mult la întâmplare și schimbând des clasa, spre evidenta frustrare a celor care sunt pasionați de C&C.

Anda Drăgnuță
anda.dragnuta@xtrempc.ro

PRODUCĂTOR:	EA LA
PUBLISHER:	EA
WEB:	WWW.COMMANDANDCONQUER.COM

DATA APARIȚIEI: 16 martie 2010







JAMES CAMERON'S
AVATAR™
THE GAME
03.12.2009
www.avatarmoviegame.com
12
www.pegi.info
PC
DVD ROM
XBOX 360.
PS3
PSP.
Wii.
NINTENDO DS.
LIGHTSTORM ENTERTAINMENT
20th CENTURY FOX
UBISOFT

Strategie

R.U.S.E.

La prima vedere, noua strategie dezvoltată de francezii de la Eugen Systems (Act of War) pentru Ubisoft nu face altceva decât să mai adauge un RTS în cadrul şi aşa supra-aglomeratului gen. Totuşi, ocazia de a testa o parte din multiplayer, aflat încă în beta, a dezvăluit destul de multe elemente interesante despre trucurile cu care ne atrag producătorii. Cu o cheie VIP, am avut acces şi la cele câteva zile de dinaintea invaziei de strategi de pe tot mapamondul, aşa că nu am experimentat probleme de lag sau de conexiune, aşa cum au raportat ulterior unii jucători.

Pentru că doar multiplayerul ranked a fost deschis spre testare, pe hărţi 1v1 sau 2v2, partea single player a campaniei rămâne în continuare doar schiţată. Evident, discutăm despre al doilea război mondial, unde dincolo de puterea armată propriu-zisă au contat enorm toate acţiunile de spionaj şi contraspionaj care au culminat mai apoi în decursul lungilor ani de război rece. Astfel, pentru partea single player, jucătorul va fi maiorul Joe Sheridan din armata SUA, iar trupele sale vor trece din Africa în Italia, din Franţa în Olanda şi apoi în Germania. Dar nu povestea este focusul principal acum, ci felul în care s-au desfăşurat bătăliile între jucătorii umani, puşi faţă în faţă cu opţiunile de construcţie, plus "păcălelile" care fac şi titlul jocului.

Ca mod de realizare şi mişcare, jucătorul este întâmpinat de hărţi uriaşe, cu orăşele presărate ici şi colo, plus un motor grafic care permite zoom in şi zoom-out de la firul ierbii până la perspectiva de ansamblu a planşei. IRISZOOM este tehnologia utilizată, iar cei care au jucat Supreme Commander (o altă strategie cu planuri manageriale globale) ştiu foarte bine la ce să se aştepte. Spre deosebire de Supreme Commander, n-am avut probleme de framerate, iar ocazionalele flickering-uri s-au rezolvat prin scăderea detaliului la unele texturi.

Facţiunile din joc (URSS, SUA, UK, Franţa la Aliaţi şi Germania nazistă plus Italia socialistă pentru Axă) pot fi alese via meniul aferent, plus că puteţi şi "ţine" un joc alături de prieteni, deşi aceste meciuri nu vor conta în ceea ce priveşte rangul printre restul jucătorilor online. R.U.S.E. foloseşte o singură resursă, banii, care vin din depozite via camioane care îi vor aduce la cartierul general. Anumite clădiri generează şi ele o sumă modică, dar finanţele importante trebuie să vină din aceste depozite. Restul opţiunilor sunt tipice unei strategii, cu clădiri pentru infanterie, artilerie, avioane şi alte arme experimentale. Pentru a câştiga trebuie ori să aveţi cele mai multe puncte, ori să distrugeţi/capturaţi toate structurile inamicului (cu limită default de 20 de minute, ce poate fi crescută până la o oră sau scoasă complet, pentru cei care preferă jocurile tacticizate până la cel mai mic detaliu).

Există însă şi ruse-urile, practic realizate sub formă de abilităţi speciale, două pentru fiecare jucător la început şi încă una adăugându-se pentru fiecare minut de joc. Trei categorii cuprind "păcălelile" incluse în beta: Reveal (Spy, Decryption), Hide (Radio Silence, Camouflage Net) şi Fake (Decoy Army, Decoy Buildings, Reverted Intel). Într-un singur sector nu pot fi combinate mai mult de două astfel de abilităţi, ceea ce impune jucătorilor şi mai multă atenţie în ceea ce priveşte elementul folosit, când îl vor folosi şi eventual cu ce altă "păcăleală" pentru a-i îmbunătăţi eficienţa. Practic, discutăm de război informaţional pus înaintea celui propriu-zis, chestiune de altfel extrem de adevărată în conflictele reale, unde multe lupte au fost câştigate departe de linia întâi prin acţiunile serviciilor secrete şi ale reţelelor de informatori şi de rezistenţă. Mai există şi alte abilităţi, ca Blitz (măreşte cu 50% viteza unităţilor), Fanaticism (unităţile vor lupta până la moarte) sau Terror (inamicul va fugi mai repede), dar practic niciuna nu reprezintă o acţiune cu adevărat ofensivă. Ce-i drept, doar 10 ruse-uri, presupunând că în jocul final nu vor fi mai multe, sunt prea limitate pentru a oferi varietate şi mai ales viaţă lungă multiplayerului. Fiind însă doar un beta, e de aşteptat ca unele elemente să lipsească momentan; ar fi de dorit şi introducerea mai mulor super-arme, pe lângă prototipurile experimentale existente (T95 Jumbo Tank sau artileria grea Long Tom, de exemplu), ca faimoasele rachete V1 şi V2 folosite, ce-i drept, abia la finalul conflictului.























Pentru moment, facţiunile par balansate în ceea ce priveşte gameplay-ul, cu menţiunea că accentul e pus mult prea mult pe tancuri şi atacuri aeriene. Infanteria foloseşte mai mult la atragerea atenţiei inamicului într-un colţ de hartă, în timp ce tu îţi faci de cap în capătul opus. Jocul se mişcă şi extrem de încet, lucru neplăcut dacă jucătorul preferă rush-ul de tip Command&Conquer sau Starcraft, dar şi extrem de atrăgător pentru cei care apreciază planurile bine puse la punct. Utilizarea abilităţilor oferă o paletă largă de strategii; astfel, dacă descoperi la timp că inamicul are defensivă antiaeriană serioasă, nu mai cheltui bani pe avioane, ci pui accentul pe tancuri şi invers; camuflarea clădirilor şi a unităţilor creează adevărate surprize; momelile pot prinde şi ele inamicul în capcană departe de bază. Evident, totul depinde de jucător, de momentul în care alege să folosească abilităţile şi de strategia globală pe care a pus-o la cale.

Deşi aparent complicat, R.U.S.E. are o interfaţă şi un gameplay extrem de simple, elemente garantat utile şi pentru versiunile de consolă. Pe de altă parte, ritmul lent de dezvoltare, necesitatea de a tacticiza gameplay-ul şi luptele fără spectaculozitatea RTS-urilor SF s-ar putea să fugărească pe termen lung marea masă a jucătorilor. Vom vedea însă foarte curând pachetul final, cu tot cu campania single player.

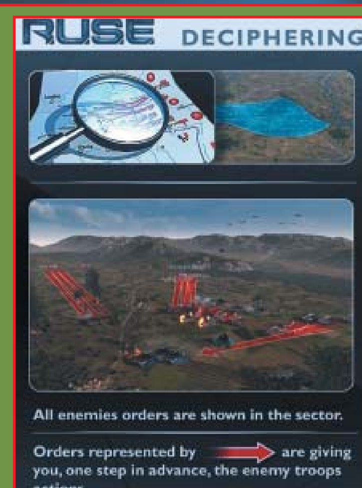
Anda Drăgnuţă
anda.dragnuta@xtrempc.ro

PRODUCĂTOR:	EUGEN SYSTEMS
PUBLISHER:	UBISOFT
WEB:	HTTP://RUSE.US.UBI.COM

DATA APARIŢIEI: Q1 2010









PRODUSELE ANULUI 2009

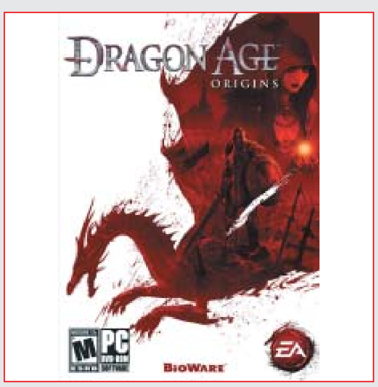
CITITORII XTREMPC AU ALES

Ca în fiecare an, forumiştii XtremPC şi-au exprimat opţiunile legate de cele mai bune jocuri ale anului 2009. Prea multe nu s-au schimbat faţă de categoriile anului trecut, apărând în plus doar categoria tycoon, datorită lansării fulminante a The Sims 3. Ies însă în evidenţă două titluri care practic au concurat singure şi n-au putut fi încadrate nicăieri, astfel că le vom acorda aici o menţiune foarte specială. Primul este **Street Fighter IV**, cel dintâi beat'em'up serios care a apărut pe PC în ultimul deceniu. Am mai vrea şi vreun Mortal Kombat, dar poate cu Moş Crăciunul anului viitor. Cea de-a doua menţiune specială merge la **Tom Clancy's H.A.W.X.**, simulator de zbor realizat de Ubisoft România şi singurul care mai atrage atenţia asupra acestui gen atât de popular acum mulţi ani.

Pe de altă parte, suntem conştienţi de proeminenţa pe care o au anumite titluri de consolă şi de faptul că unele dintre ele care încă nu au apărut pe PC (Assassin's Creed II) ar fi putut câştiga lejer categoria din care fac parte. De aceea, dacă nu cumva se va întâmpla o revoluţie în lumea jocurilor de PC, acesta este ultimul an în care ne rezumăm în cadrul topurilor doar la jocurile pentru computerul personal. Pe de altă parte, dacă opiniile noastre au diferit (şi chiar s-au referit la un joc de consolă), v-am oferit alternativele personale, argumentate în limita spaţiului disponibil.

Cosmin Aioniţă
Anda Drăgnuţă
cosmin.aioniţă@xtrempc.ro
anda.dragnuta@xtrempc.ro

Notă: Procentele lipsă până la 100% au fost acordate altor jocuri care nu ajuns în topul final.



Dragon Age: Origins

Game of the Year

Anda: Spre deosebire de anul trecut, de data aceasta merg în aceeaşi direcţie cu forumul, Dragon Age: Origins fiind şi pentru mine cel mai bun joc apărut în 2009. Dincolo de preferinţa mea pentru RPG-uri în general, Dragon Age a reuşit să ofere o experienţă complexă şi chiar inovatoare, mai ales în ceea ce priveşte configurarea party-ului prin intermediul sloturilor tactice. Nici povestea nu e mai prejos, doar nivelurile prea mici putând fi criticate.

Cosmin: Chiar dacă am hotărât ca anul acesta să fie ultimul în care limităm alegerile cititorilor doar la titlurile de PC, trebuie să oferim Cezarului ce este al Cezarului. Astfel, Uncharted 2: Among Thieves, un joc lansat exclusiv pentru consola PlayStation 3, este de departe cea mai reuşită experienţă ludică a anului. Povestea care aduce aminte de zilele bune ale lui Indiana Jones, secvenţele cinematice interactive, grafica excepţională, precum şi multiplayer-ul neaşteptat de bine realizat fac din jocul celor de la Naughty Dog câştigătorul indisputabil al acestei categorii.

Top 3

1. **Dragon Age: Origins**	34%
2. CoD: Modern Warfare 2	23.5%
3. Batman: Arkham Asylum	15%



The Sims 3

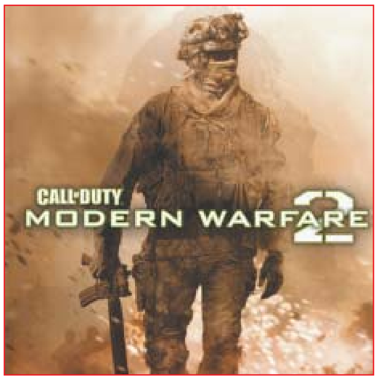
Best Tycoon/Manager

XPC: Anul 2009 nu a excelat în oferte de management pentru cei care doreau să-şi încerce virtual abilităţile de conducători. Probabil criza a afectat şi economia virtuală, iar managerii au fost concediaţi, astfel că oferta rămas foarte anemică. The Sims 3 însă nu se dezminte, seria continuându-şi gameplay-ul şi abordarea obişnuită cu omuleţii care trebuie să-şi îndeplinească toate nevoile, de la cele fiziologice până la sublime aspiraţii cultural-spirituale.

Noutatea jocului cu numărul trei constă în eliminarea timpilor de încărcare, jucătorii fiind acum liberi să hoinărească printr-un întreg oraş şi să facă orice modificări le trec prin cap. În plus, noul editor de personaje permite nu numai crearea unor simşi după chipul şi (ne)asemănarea voastră, dar şi alegerea unui set variat de trăsături de personalitate care vor influenţa idealul în viaţă al eroilor virtuali.

Astfel, vă puteţi crea alter-ego-ul psihopat, clona virtuală pe care toţi o admiră pentru petrecerile perfecte sau pur şi simplu singuraticul care stă toată ziua la pescuit şi adoarme fericit pe banca din faţa primăriei, fără grija zilei de mâine.

Top 3	
1. **The Sims 3**	44%
2. Tropico 3	29%
3. Football Manager 2010	22%



Call of Duty: Modern Warfare 2

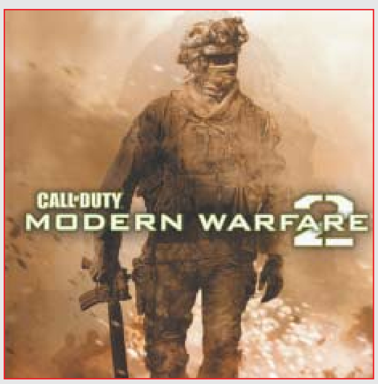
Best First Person Shooter

În ciuda problemelor evidente ale versiunii de PC a jocului, Call of Duty: Modern Warfare 2 a reuşit să se ridice la înălţimea aşteptărilor, cel puţin în viziunea cititorilor XtremPC. Call of Juarez: Bound in Blood, prequel-ul realizat de polonezii de la Techland, s-a clasat pe un onorabil loc trei, în timp ce renumele seriei Wolfenstein a fost îndeajuns de puternic pentru a asigura jocului celor de la Raven medalia de argint la această categorie.

XPC: Nota acordată lui Modern Warfare 2 în numărul trecut ar trebui să fie un indiciu asupra faptului că de această dată nu putem fi de acord cu părerea cititorilor.

Din nou iese în evidenţă un titlu dedicat exclusiv consolelor PlayStation 3 - Killzone 2 - care a reuşit să demonstreze că nu este neapărată nevoie de un predecesor faimos pentru a reuşi să te impui. Este de ajuns să ai o campanie single player cu adevărat intensă, inteligenţă artificială cu mult peste medie, multiplayer care creează dependenţă şi un motor grafic care poate rivaliza oricând cu cele mai noi creaţii de pe PC.

Top 3	
1. **CoD: Modern Warfare 2**	56%
2. Wolfenstein	14%
3. CoJ: Bound in Blood	13%



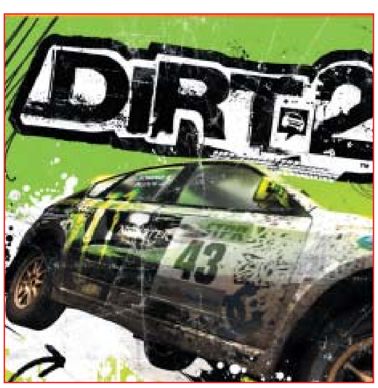
Call of Duty: Modern Warfare 2

Best Multiplayer First Person Shooter

Call of Duty: Modern Warfare 2 este un joc multiplayer excelent... atunci când funcţionează cum ar trebui. Din păcate, pentru noi, aceste momente au fost destul de rare. Infinity Ward şi Activision au decis să renunţe la sistemul clasic de servere dedicate, în favoarea IWNet, o replică palidă de Xbox Live, depedentă de Steam. IWNet are la bază conexiunile P2P, lag-ul fiind inevitabil în aceste cazuri. Se pare însă ca cititorii revistei au avut parte de mai mult noroc, aceştia alegând din nou Call of Duty drept regele FPS-urilor multiplayer, pentru al doilea an consecutiv.

XPC: Alegerea noastră în acest domeniu se îndreaptă de această dată spre un joc dezvoltat în special pentru modul cooperativ - al doilea titlu al seriei Left 4 Dead, de la Valve Software. Left 4 Dead 2 corectează majoritatea problemelor primului joc, oferind în acelasi timp numeroase adiţii faţă de acesta. AI Directorul a suferit un upgrade evident, fiind capabil acum să altereze mult mai mulţi factori, tocmai pentru a încerca să ofere experienţe diferite la fiecare sesiune de joc.

Top 3	
1. **CoD: Modern Warfare 2**	43%
2. Left 4 Dead 2	29%
3. Borderlands	22%



Colin McRae: DiRT 2

Best Racing

Aspectul grafic de invidiat, dar şi gameplay-ul accesibil, îndreptat şi către începători, au facut ca DiRT 2 sa fie un joc universal acceptat de fanii curselor auto. De aici şi până la distincţia de cel mai bun joc de racing al anului nu a fost decât un pas - votul cititorilor.

Anda: Înclinaţiile mele în materie de curse de maşini nu se îndreaptă spre exactitate, de altfel aş putea spune că sunt un şofer execrabil, în realitate sau doar pe monitor. De aceea, Burnout Paradise: The Ultimate Box mi-a oferit tot ceea ce nu pot face în spatele volanului unei maşini reale, dar şi fără prea multe complicaţii în materie de gameplay şi control. Plus o grămadă de explozii spectaculoase, ciocniri infernale între diverşi bolizi şi întreceri clasice în peisaje urbane sau împădurite.

Cosmin: Pentru mine, adevărata surpriză a anului, în acest domeniu, a fost Need for Speed: Shift. Se pare că schimbarea studioului producător a avut efectul scontat, Shift îndreptându-se din nou către noţiunea de simulator auto. Shift readuce în prim plan şi camera de la bordurile maşinilor, excelent realizate.

Top 3	
1. **Colin McRae: DiRT 2**	51%
2. Need for Speed: Shift	30%
3. Burnout Paradise: TUB	13%



AION

Best MMO Experience

XPC: 2009 nu a mai văzut lansarea niciunui expansion pack pentru Wolrd of Warcraft, Cataclysm fiind împins spre primăvara acestui an. Totuşi, pasionaţii de fantasy multiplayer nu au fost dezamăgiţi, MMORPG-ul lansat de ceva vreme în Coreea ajungând şi pe meleaguri europene.

AION îşi propune o abordare tipică unui MMO şi în acelaşi timp face cu ochiul jucătorilor cu oferte ce nu prea pot fi refuzate, cel puţin la început. De exemplu, posibilitatea de a avea flying mount vine foarte repede, dar controlul zborului nu e tocmai inteligent realizat.

Cele două facţiuni din joc sunt mult prea asemănătoare în termeni de misiuni, astfel că nu veţi căpăta cine ştie ce satisfacţie încercând jocul de cealaltă parte a baricadei. Pe de altă parte însă, AION este genul de joc în care puteţi căpăta experienţă din simplul adunat de floricele şi plante de pe câmpuri, în consecinţă extrem de mult grinding. Totuşi, e un grinding extrem de plăcut pentru că personajele sunt extrem de sexy realizate, chiar dacă, în buna tradiţie asiatică, s-ar putea să aveţi unori dubii în ceea ce priveşte deosebirile dintre femei şi bărbaţi.

Top 3	
1. **AION**	82%
2. Free Realms	15%
3. Champions Online	3%



Dragon Age: Origins

Best RPG

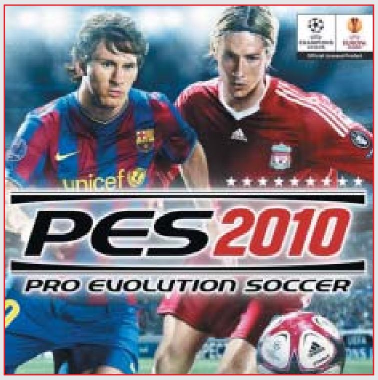
XPC: În mod evident, Dragon Age: Origins merită să fie în fruntea categoriei sale, de altfel fiind ales şi cel mai bun joc din acest atât de forum, cât şi de noi.

Experienţa Bioware şi-a spus cuvântul, aceştia reuşind să realizeze un RPG care nu face de ruşine producţiile anterioare, ca seriile Baldur's Gate, Newervinter Nights sau Mass Effect.

Chiar dacă i se pot reproşa o serie de alegeri de design, cum ar fi niveluri mult prea mici şi limitate ca libertate de mişcare sau nivelul de dificultate exagerat (problemă rezolvată printr-o serie de patch-uri, de altfel), Dragon Age: Origins vine cu o poveste complexă. Numeroasele misiuni secundare oferă nu doar experienţă party-ului, ci şi posibilitatea de a le descoperi măcar părţi din biografie şi, eventual, de a înfiripa relaţii romantice (inclusiv hetero şi homosexuale).

Chiar dacă unii jucători nu au fost lămuriţi din start, opţiunile tactice oferite de configurarea flexibilă a AI-ului companionilor oferă şi o parte de lupte extrem de antrenantă, numai bună pentru aceia care apreciază calitatea unei bătălii, nu doar cantitatea de monştri.

Top 3	
1. **Dragon Age: Origins**	63%
2. Risen	15%
3. Torchlight	12%



Pro Evolution Soccer 2010

Best Sports

În România, fotbalul este la putere. Meciurile de fotbal, fie din campionatul domestic, fie din străinătate sau cupele europene, fac în continuare audienţe demne de luat în seamă. Talk show-urile fotbalistice au devenit un companion nelipsit al telenovelelor zilnice. În aceste condiţii, foamea românilor de fotbal poate fi astâmpărată şi prin jocurile de profil, PES 2010 fiind alegerea cititorilor noştri în acest domeniu. De altfel, jocul celor de la Konami era alegerea logică pentru jucătorii pe PC, FIFA 10 pentru această platformă fiind un joc învechit şi slab. De asemenea, PES 2010 este singurul joc care permite alegerea echipelor româneşti de club şi implicarea acestora în competiţiile europene.

XPC: Dacă pe PC FIFA nu evoluează mai deloc, pe consolele de generaţie actuală (PS3 şi X360), jocul celor de la EA Sports a reuşit să ia faţa seriei de la Konami. Grafica este mai bună, animaţiile mai realiste, iar componenta multiplayer e cireaşa de pe tort. FIFA 10 (PS3 si X360) este fără urmă de îndoială alegerea noastră în acest domeniu.

Top 3	
1. **PES 2010**	50%
2. FIFA 10	37%
3. NBA 2K10	13%



Warhammer 40.000: Dawn of War II

Best RTS

XPC: Universul Warhammer este extrem de bogat, nu numai în ceea ce priveşte originalul table top, dar şi partea de jocuri pe PC. Inevitabil în urma succesului primului joc, seria Dawn of War a primit şi al doilea joc de sine stătător din serie, după trei add-on-uri.

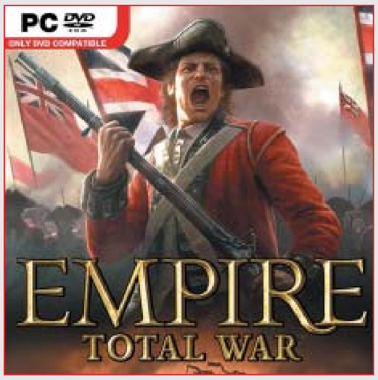
Probabil că mulţi dintre fanii înrăiţi ai universului au fost destul de nemulţumiţi de abordarea gameplay-ului în echipe cu număr limitat de soldaţi şi extrem de specializaţi, dar nu neapărat urmând literă de lege abilităţile celor din table top.

Pe de altă parte, aceleaşi echipe pot fi echipate şi crescute în nivel în cel mai clasic stil RPG, beneficiind şi de numeroase arme şi armuri din ce în ce mai performante.

Pe de altă parte, deşi extrem de antrenantă la început, campania single player tinde să fie extrem de lipsită de variaţie la un moment dat; hărţile nu sunt variate ca layout, nici în ceea ce priveşte termenii de câştigare a misiunii. Totuşi, nu trebuie să ignoraţi nici multiplayer-ul, există mereu un inamic care abia aşteaptă să ia pe spinare un Thunderhammer, chiar dacă numai după ce va protesta cu câteva rafale de mitralieră.

Top 3	
1. **Dawn of War II**	80%
2. Tom Clancy's End War	17%
3. Order of War	3%

Best Strategy



Empire: Total War

XPC: Şi de această dată vom fi de acord cu forumiştii XtremPC, de altfel fiind extrem de greu de găsit un concurent care să învingă complexa strategie a celor de la The Creative Assembly.

În premieră, Empire: Total War vine cu o noutate aşteptată de fanii seriei probabil de la primul joc, şi anume luptele pe apă în timp real. Până acum acestea erau reprezentate doar de un quick combat, dar acum amiralii virtuali îşi pot desfăşura flotele şi privi cum galerele inamice se scufundă realist, echipajele sar în apă pentru a-şi salva viaţa, iar adesea se duc lupte grele după abordaj.

Perioada din Empire este dominată de armele de foc, astfel că strategiile se schimbă, începând cu scăderea importanţei cavaleriei. Aceasta nu lipseşte, dar în niciun caz nu va fi superioară unor tunuri bine plasate. Mai mult, jocul vine cu o serie de arbori tehnologici extrem de bogaţi care oferă numeroase avantaje atât din punct de vedere economic, cât şi social sau militar.

Până la urmă, Empire, chiar dacă are şi destule defecte, compensează din plin prin complexitatea opţiunilor de management şi de bătălie oferite, totul pentru a scrie încă o dată istoria.

Top 3	
1. **Empire: Total War**	45%
2. Anno 1404	37%
3. Overlord 2	18%

Best Expansion Pack/DLC



King's Bounty: Armored Princess

XPC: Ca în fiecare an, lista de expansion pack-uri este lungă, iar părerile jucătorilor, foarte diferite, locurile 2 şi 3 din top fiind împărţite de câte două titluri. Totuşi, vom rămâne şi noi la părerea forumului, prinţesa în armură a ruşilor de la Katauri oferă măcar lupte extrem de intense, chiar dacă nu şi noutăţi extraordinare în materie de gameplay.

De altfel, în mare parte Armored Princess este identic cu titlul original, aducând doar o extindere a poveştii şi câteva adăugiri de gameplay. Dintre acestea din urmă se evidenţiază posibilitatea de a zbura, oferită de una dintre pietrele pe care prinţesa trebuie să le găsească pentru a-şi ajuta lumea să scape încă o dată de ameninţarea maleficului Baal.

În rest, luptele se desfăşoară în aceeaşi manieră pe ture, cu precizarea că lădoiul furios cu magii a fost înlocuit cu un mult mai simpatic animal de companie, un dragon (tot cu puteri magice); plimbările în timp real prin lumea jocului vă vor bucura nu numai privirea, dar şi buzunarul, numeroase comori abia aşteptând să fie puse de către jucători în folosul binelui Endoriei.

Top 3	
1. **Armored Princess**	28%
2. RA 3: Uprising/CoH: ToV	15%
3. FEAR 2: Reborn/WiC: SA	13%

Best Adventure



Tales of Monkey Island

Cosmin: În domeniul jocurilor de aventură, 2009 a fost fără urmă de îndoială anul revenirilor spectaculoase. De departe cea mai importantă dintre acestea a fost reîntoarcerea în prim plan a seriei Monkey Island, printr-un sezon episodic realizat de neobosiţii Telltale Games. În ciuda unor stângacii legate de metoda de control sau poveste, Tales of Monkey Island este atât alegerea cititorilor, cât şi opţiunea mea în acest caz. Iar dacă ToMI nu a fost destul, remake-ul primului Monkey Island a fost lansat tot anul acesta.

Anda: Chiar dacă nu li se pot contesta dedicaţia, punctualitatea şi imaginaţia celor de la Telltale în ceea ce priveşte seria episodică a poveştilor din insula maimuţei, prefer să pun pe primul loc Still Life 2.

Cu o istorie destul de zbuciumată în spate, Sill Life 2 a reuşit totuşi să-şi facă apariţia pe piaţă pentru a încheia povestea din primul joc, rămasă fără concluzie în ceea ce priveşte identitatea asasinului. Din fericire, Still Life 2 vine nu cu unul, ci cu trei criminali, astfel că aveţi multe enigme de rezolvat.

Top 3	
1. **Tales of Monkey Island**	38%
2. Machinarium	26%
3. TSMI Special Edition	23%

Best Movie to Game Adaptation



X-Men Origins: Wolverine

XPC: Ca în fiecare an, şi în 2009 am fost invadaţi de o sumedenie de adaptări ludice dupa filme sau seriale de succes. Titluri aşteptate, precum Wanted: Weapons of Fate sau Terminator Salvation au dezamăgit cumplit, pecetluind soarta studioului producător (GRIN a fost închis). Altele, cum ar fi James Cameron's Avatar: The Game sau Ghostbusters: The Video Game au avut şi câteva părţi bune, insuficiente însă pentru a le transforma în jocuri de calitate.

Peste media acestor realizări s-a ridicat X-Men Origins: Wolverine, o producţie a celor de la Raven Software. Aventura digitală a lui Wolverine s-a făcut remarcată datorită unui aspect vizual atrăgător, bazat pe motorul grafic Unreal 3, dar şi gameplay-ului frenetic, care aduce aminte de jocuri precum seria God of War. Şi cum titlurile de acest tip sunt aproape inexistente pe PC, creaţia celor de la Raven a fost imediat adoptată de majoritatea jucătorilor care preferă mouse-ul şi tastatura. În aceste condiţii, X-Men Origins: Wolverine este câştigătorul logic al acestei categorii, pentru cititori şi pentru redacţie.

Top 3	
1. **X-Men Origins: Wolverine**	63%
2. Terminator/Ghost Busters	10%
3. Wanted/Watchmen	7%



Batman: Arkham Asylum

Best Action/Adventure

XPC: În 2009 am avut parte de câteva surprize plăcute în zona action/adventure. Pentru prima dată am avut ocazia da a trăi o experiență de tip parkour la persoana întâi, Mirror's Edge demonstrând că originalitatea are un cuvânt important de spus în acest domeniu. Din păcate însă, campania single player extrem de scurtă a privat-o pe Faith de locul întâi la această categorie, asigurându-i totuși o bine meritată medalie de argint.

Primul loc a fost acaparat, fără niciun dubiu, de Batman: Arkham Asylum, jocul pe care fanii cavalerului întunecat îl așteptau cu sufletul la gură de ani întregi. Asemenea multor altor titluri realizate dupa licențe faimoase, jocurile cu Batman au suferit la capitolul calitativ. Nu și creația celor de la Rocksteady. Arkham Asylum aduce în prim plan o poveste parcă extrasă dintr-un episod al seriei animate Batman, din care nu puteau lipsi personaje faimoase ca The Joker, Harley Quinn sau Poison Ivy. Mai mult, toate vocile din joc sunt interpretate de actorii care au dat viață personajelor și în desenele animate, Mark Hamill strălucind în rolul lui Joker.

Top 3	
1. **Batman: Arkham Asylum**	74%
2. Mirror's Edge	20%
3. SW - The Force Unleashed	7%

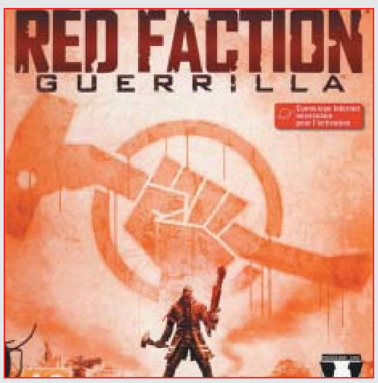


Resident Evil 5

Best Survival Horror

Jocurile de groază au primit anul trecut propria lor categorie, tocmai datorită afluenței de astfel de titluri lansate în 2008. Din păcate, 2009 a fost mult mai sărac în aventuri horror, renumele seriei Resident Evil fiind de ajuns pentru a asigura celui de-al cincilea episod laurii acestui domeniu. Chiar dacă este un joc de acțiune mult peste medie, Resident Evil 5 nu a fost nici pe departe la fel de înspăimântător precum predecesorii săi. Capcom a preferat abordarea hollywoodiană și jocul în cooperativ, o rețetă de succes dacă ar fi să judecăm după vânzările jocului, însă care lăsa de dorit la capitolul sperieturi.
XPC: Deși am jucat Resident Evil 5 cu aceeași plăcere și pe Xbox 360 și pe PC, atunci când vine vorba de jocuri cu adevărat înfricoșătoare, Cryostasis nu a avut rival în 2009. Jocul a fost realizat de studioul ucrainian Action Forms și spune povestea unui meteorolog, refugiat la bordul epavei spărgătorului de gheață nuclear North Wind. Aici are de înfruntat atât pericolele evidente, cât și fantomele trecutului, și, nu în ultimul rând, temperaturile extrem de scăzute.

Top 3	
1. **Resident Evil 5**	48%
2. Cryostasis	44%
3. SAW	8%



Red Faction: Guerilla

Best Sandbox Action

Mediul de joc destructibil a fost unul dintre visurile jucătorilor de ani întregi, FPS-ul Red Faction, apărut în 2001, fiind primul titlu cu adevărat bun la acest capitol. Anii au trecut, iar distrugerea mediului înconjurător a devenit un soi de marcă înregistrată a seriei, fiind adusă și mai aproape de perfecțiune odată cu Red Faction: Guerilla. Jocul abandonează rețeta din primele două titluri, preferând o abordare de tip open-world, în care fiecare clădire de pe Marte poate fi distrusă prin cele spectaculoase metode cu putință. Chiar dacă povestea din Guerilla nu s-a ridicat la înălțimea așteptărilor, efectul terapeutic al demolărilor virtuale i-a asigurat jocului celor de la Volition titlul la această categorie.
XPC: Ceea ce îi lipsește lui Red Faction: Guerilla - firul epic pasionant - se regăsește din plin în inFAMOUS, jocul de acțiune open world realizat de Sucker Punch exclusiv pentru PS3. inFAMOUS îl pune pe jucător în pielea unui super erou electrizat, ale cărui puteri pot fi folosite fie pentru cauze nobile, fie în scopuri mai puțin ortodoxe.

Top 3	
1. **Red Faction: Guerilla**	29%
2. Prototype	26%
3. The Saboteur	14%



Trine

Best Downloadable

XPC: În primul rând, se demonstrează încă o dată că publicul consumator are o foame de jocuri old-school, cum ar fi platformerele (Trine), sau aventurile (Machinarium și Secret of Monkey Island Special Edition). Din păcate, acestea sunt încă evitate de publisherii cu renume, găsindu-și însă un refugiu bine meritat pe piața jocurilor distribuite digital.

După cum spuneam și în suplimentul din numărul trecut al revistei, Trine reprezintă cea mai plăcută surpriză ludică a acestui an. Chiar dacă este un titlu distribuit via download, jocul finlandezilor de la Frozenbyte nu face rabat la calitate, oferind un un gameplay pasionant, care combină elementele cooperative cu platforming-ul clasic și fizica în timp real, dar și un aspect grafic de invidiat.

În Trine pot fi controlate trei personaje, fiecare cu abilitățile și însușirile proprii, jocul oferind suport pentru multiplayer cooperativ pe același sistem.

Mai mult, pot fi folosite, pe lângă gamepad-uri, și seturi multiple de mouși și tastaturi.

Top 3	
1. **Trine**	39%
2. Plants vs Zombies	22%
3. Machinarium/TSMI SE	15%


ASSASSIN'S
CREED II
20.11.09
WWW.ASSASSINSCREED.COM
DISPONIBIL SI PE PSP
18
www.pegi.info
UBISOFT
PS3
PlayStation 3
© 2009 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Assassin's Creed, Ubisoft, Ubi.com and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

Racing



Lansat în vara anului 2007, Colin McRae: DiRT a marcat schimbarea de direcţie a celor de la Codemasters, acesta fiind primul lor joc cu maşini destinat unei audienţe ceva mai largi, şi nu doar veteranilor întrecerilor motorizate. Gameplay-ul a devenit mai accesibil, controlul mai arcade şi grafica mult mai ţipătoare. Din păcate, la scurt timp după apariţia jocului, vestitul pilot de raliuri scoţian a fost implicat într-un tragic accident de elicopter, în urma căruia şi-a pierdut viaţa. Studioul britanic a reuşit totuşi să ajungă la o înţelegere cu familia fostului campion WRC, păstrând numele lui Colin McRae şi pe coperta celei mai noi producţii Codemasters - DiRT 2.

La fel ca şi primul titlu al seriei, DiRT 2 încearcă să fie un titlu cât mai accesibil, cele trei elemente amintite mai devreme (gameplay, control şi grafică) fiind dezvoltate în această direcţie. S-au dus vremurile în care jocurile cu raliu chiar se concentrau pe reprezentarea cât mai fidelă a acestor tipuri de întreceri, contra-timp, din punctul A în punctul B. Deşi încă apar în DiRT 2, acestea sunt mult simplificate, traseele fiind destul de scurte chiar şi faţă de ceea ce întâlneam în primul DiRT. De asemenea, pe lângă raliurile clasice, a fost implementat şi un mod de joc în care bolidul controlat trebuie să lovească un soi de porţi presărate pe parcursul circuitului, pilotul câştigând astfel timp suplimentar. O altă variaţiune a raliurilor standard sunt întrecerile de tip Trailblazer, traseele fiind ceva mai largi în aceste cazuri, iar maşinile echipate cu elemente aerodinamice suplimentare, care permit atingerea unor viteze câteodată ameţitoare. Maşinile de raliu mai pot fi implicate şi în cursele de tip Rallycross, care se desfăşoară pe circuite închise, podiumul de premiere fiind stabilit în funcţie de poziţiile













ocupate la sfârşitul întrecerii. La fel ca şi în primul DiRT, jocul conţine şi buggy-uri sau trophy trucks, pentru care sunt rezervate evenimentele de tip Landrush (curse pe circuit închis) şi Raid (întreceri din punctul A în punctul B). Şi pentru cursele care au loc în regim de circuit închis există variaţiuni, cum ar fi Domination (circuitul este împărţit în patru sectoare, timpii înregistraţi pe fiecare dintre acestea având un rol determinant în obţinerea punctajului final) sau Last Man Standing (concurenţii de pe ultimele locuri sunt eliminaţi la anumite intervale de timp). Toate aceste tipuri de întreceri se vor desfăşura pe circuite şi trasee din diferite colţuri ale lumii, cum ar fi Londra, Los Angeles, Baja, Maroc, Utah, Croaţia, Japonia, Malaezia sau China.

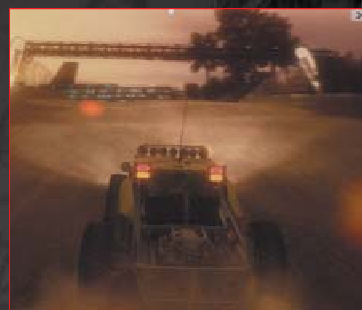
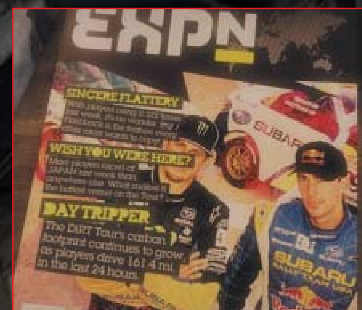
Harta acestor evenimente reprezintă modul de joc single player, denumit DiRT Tour, în care jucătorul va fi acompaniat şi de anumite figuri importante ale sportului extrem: Ken Block, Travis Pastrana sau Dave Mirra. Din păcate, aici intervine elementul de comercializare excesivă a jocului, aceste personaje având un comportament verbal demn de nedorita titulatură de "cocalar". De altfel, DiRT 2 pune accentul foarte mult pe modul în care sunt percepute întrecerile de raliu peste ocean, existând şi posibilitatea de a participa, în fazele avansate ale campaniei single player, la X Games. Îşi face apariţia un sentiment ciudat, apropiat oarecum de ceea ce întâlneam în Need for Speed: Underground, deloc potrivit pentru un joc ce poartă numele unui pilot precum Colin McRae. Astfel, există posibilitatea ca o anumită categorie de jucători, tocmai cei care apreciau vechile titluri Colin McRae, să nu fie deloc încântaţi de această nouă direcţie, mult mai comercială şi arcade.

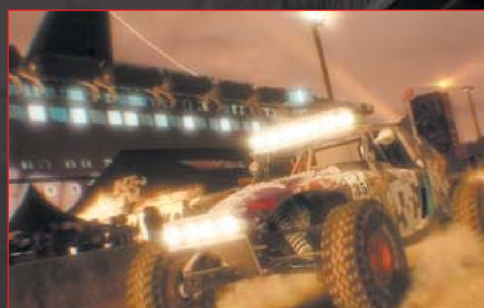
Şi pentru că tot veni vorba de arcade, să aruncăm o privire mai atentă şi asupra modurilor în care se controlează bolizii din DiRT 2. În primul rând, nu mai avem parte de controlul extrem de ciudat cu ajutorul tastaturii, prezent din păcate atât în primul DiRT, cât şi în Race Driver GRID. Acum şi jucătorii care nu beneficiază de un volan cu pedale sau de un gamepad se pot bucura de joc în egală








măsură. Bineînţeles, avantajele oferite de acceleraţia progresivă se vor simţi şi în DiRT 2, însă importanţa acestui element a fost diminuată. Procesul de tunning al maşinilor se reduce la câteva slidere ce pot fi ajustate, accesul la acestea fiind însă dezactivat în mod implicit. Jocul este însă destul de uşor, chiar şi la nivelurile avansate de dificultate, eventualele greşeli fatale putând fi lejer corectate cu ajutorul opţiunii de rewind, preluată direct din Race Driver GRID. Pe plan vizual, opţiunile de personalizare a maşinilor sunt destul de rudimentare, existând doar posibilitatea de a schimba coloritul acestora sau de a plasa câteva jucărioare pe bord.

De altfel, departamentul grafic din DiRT 2 este un subiect pe marginea căruia se pot scrie întregi pagini de analize. Este deja cunoscut faptul că jocul, în versiunea sa pentru PC, a fost amânat câteva luni de zile bune, special pentru a-i putea fi adăugat suportul pentru efectele DirectX 11. Vestea bună este că DiRT 2 arată foarte bine, combinând shaderele, efectele de particule dense şi postprocesarea de calitate pentru a lua ochii jucătorilor. Damage-ul este prezent la datorie, maşinile dezmembrându-se şi îndoindu-se spectaculos la fiecare accident, existând acum şi anumite elemente de decor destructibile. Nu în ultimul rând, lens flare-urile şi modul în care strălucesc luminile noaptea (da, există şi curse de noapte în DiRT 2!) creează o atmosferă de basm, nu prea realistă, însă extrem de potrivită pentru un titlu de curse arcade. Veştile proaste sunt legate de diferenţele vizuale între versiunile DirectX 9 şi DirectX 11, practic inexistente. Sigur, la nivel teoretic există îmbunătăţiri atunci când vine vorba de post-procesare (singura opţiune grafică limitată la setarea medium pe DirectX 9), foarte greu sesizabile însă cu ochiul liber. Păcat că nu s-a folosit tehnologia Tessellation, de pe urma căreia aspectul grafic al maşinilor ar fi putut să beneficieze enorm. Măcar avem parte de o optimizare de excepţie, toate sistemele de test din redacţie rulând DiRT 2 la un framerate mediu de cel puţin 60FPS, optim pentru un astfel de joc. De altfel, acesta, împreună cu anti-aliasing-ul configurabil, sunt şi singurele diferenţe vizuale evidente dintre versiunile de console ale jocului (blocate la 30FPS) şi cea de PC. Cam puţin pentru un upgrade vizual ce a necesitat o amânare atât de mare.

Spre deosebire de primul DiRT, cei de la Codemasters au implementat acum şi un mod multiplayer adecvat, care poate fi abordat atât online, cât şi în reţea locală. Este folosit sistemul Games for Windows - LIVE, ajuns la versiunea 3, mult îmbunătăţită faţă de cele din trecut. Odată cu suportul Live, sunt oferite şi achievments-urile, acele mici provocări care prelungesc, câteodată artificial, durata de viaţă a unui astfel de joc. Per total, lăsând la o parte unele aspecte mult prea comerciale, Colin McRae: DiRT 2 se dovedeşte a fi un titlu bun şi o experienţă solidă în domeniul racing sim-urilor arcade.

Cosmin Aioniţă
cosmin.aionita@xtrempc.ro

Procesor: Pentium D 3.0GHz • **RAM:** 1GB • **Video:** 256MB Pixel Shader 3.0 • **Număr jucători:** 1-8 (LAN, ONLINE) • **Sistem de operare:** Windows XP/Vista/7 • **Controllere suportate:** Xbox 360, gamepad, volan cu pedale

Preţ: 49.99EURO • **Producător:** Codemasters • **Publisher:** Codemasters • **Distribuitor:** Steam •
WEB: www.dirt2game.com

PRO

- aspect grafic impresionant şi optimizare exemplară
- model de joc arcade bine pus la punct
- damage arătos şi opţiunea de rewind

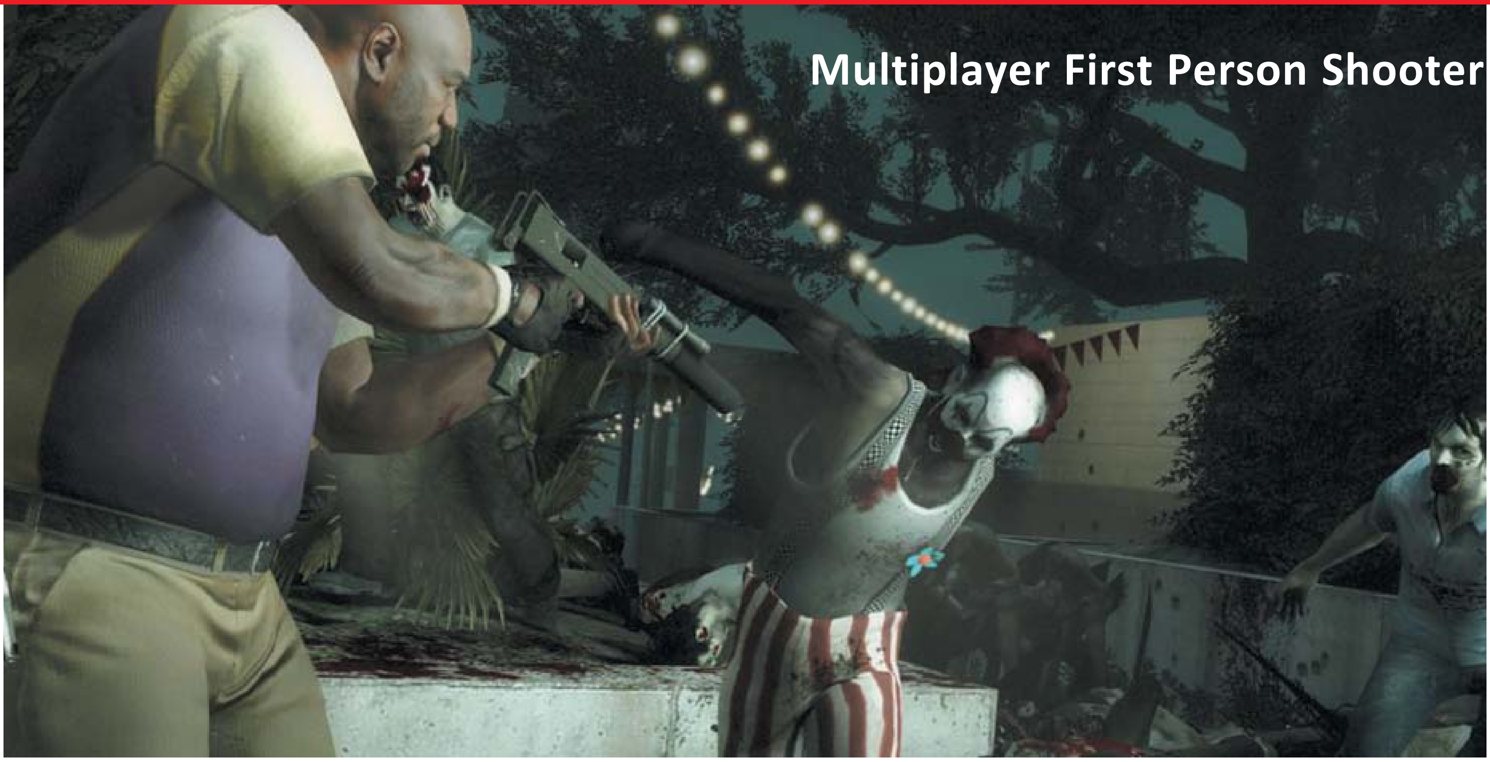
CONTRA

- mult prea americanizat şi cu prea multe elemente comerciale
- modul DirectX 11 nu aduce niciun avantaj vizibil
- accentul pus prea puţin pe raliurile clasice şi prea mult pe latura arcade

VERDICT

Simplist, colorat şi câteodată de prost gust, DiRT 2 are toate calităţile necesare unui arcade racer spectaculos.

8.0



LEFT 4 DEAD 2

Pentru cine mai ţine minte, acum exact un an ne-am declarat destul de dezamăgiţi de primul Left 4 Dead, conţinutul sărac al acestuia reflectându-se în calificativul obţinut. Din fericire, nu am fost singurii care am atras atenţia asupra acestui raport cantitate/preţ nemulţumitor, iar cei de la Valve se pare că şi-au învăţat lecţia. Left 4 Dead 2 este mai lung, mai variat şi, nu în ultimul rând, mult mai "fun".

Acum există cinci campanii, legate împreună de o poveste, în care sunt implicaţi alţi protagonişti faţă de primul joc al seriei. La fel ca şi noi, probabil că şi Valve s-a cam săturat de mediile urbane, Left 4 Dead 2 fiind mult mai bogat în locaţii de-a dreptul interesante. De această dată, veţi avea ocazia să stârpiţi neamul nemorţilor printr-un parc de distracţii, un complex comercial sau chiar şi o mlaştină noroioasă. Mai important este că AI Directorul, entitatea care dictează modul de desfăşurare a jocului, este capabilă să controleze mult mai bine aceste situaţii. Astfel, în funcţie de priceperea celor care joacă, acum pot fi alterate mult mai multe variabile, pornind de la layout-ul nivelului propriu-zis, plasamentul luminilor sau chiar şi efectele meteorologice aplicate hărţii. Astfel, şansele ca două sesiuni de joc să fie asemănătoare sunt mult mai reduse, rejucabilitatea devenind principalul atu al lui Left 4 Dead 2.

De asemenea, au fost aduse adăugiri importante arsenalului pe care supravieţuitorii îl pot purta. Pe lângă introducerea unor arme de foc noi, jucătorii pot opta acum pentru o armă melee. La acest capitol, oferta este destul de bogată, topoare, chitare, săbii sau chiar şi drujbe putând fi folosite pentru a măcelări hoardele de zombies. Nici nemorţii nu au rămas mai prejos, fiind introduse câteva tipuri noi de infectaţi controlabili: charger-ul îşi poate folosi braţul supradimensionat ca pe un berbec de asalt, jockey-ul poate sări în cârca unui supravieţuitor şi îl poate dezorienta, în timp ce principala ocupaţie a spitter-ului este împroşcarea nivelurilor cu scuipat coroziv.

Cine doreşte o adevărată provocare poate opta pentru noul mod de joc axat pe realism. Outline-urile care semnalizează prezenţa coechipierilor şi a obiectelor importante dispar în acest caz, iar



defibrilatorul devine singura modalitate prin care supravieţuitorii doborâţi pot fi readuşi la viaţă. Nu în ultimul rând, este alterat damage-ul armelor, headshot-urile devenind astfel vitale. Atât modurile de joc versus (abordabil acum în toate campaniile jocului), cât şi survivor sunt prezente la datorie, alăturându-li-se noul scavange, în care echipa supravieţuitorilor trebuie să realimenteze nişte generatoare, în timp infectaţii încearcă să-i oprească.

Din păcate, jocul rămâne la fel de neinteresant şi plictisitor în single player, iar motorul grafic Source deja nu mai impresionează pe nimeni. Bineînţeles, monotonia grafică are drept consecinţe directe cerinţele de sistem modeste, un avantaj evident pentru cei care nu deţin sisteme prea puternice.

Înainte de lansarea jocului, marea majoritate a comunităţii Left 4 Dead nu a fost de acord cu decizia celor de la Valve de a realiza atât de rapid un sequel. Din fericire, Left 4 Dead 2 s-a dovedit a fi un produs mai elaborat şi mai finisat, îmbunătăţirile şi adiţiile aduse de acesta fiind prea numeroase şi evidente pentru a putea fi incluse într-un simplu expansion pack sau DLC.

Cosmin Aioniţă
cosmin.aionita@xtrempc.ro

Procesor: Pentium 4 3.0GHz • **RAM:** 1GB • **Video:** 128MB Pixel Shader 2.0 • **Număr jucători:** 1-8 (STEAM) • **Sistem de operare:** Windows XP/Vista/7 • **Controllere suportate:** Xbox 360

PREŢ: 37.99EURO • **PRODUCĂTOR:** Valve Software • **PUBLISHER:** Valve Software • **DISTRIBUITOR:** STEAM • **WEB:** www.l4d.com

VERDICT

Chiar şi învechit din punct de vedere tehnologic, Left 4 Dead 2 spală păcatele predecesorului.

8.5



THE SABOTEUR

Trebuie sa fii străin de fenomenul jocurilor video pentru a nu remarca amploarea pe care a luat-o subiectul celui de-al doilea război mondial în acest domeniu. Pornind de la shooterele de genul Medal of Honor sau Call of Duty și trecând prin strategiile în timp real (Company of Heroes), iată că influența celui de-al Treilea Reich s-a pogorât, prin intermediul lui The Saboteur, și asupra jocurile de acțiune open-world.

Și, pentru că așa îi stă bine oricărui sandbox-game respectabil, și în The Saboteur avem la dispoziție un întreg oraș, de această dată Parisul anilor '40, aflat sub ocupație nazistă. Spre deosebire însă de alte jocuri de acest tip, Pandemic (studioul producător) a ales o abordare grafică deosebită, străzile orașului luminilor fiind reprezentate alb-negru, doar anumite culori fiind scoase în evidență. Odată eliberat însă un sector de sub influența naziștilor, culorile vor reveni la normal. Pe lângă scopul pur artistic, acest filtru are și un rol secundar, cel de-a ascunde, pe cât posibil, limitările grafice ale jocului. Personajele sunt modelate minuțios, însă realizarea mediului înconjurător nu este tocmai un motiv de laudă pentru Pandemic. Și totuși, la capitolul grafic, jocul aduce o noutate deloc de neglijat (mai multe detalii în căsuța alăturată).

Povestea din The Saboteur îl pune pe jucător în pielea lui Sean Devlin, un pilot de curse irlandez, forțat să-și urmărească unul dintre cei mai buni prieteni în timp ce acesta era ucis de naziști. Bineînțeles, nu vor lipsi nici poveștile de dragoste, nici urmăririle și cursele cu mașini și, mai târziu, nici secvențele a la Indiana Jones. Chiar dacă este de-a dreptul ilogic în anumite momente, firul epic din joc te împinge să joci mai departe, având acel "je ne sais quoi" care diferențiază The Saboteur de restul jocurilor inspirate de WW2.

Din păcate, jocul are probleme mari la două capitole, primul dintre acestea fiind gameplay-ul. Asemeni mult mai priceputului Altair, Sean se poate cățăra pe clădirile din oraș, în încercarea de a stopa planurile naziste. Din păcate, aceste secvențe nu sunt deloc reușite, eroul principal având mai degrabă agilitatea unui robot ruginit. De asemenea, NPC-urile, mai ales în misiunile în care trebuie însoțite până într-un anumit loc, au darul de a se bloca în tot felul de elemente de decor, pathfinding-ul fiind la pământ. Nu în ultimul rând, luptele, fie armate, fie melee, sunt foarte slab reproduse, dispunerea implicită a butoanelor fiind foarte incomodă pentru confruntările corp la corp. De asemenea, sistemul de cover este stângaci realizat, aducând aminte de Kane & Lynch. Nici furișarea din joc nu funcționează așa cum ar trebui, realizarea de stealth kill-uri fiind prea des o chestiune de noroc.

A doua componentă la care producătorii au dat-o serios în bară este testarea adecvată a jocului înainte de a fi lansat. Din păcate, pe un sistem echipat cu procesor Quad Core și ATi Radeon 4870 nu am reușit să facem The Saboteur să se înțeleagă cu Windows Vista sau 7, oricât de mult am încercat. Folosirea unei plăci video ATi și a unuia dintre aceste sisteme de operare duce la blocări inevitabile ale jocului. Am rezolvat până la urmă parțial situația apelând la bătrânul Windows XP, pe care am întâmpinat mai puține crash-uri și freeze-uri. Probabil că Pandemic pur și simplu nu a mai avut timpul necesar să finalizeze jocul, studioul fiind desființat de Electronic Arts chiar înainte de lansarea acestuia.

În teorie, The Saboteur este un joc open-world plăcut, care oferă în sfârșit o abordare cât de cât originală asupra evenimentelor care au avut loc în cel de-al doilea război mondial. În practica însă, plăcerea s-ar putea să vă fie stricată de lipsa de finisare a gameplay-ului și de evidentele probleme tehnice.

Cosmin Aioniță
cosmin.aionita@xtrempc.ro



MORPHOLOGICAL ANTI-ALIASING... SAU NU

Digital Foundry este un blog atașat faimosului site EuroGamer, care se concentrează pe analiza aspectelor tehnice din jocurile video. Pornind de la simple benchmark-uri de framerate, articolele celor de la Digital Foundry pot ajunge până la "disecții" minuțioase, în care sunt evidențiate până și cele mai exotice tehnologii folosite de producători. Imediat după lansarea lui The Saboteur, experții de la DF au descoperit o "anomalie" legată de mijloacele de anti-aliasing folosite de Pandemic.

Încă de la început trebuie menționat că versiunile de PC și Xbox 360 ale jocului nu folosesc niciun fel de anti-aliasing, acest beneficiu vizual fiind rezervat variantei de PlayStation 3 a jocului. Intrigați de acest fapt (de obicei, versiunea de PS3 a unui titlu multiplatform suferă la capitolul AA), cei de la Digital Foundry au analizat atent, ajungând la concluzia că jocul folosește o nouă metodă de anti-aliasing - morphological anti-aliasing. Deși exista în teorie, MLAA nu a fost folosită niciodată cu succes, calculele necesare pentru a fi realizată prin metode tradiționale fiind încă departe de posibilitățile unui GPU modern. Este vorba de scrierea unor rutine care pot detecta marginile poligoanelor, peste care este apoi aplicat un filtru de blur, care ascunde liniile frânte, zimțate. Precizia detecției trebuie să fie foarte mare, existând altfel riscul ca o porțiune mult prea mare din ecran sa fie blurată. Cei de la Digital Foundry au fost de-a dreptul uimiți de rezultatele obține de Pandemic în The Saboteur, unde, deși există și unele anomalii grafice generate de această tehnologie, rezultatele sunt peste efectele unui 16xMSAA (multi sample anti-aliasing, metoda convențională de a aplica acest filtru jocurilor - imaginea este randată la o rezoluție mai mare și apoi scalată în funcție de necesități). Mai mult, filtrul este aplicat imaginii fara penalități evidente de performanță (nu uitați că, oricât s-ar lăuda Sony și Microsoft, hardware-ul consolelor lor este deja serios depășit de computerele actuale). Conform declarațiilor celor de la Pandemic, inginerii lor au fost în stare să reproducă acest efect prin intermediul SPE-urilor (unitate de procesare caracteristică procesului Cell, formată dintr-un procesor RISC pe 128 de biți, ajutat de 256 KB de memorie RAM încastrată). Aceste mici "bestii tehnologice" sunt capabile să proceseze extrem de rapid cantități limitate de informații, cum ar fi cadrele afișate de motorul grafic al jocului.

Mai târziu, în analiza celor de la Digital Foundry s-a implicat și Christer Ericson (membru marcant al echipei Sony Santa Monica, resposabilă pentru seria God of War), care a evidențiat faptul că tehnica celor de la Pandemic nu se încadrează în niciun caz în definițiile "de manual" ale termenului morphological anti-aliasing. Ericson a fost însă de acord că rutinele prin care inginerii celor de la Pandemic au reușit să obțina o rată atât de bună de detectare a "zimților" de pe ecran sunt surprinzător de reușite.

Lăsând însă la o parte termenii strict tehnologici, implementarea de anti-aliasing a celor de la Pandemic poate constitui o revoluție în domeniu. Din nou umbra unui mare semn de întrebare se așterne asupra creșterii necontrolate a performanțelor brute ale unor componente, prin metode artificiale (mărirea frecvențelor de funcționare, spre exemplu). În acest caz specific, o consolă din 2006 este capabilă să obțina rezultate mai bune decât un chip grafic modern, lucru de neimaginat în teorie. Atât producătorii de software, cât și cei de hardware, ar trebui să tragă anumite concluzii în urma acestei firave picături căzute în paharul tehonologiei (care nu este încă plin, însă este pe cale sa ajungă și acolo).











PRO
- abordare originală a conceptului de WW2
- secvențe cinematice reușite
- folosirea inteligentă a peisajelor alb-negru

CONTRA
- poveste trasă de păr câteodată
- gameplay stângaci, animații fragmentate
- probleme imense cu plăcile video ATi

VERDICT
Căderea cortinei pentru cei de la Pandemic, eclipsată de prea multe probleme.

6.5

Procesor: Intel Core 2 Dual Core 2.4GHz • **RAM:** 2GB • **Video:** 256MB Pixel Shader 3.0 • **Număr jucători:** 1 • **Sistem de operare:** Windows XP/Vista/7 • **Controllere suportate:** Xbox 360

PREȚ: 99.9 RON • **PRODUCĂTOR:** Pandemic Studios • **PUBLISHER:** Electronic Arts • **DISTRIBUITOR:** BEST DISTRIBUTION • **WEB:** www.pandemicstudios.com/thesaboteur



JAMES CAMERON'S AVATAR: THE GAME

James Cameron este un regizor care nu mai are nevoie de niciun fel de prezentare: filmele precum Aliens, Terminator sau Titanic sunt mai bune decât orice carte de vizită. Cea mai nouă realizare cinematografică a lui Cameron, mult aşteptatul Avatar, promite să revoluţioneze din nou domeniul efectelor speciale. Şi, după cum îi sta bine oricărui film de succes, bineînţeles că nu putea lipsi nici jocul ataşat, realizat de Ubisoft.

Din păcate, deşi pleacă de la nişte premise mai mult decât favorabile, jocul Avatar nu reuşeşte să depăşească mediocritatea caracteristică pentru mai toate jocurile realizate după licenţe cinematografice. Firul epic din Avatar spune povestea planetei Pandora, aflată sub ocupaţia militară a oamenilor (reprezentaţi de corporaţia RDA), care încearcă să exploateze prin orice mijloace un minereu foarte valoros. Locuitorii nativi ai Pandorei, umanoizii cu piele albastra Na'vi, nu pot fi de acord cu distrugerea planetei cu care trăiesc în simbioză, luând astfel naştere o variantă SF a clasicului conflict dintre conchistadori şi băştinaşi. Nu am idee cum este expusă povestea în filmul propriu-zis, însă jocul nu reuşeşte să creeze deloc o impresie bună la acest capitol.

Acţiunea are loc cu doi ani înainte de evenimentele din film, jucătorul intrând în pielea unui inginer RDA, chemat special pe Pandora pentru a fi inclus în programul Avatar. Acest experiment implică controlarea corpurilor unor Na'vi de către fiinţe umane, prin intermediul unor aparate speciale. La scurt timp de la începerea jocului, eroul principal este pus în poziţia de a alege de partea cărei tabere doreşte să continue campania. Oamenii au la dispoziţie un arsenal bogat, însă sunt mult mai fragili, iar mediul inconjurător le este ostil. Odată transpus definitiv în corpul unui Na'vi, fauna şi flora de pe Pandora nu mai constituie o problemă, însă armele pe care le ai la dispoziţie sunt mult mai rudimentare.

Exploatarea acestor abilităţi se va face pe parcursul a numeroase misiuni, presărate prin diferite locaţii ale Pandorei. Aceste niveluri nu sunt liniare, lăsând impresia unui mediu de joc open-world, însă limitat în acelaşi timp. Dacă vreţi, putem compara Avatar cu Batman: Arkham Asylum la acest capitol. Însă, în timp ce aventura cavalerului întunecat beneficia de o motivaţie narativă solidă, misiunile din Avatar sunt banale, monotone şi lipsite de orice sare şi piper. Spre exemplu, obiectivele pe care le ai de îndeplinit ca om pe Pandora sunt parcă desprinse din manualul stereotipurilor science-fiction. Nu ajută nici dialogurile purtate cu diferitele NPC-uri, majoritatea lipsite de viaţă şi cu un voice acting de slabă calitate.

Sub crusta unei poveşti deloc motivante se ascunde însă un joc de acţiune decent, pus în valoare şi de tehnologia grafică folosită. În pielea soldatului uman, jocul va fi abordat ca un shooter third person normal, eroul având posibilitatea să care patru arme, care pot suferi diferite upgrade-uri pe măsura ce povestea avansează. Fiecare misiune îndeplinită aduce puncte de experienţă, iar fiecare avansare în nivel este echivalentă cu noi arme sau echipamente adăugate în inventarul personajului. De asemenea, ca om, poţi conduce diferite aparate, cum ar fi buggy-uri, hovercraft-uri, roboţi de tip mech sau elicoptere. În aceste cazuri însă, se va face remarcat sistemul de detectare a coliziunilor, foarte limitat în anumite momente: elicopterul se va bloca în stânci imaginare, buggy-urile pot fi răsturnate de impactul cu o plantă firavă etc. Neinspirat este şi design-ul sau comportamentul anumitor vietăţi inamice: viperwolves, cea mai întâlnită creatură ostilă de pe Pandora, se mişcă extrem de repede şi au deranjanta proprietate de a se putea camufla printre plantele viu colorate. De asemenea, acestea atacă în haite, întâlnirile cu lupii cu sânge reptilian nefiind deloc comode, nici măcar la începutul jocului.

Ca purtător de piele albastră, lucrurile sunt o idee mai lejere. Totuşi, arcurile şi ciomegele din dotare se pot dovedi insuficiente împotriva arsenalului oamenilor invadatori, mai ales în cazul în care aceştia din urmă au proasta inspiraţie de a

















folosi aruncătoarele de flăcări. Pe de altă parte, loviturile melee sunt de cele mai multe ori letale, compensându-se altfel lipsa puterii de foc. Din nou intervine însă sistemul deficitar de detectare a coliziunilor, lipsind efectele necesare pentru a scoate în evidenţă impactul dintre toiagul mânuit şi craniul unui inamic. Ca şi în cazul oamenilor, Na'vi au propriile mijloace de transport rapid, reprezentate de fauna diversă a planetei (nu lipsesc nici căluţii cu şase picioare). Ambele rase au la dispoziţie o serie de abilităţi speciale, apelabile prin intermediul tastelelor 1-4, care pot varia de la instant heal şi damage amplificat pentru oameni şi până la chemarea în ajutor a faunei de pe Pandora, în cazul băştinaşilor.

Lăsând la o parte campaniile single player, Avatar beneficiază şi de un mod multiplayer, dezvoltat în special pentru confruntările pe echipe. Chiar în timpul evenimentului de lansare al jocului în Romania am putut asista la mai multe partide multiplayer, impresia iniţială fiind că rasa Na'vi este avantajată de rezistenţa superioară şi de atacurile melee foarte puternice. Ulterior, cei implicaţi în concurs au descoperit rolul vital al aruncătorului de flăcări, balanţa înclinându-se de această dată în favoarea taberei oamenilor. Aşadar, în multiplayer, jocul pare destul de echilibrat, strategiile fiecărei rase necesitând însă o perioadă de acomodare până când vor fi stăpânite cu adevărat.

Aminteam mai devreme de tehnologia grafică folosită, de departe cel mai reuşit capitol din acest joc. Avatar utilizează acelaşi motor grafic din Far Cry 2 - Dunia Engine, una dintre cele mai performante astfel de unelte de pe piaţă. Junglele pandoriene sunt extrem de detaliate, iar libertatea de mişcare mai mult decât satisfăcătoare. Cu toate acestea, am întâmpinat sacadări deranjante (în timpul cărora jocul încarca porţiunile noi din hartă în fundal), chiar şi pe sisteme performante (Quad Core 3.2GHz, GeForce GTX260, 4GB RAM şi Windows XP). Am avut de asemenea ocazia de a încerca jocul şi folosind ochelarii 3D Vision de la NVIDIA. Spaţializarea anumitor elemente din mediul înconjurător este foarte reuşită, însă schimbările rapide de direcţie (necesare pentru a ochi adversarii care colcăie în jurul tău) pot genera dureri de cap. De asemenea, deşi individualizarea obiectelor în adâncime este redată corect, lipseşte factorul volum, impresia finală fiind ca ai de-a face cu planuri bidimensionale, suprapuse în spaţiu. Per total însă, ca o părere personală, consider că Dunia este cel mai promiţător motor grafic contemporan, mai ales în condiţiile în care rulează la fel de bine şi pe PC şi pe console.

Avatar este un soi de proiect de suflet pentru James Cameron, resurse imense fiind investite în realizarea filmului. În aceste condiţii, nu înţeleg de ce nu s-a depus la fel de mult efort şi în cazul jocului, care, în afara unei tehnologii 3D reuşite şi a unui gameplay mediocru, nu reuşeşte să se facă remarcat prin mai nimic.

Cosmin Aioniţă
cosmin.aionita@xtrempc.ro

PRO

- mecanici de shooter funcţionale
- capitolul grafic foarte reuşit

CONTRA

- misiuni monotone şi plictisitoare
- povestea foarte slabă
- detectarea deficitară a coliziunilor

VERDICT

Deşi arătos din punct de vedere grafic, gameplay-ul şi povestea din Avatar nu reuşesc să convingă.

6.0

Procesor: Pentium 4 3.2 GHz • **RAM:** 1GB • **Video:** 256MB Pixel Shader 3.0 • **Număr jucători:** 1-16 (ONLINE) • **Sistem de operare:** Windows XP/Vista/7 • **Controllere suportate:** Xbox 360

PREŢ: 129.9RON • **PRODUCĂTOR:** Ubisoft • **PUBLISHER:** Ubisoft • **DISTRIBUITOR:** UBISOFT ROMÂNIA • **WEB:** http://avatargame.uk.ubi.com



Platformer

LEGO INDIANA JONES 2

De la Star Wars încoace, ne-am cam obişnuit cu reţeta transformării licenţelor de succes în jocuri uşurele, cu diverse puzzle-uri şi faze umoristice, accesibile tuturor vârstelor. Indiana Jones 2 nu face nici el excepţie, fiind continuarea primului LEGO Indiana Jones, care se ocupa în detaliu de filmele clasice cu aventurierul cu palarie şi bici.

Al doilea titlu pune accentul pe filmul cu numărul patru din serie, Indiana Jones and the Kingdom of the Cristal Skull, acordându-i trei din cele şase capitole ale jocului. Restul de trei se ocupă fiecare de filmele vechi, dar de o manieră foarte superficială, combinând la grămadă bucăţi disparate din diverse momente ale intrigii cinematografice, astfel încât cineva care n-a văzut peliculele nu va înţelege mare lucru.

Traveller's Tales au încercat să facă o serie de modificări în Indiana Jones 2, începând cu structurarea nivelurilor. Nivelurile împărţite în rezolvare de puzzle-uri şi lupte sunt acum încorporate într-o lume deschisă; fiecare act (capitol) are zona sa centrală separată, spre deosebire de hubul ce până acum permitea accesul la niveluri. O altă schimbare, destul de enervantă, ţine de felul în care se cumpără acum personajele şi vehiculele. Astfel, fiecare hub are câteva părţi bonus de unde se obţin artefactele ascunse înainte în zone secrete din orice nivel. Aceste zone bonus sunt din păcate cam plictisitoare, aşa că nu prea veţi fi atraşi de ele. Personajele sunt acum cumpărate pe sistemul "întâi trebuie învinse în luptă şi apoi achiziţionate direct în nivel", ceea ce taie mult din partea de rejucabilitate unde era o plăcere să reiei unele zone cu alţi eroi şi să le foloseşti abilităţile pentru a pune mâna pe noi comori.

Pentru a încurca şi mai mult lucrurile, noile capitole nu mai pot fi pur şi simplu selectate şi jucate. Trebuie găsită "uşa" spre ele, iar în lipsa oricărei forme de hartă sau indicator, e incredibil de uşor să vă rătăciţi prin nivelurile open world. Înţeleg necesitatea explorării pentru a găsi vehicule sau cine ştie ce comori şi bonusuri speciale, dar nici să alerg de nebună în căutarea intrării la nivelul doi nu mi s-a părut plăcut.

O parte bună poate fi considerată includerea în continuare a modului coooperativ în doi pe acelaşi sistem, o pasăre extrem de rară pe PC. În plus, a fost adăugat un editor de niveluri, care permite modificarea celor existente în joc, dar şi crearea de altele noi destul de uşor şi intuitiv. Partea proastă e că nu există nicio metodă de a împărţi creaţiile cu alţi jucători direct online, pur şi simplu editorul e acolo ca pentru uz personal. În mod cert majoritatea jucătorilor nu vor ajunge niciodată atât de pasionaţi de Indiana Jones 2 încât să apeleze la site-uri de transfer de fişiere sau la vreun alt sistem similar pentru a-şi da unul altuia nivelurile create.



Grafica şi sunetul nu s-au schimbat în vreun fel, prima făcând uz şi abuz la modul bun de lumea copilărească şi pătrată a blocurilor LEGO, majoritatea obiectelor putând fi distruse; coloana sonoră se foloseşte de melodiile deja arhi-cunoscute din peliculele cinematografice. LEGO Indiana Jones 2 ar fi trebuit să fie mai curând un simplu add-on decât un titlu independent, astfel modificările încercate de producători poate n-ar mai fi fost atât de vizibile şi criticate. Pe de altă parte, avem parte de acelaşi umor ironic, astfel că fanii acestui tip de jocuri nu vor ezita să-l încerce. În plus, aceiaşi fani pot sta liniştiţi, seria LEGO continuă cu încă o licenţă celebră: Harry Potter.

Anda Drăgnuţă
anda.dragnuta@xtrempc.ro

Procesor: Pentium 4 1.8GHz • **RAM**: 512GB • **Video**: 256MB Pixel Shader 2.0 • **Număr jucători:** 1 • **Sistem de operare**: Windows XP SP2/Vista/7 • **Controllere suportate:** Xbox 360

PREŢ: 139.9RON • **PRODUCĂTOR:** Traveller's Tales • **PUBLISHER:** Lucas Arts • **DISTRIBUITOR:** BEST DISTRIBUTION • **WEB:** http://lucasarts.com/games/legoindianajones2/gameinfo/news/summary.html

VERDICT

S-au încercat abordări noi, dar nu toate vor fi pe placul celor care au mai jucat şi alte titluri LEGO.

7.0



KING'S BOUNTY: ARMORED PRINCESS

King's Bounty: The Legend a luat prin surprindere anul trecut comunitatea fanilor strategiilor de tip Heroes of Might and Magic, reușind să umple golul lăsat de lipsa oricărei apariții HoMM în ultima perioadă. Armored Princess urmează aceeași linie, fiind în același timp add-on independent, dar și continuare a poveștii din original. Astfel, doar o copilă pe vremea legendei, Amelie pleacă în căutarea mentorului ei, Bill Gilbert, pentru a-i cere ajutorul într-un moment întunecat pentru regatul ei: demonul Baal, învins în primul joc, a reușit cumva să revină în Endoria și amenință totul cu distrugerea. Transportată într-o dimensiune paralelă care oprește scurgerea timpului, Amelie trebuie să găsească o serie de pietre magice care să o ajute să intre în contact cu zeii și să-și salveze astfel lumea.

Peste 90% din joc a rămas la fel ca The Legend, doar cu mici modificări sau adăugiri. În primul rând, cufărul furios a fost înlocuit cu un mult mai simpatic dragon; acesta crește în nivel și în puteri, devenind un aliat de bază de-a lungul numeroaselor (și dificilelor) bătălii pe ture. În al doilea rând, dintre pietrele descoperite de Amelie, una dintre ele oferă un element extrem de important: zborul. Astfel se taie mult din timpii petrecuți tropăind pe hărți, iar unele zone nici nu sunt accesibile decât dacă zburați până acolo. Apoi, sistemul de portaluri a fost înlocuit cu o călătorie instantanee cu ajutorul bărcii, astfel că a dispărut backtracking-ul obositor din original, prin niveluri goale.

Cât privește partea de gameplay, aveți la dispoziție trei clase (Warrior, Paladin, Mage), fiecare cu arborele de abilități aferent. Ca și înainte, esențial este Leadership-ul, de care depinde numărul trupelor ce pot fi adăugate în armată. Dintre cele trei clase, Paladinul este de departe cel mai echilibrat, iar pentru jucătorii care preferă extremele celelalte, există acum și un negustor care face schimb de rune (necesare pentru creșterea în nivel a abilităților) pentru a nu vă trezi la un moment dat în imposibilitatea de a avansa în nivelul abilităților. Și magiile pot fi crescute în putere cu ajutorul cristalelor găsite pe hărți, plus că le puteți și cumpăra la schimb cu rune.

În afară de a descoperi toate colțurile lumii de insule puse la dispoziție, mult timp vi-l veți petrece în bătălii. Stilul pe ture a rămas la locul lui, la fel și dificultatea extrem de ridicată, chiar și pe Easy. Există o posibilitate destul de mare de a rămâne la un moment dat blocat într-un colț pentru că inamicii se dovedesc prea puternici sau lupta cu bosul e imposibilă, dar nu mai există trupe dușmane pe nicăieri (partea cu respawn-ul, măcar în unele zone, așa cum se întâmpla la începutul săptămânii în HoMM, nu le-a trecut prin cap producătorilor). Practic, orice inamic trebuie distrus (sau lăsat să fugă contra unei cantități mărișoare de experiență) pentru a putea face față bătăliei finale cu Baal.

Grafic, și Armored Princess beneficiază de aceeași lume colorată, în stil World of Warcraft, iar multe dintre modelele monștrilor au fost îmbunătățite. Din păcate, dialogurile dintre personaje se desfășoară în continuare exclusiv textual, deși restul coloanei sonore se potrivește ca o mănușă lumii fantasy din Endoria. Armored Princess este o adăugire bine-venită în lumea King's Bounty și în niciun caz nu poate fi ignorat de fanii luptelor pe ture și ai universurilor eroice care combină RPG-ul cu strategia.

Anda Drăgnuță
anda.dragnuta@xtrempc.ro

Procesor: Pentium 4 2.6GHz • **RAM:** 1GB • **Video:** 128MB Pixel Shader 3.0 • **Număr jucători:** 1 • **Sistem de operare:** Windows XP/Vista • **Controllere suportate:** N/A

PREȚ: - • **PRODUCĂTOR:** Katauri Interactive • **PUBLISHER:** 1C • **DISTRIBUITOR:** - • **WEB:** www.kings-bounty.com/eng

VERDICT

Destule schimbări micuțe, dar experiența totală rămâne la fel ca în titlul original.

8.0



Simulator

THE SIMS 3: WORLD ADVENTURES

Conceptul de bază pentru acest prim (şi inevitabil) add-on pentru The Sims 3 a mai fost folosit în The Sims 2: Vacation, expansion pack ce trimitea omuleţii virtuali la plimbare prin diverse locuri, în stilul deja obişnuit pentru serie. Totuşi, World Adventures, chiar dacă reia ideea de bază, nu se foloseşte de mecanicile clasice. Într-un fel, e un Tomb Raider pentru copii de 5 ani, care nu pot încă să-şi bată capul cu puzzle-uri complexe, dar totuşi le vor şi pe acestea sub o formă sau alta.

Trei locaţii, Franţa, Egipt şi China, sunt puse la dispoziţia jucătorului pentru a-şi trimite simşii în vacanţă, evident dacă au banii necesari. Din baza de aventuri puteţi selecta misiuni, puse pe un avizier, care încep de la a vorbi cu un localnic şi se termină de obicei cu explorarea de diverse morminte, catacombe şi tot felul de alte zone subterane. Evident, pericolele pândesc la tot pasul, aşa că aveţi grijă la capcane dacă vreţi un artefact preţios şi pregătiţi-vă de rezolvat o serie de puzzle-uri simpliste, de tipul împinsului unor blocuri pentru a le da la o parte din drum.

Evident, tot ce găsiţi prin diversele aventuri poate fi vândut; negustorii au la rândul lor tot felul de obiecte interesante; până la urmă, ne întoarcem la scopul final al managementului seriei, acela de a cunoaşte noi oameni virtuali, de a trimite personajele să-şi îndeplinească nevoile de orice tip, de la cele biologice până la cele spirituale, de fapt de a face exact ce facem şi în realitate. Abordarea complet diferită de gameplay, care permite controlarea exactă a personajelor, aduce un grad mărit de interactivitate, cerut de jucătorii care la un moment dat nu prea mai aveau mare lucru de făcut.

În afară de a oferi ore întregi de divertisment subteran, banii şi artefactele câştigate ajută la prelungirea duratei vacanţelor (iniţial enervant de scurte) prin cumularea de Visa Points. Evident, la atmosfera de mister à la Indiana Jones şi Lara Croft (cu pauze de mers la toaletă) contribuie şi toate evenimentele ce i se pot întâmpla personajului, de la a cădea într-o groapă cu ţepi până la a se duce în miez de noapte la un comerciant acasă uitând complet că e dezbrăcat şi are fundul prăjit de la ultima întâlnire cu o capcană de foc. Locaţiile sunt foarte frumos desenate, la fel şi personajele, iar "limba" simşilor rămâne cel puţin la fel de amuzantă, împreună cu gesticulaţia exagerată.

Desigur, pe lângă aventurile exotice, personajele au primit şi abilităţi în plus: învaţă cum să facă "nectar" (a se citi vin), să fotografieze, arte marţiale, ba chiar se şi pot teleporta la un moment dat, totul fără ca abilităţile ceva mai fantastice să deranjeze. N-a fost neglijată nici partea de decoraţiuni totuşi, toate artefactele culese din călătorii pot fi puse în casa simşilor pentru a fi admirate de prietenii veniţi în vizită. Mai mult, copiii se pot bucura de mini-subterane construite în subsolul casei, garnisite inclusiv cu capcane. Tematic, au fost adăugate în meniurile ce se ocupă strict de decorarea casei tot felul de obiecte noi, de la sarcofage de mumii până la acoperişuri în formă de pagodă.

Chiar dacă World Adventures poate părea lipit în mod ciudat de jocul original, depărtarea de gameplay-ul clasic este o gură de aer proaspăt bine-venită în monotonia care se instalează în joc după o perioadă.

Anda Drăgnuţă
anda.dragnuta@xtrempc.ro

VERDICT

Add-on cu iz aventuros şi noutăţi de gameplay care sar în ochi; păcat că se revine apoi la realitate.

8.5

Procesor: Pentium 4 2.0GHz • **RAM:** 1GB • **Video:** 128MB Pixel Shader 2.0 • **Număr jucători:** 1 • **Sistem de operare:** Windows XP/Vista/7 • **Controllere suportate:** N/A

PREŢ: 119.9RON • **PRODUCĂTOR:** Maxis • **PUBLISHER:** EA • **DISTRIBUITOR:** BEST DISTRIBUTION • **WEB:** www.thesims3.com

TOMI CHAPTER 5: RISE OF THE PIRATE GOD

Procesor: Pentium 4 2.0GHz • **RAM:** 512MB • **Video:** 64MB Pixel Shader 1.1 • **Număr jucători:** 1 • **Sistem de operare:** Windows XP/Vista • **Controllere suportate:** N/A

PREŢ: 34.95USD • **PRODUCĂTOR:** Telltale Games • **PUBLISHER:** LucasArts • **DISTRIBUITOR:** TELLTALE STORE (WWW.TELLTALEGAMES.COM/STORE) • **WEB:** www.talesofmi.com

8.0



Cu tot respectul cuvenit unor personaje precum Sam şi Max, Tales of Monkey Island este de departe cel mai important proiect la care cei de la Telltale Games s-au înhămat în scurta, dar productiva lor existenţă. Iar Rise of The Pirate God este capitolul care încheie această mini-serie episodică.

În numărul trecut povesteam cum unul dintre principalele merite ale episodului precedent - The Trial and Execution of Guybrush Threepwood - era cel de a pregăti terenul pentru finalul aventurii. Din păcate, nu pot spune că am fost dat pe spate de modul în care Rise of The Pirate God concluzionează acest fir epic. Deşi pe la mijlocul sezonului lucrurile luaseră o turnură interesantă din punct de vedere narativ, evenimentele din acest ultim capitol sunt mult prea previzibile, nelipsind nici deja obişnuita confruntare cu LeChuck, veşnicul personaj negativ al seriei. Puzzle-urile merg însă pe un fir mai logic, fiind ceva mai reuşite decât ce am întâlnit în episodul precedent, însă nu la nivelul celor din Lair of The Leviathan. Per total, deşi am rămas un pic dezamăgit de povestea din Tales of Monkey Island, modul în care se încheie acest sezon lasă de înţeles că în mod sigur vom avea parte şi de o continuare.

Până atunci însă, se pare ca Telltale Games pregăteşte o întoarcere către Sam si Max, un nou proiect care îi va include pe cei doi detectivi nebuni urmând să fie lansat în acest an. Cei de la Telltale au demonstrat deja că sunt în stare să-şi respecte termenele de lansare, fiind poate singurul producător care a exploatat cu succes modelul jocurilor episodice. Poate că a venit timpul ca Telltale să publice şi un titlu de aventură complet, realizat ca pe vremuri, care să demonstreze că acest gen de jocuri poate avea succes şi în formatul clasic, şi nu doar segmentat în episoade.

Cosmin Aioniţă
cosmin.aionita@xtrempc.ro

SERIOUS SAM HD: THE FIRST ENCOUNTER

Procesor: Pentium 4 3.0GHz • **RAM:** 1GB • **Video:** 256MB Pixel Shader 3.0 • **Număr jucători:** 1-16 (ONLINE) • **Sistem de operare:** Windows XP/Vista/7 • **Controllere suportate:** Xbox 360

PREŢ: 19.99EURO • **PRODUCĂTOR:** CroTeam • **PUBLISHER:** Devolver Digital • **DISTRIBUITOR:** STEAM • **WEB:** www.serioussam.com

8.0



Serious Sam este poate ultimul reprezentant de seamă al unei categorii de FPS-uri de mult uitate, în care cantităţile de m.p.m.p. (monştri pe metru pătrat) erau mult mai importante decât firul epic sau efectele de fizică în timp real. Însă, după lansarea celui de-al doilea Sam serios (de fapt al treilea joc, prima parte fiind împărţită în două titluri separate), croaţii de la CroTeam au intrat într-o stare de semi-hibernare. Accentul a fost pus pe dezvoltarea motorului grafic Serious Engine 3, care urma să fie folosit pentru o gamă întreagă de jocuri, inclusiv Serious Sam 3. Până la a treia aventură serioasă mai este însă drum lung.

Astfel, s-a ajuns la concluzia că noul Serious Engine 3 are nevoie de un test drive, materializat sub forma lui Serious Sam HD: The First Encounter, un remake HD al primului joc din serie. Aşadar, cei care nu au apucat în 2001 să se răfuiască cu miile de monştri trimişi de maleficul Mental au acum în sfârşit ocazia să viziteze Egiptul antic. Faţă de vechiul grup de turişti, noii amatori de senzaţii tari vor primi nişte monştri complet remodelaţi, cu mult mai multe poligoane, shadere noi şi animaţii refăcute cu ajutorul unui sistem de ragdoll physics. Elementele arhitectonice ale templului din Karnak au rămas în mare parte neschimbate, relieful înconjurător primind însă, la rândul său, un nutriment de poligoane bine-venit. Bineînţeles, programul vizitei prin Egipt se concentrează în continuare pe şedinţele prelungite de împroşcat pereţii cu sângele victimelor, acum mult mai arătos, vâscos şi lipicios. Efectul terapeutic este garantat.

Nu în ultimul rând, ingredientul-minune din seria Serious Sam este şi acum prezent la datorie, multiplayerul cooperativ fiind implementat şi în acest remake HD, alături de achievments-uri. Din păcate, în preţul biletului nu mai sunt incluse nici deathmatch-ul şi nici serverele dedicate.

Cosmin Aioniţă
cosmin.aionita@xtrempc.ro


Nikon
At the heart of the image
Face cu uşurinţă fotografiile cele mai reuşite
Nikon D3000
Cu noul D3000 devii fotograful de vacanţă cel mai căutat
Imagini de calitate de la Nikon mulţumită celor 10,2 megapixeli şi sistemului de procesare a imaginii EXPEED • Operare simplă în modul de ghidare care vă ajută la reglarea setărilor aparatului • Sistem de focalizare automată în 11 puncte pentru imagini incredibil de clare • Ecran LCD enorm de 3 inci • Funcţii de editare încorporate pentru divertisment şi stimularea creativităţii după realizarea fotografiei • Gamă variată de obiective NIKKOR de înaltă calitate. Bun venit în lumea Nikon cu noul aparat D-SLR D3000.
3 inci
www.nikonisti.ro

Going Where No Router Has Gone Before



WIRELESS by D-Link | N

GIGABIT STORAGE ROUTER

Your home connectivity trek ends here. Fast and farther-reaching 11n Wi-Fi connectivity combined with shared storage, safely housed beside your PC in a handsome enclosure. A vivid 3.2" LCD screen provides real-time network status and keeps current news, weather, sports and photos off your computer desktop. Instant USB printer sharing. All in one device. Simply add the drive of your choice. Mission accomplished.



The Gigabit Storage Router displays your photos, news, network status and more.



DIR-685

Visit www.dlink.eu for more details.

D-Link®
Building Networks for People